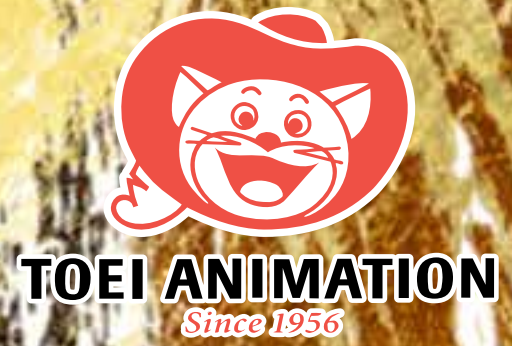




©BIRD STUDIO/SHUEISHA, TOEI ANIMATION
Game © 2018 BANDAI NAMCO Entertainment Inc.
Published by BANDAI NAMCO Entertainment S.A.S. Developed by Arc System Works.



Compatibilidad del teclado

Estos son los datos del teclado requeridos para comprobar la compatibilidad con Steam.

Tipo de teclado

Son válidos los siguientes tipos de teclados.

Tipos de teclados

Modelo	Disposición de las teclas	País
-	QWERTY	Habla inglesa
-	AZERTY	Francia

Ajustes para J1 y J2 con dispositivos conectados

Cómo controlar a dos jugadores con el mando y el teclado.

Teclados

El teclado siempre será el "Jugador 1" (J1), independientemente de cuántos haya conectados, y todos los teclados conectados funcionarán como el mando del J1.

Mandos

Se añadirá un nuevo jugador cada vez que se conecte un mando. Sin embargo, solo podrán participar en los combates.

Solo el J1 puede usar los controles de la interfaz y las salas; los mandos conectados al segundo jugador y a los sucesivos no controlarán nada.

Dispositivo	Controles de sala/ interfaz	Controles de combate
Teclado 1	J1	J1
Teclado 2	J1	J1
Teclado 3	J1	J1
Teclado 4	J1	J1
Teclado 5 y sucesivos	J1	J1

Mando 1	J1	J1
Mando 2	No se puede usar	J2
Mando 3	No se puede usar	J3
Mando 4	No se puede usar	J4
Mando 5 y sucesivos	No se puede usar	J5 y sucesivos

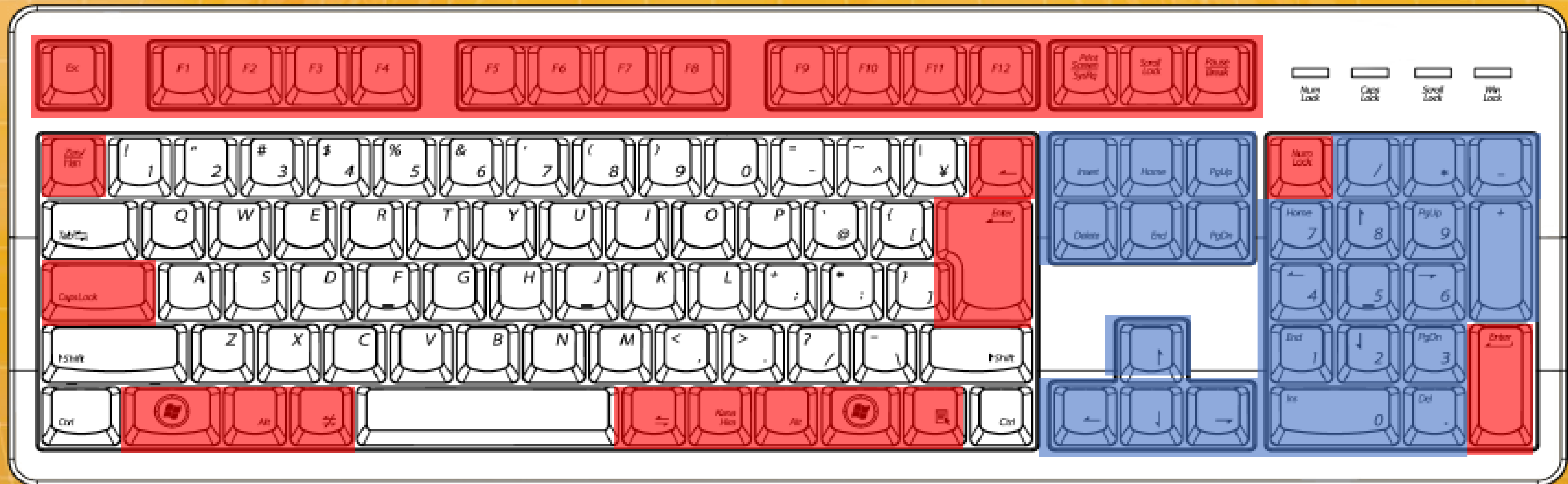
Compatibilidad del teclado

Teclas asignables (QWERTY)

Las siguientes son las teclas que se pueden asignar en "Ajustes de botones".

■ No se pueden asignar

■ No están asignadas de manera predeterminada, pero el usuario puede asignarlas



Las teclas Ctrl y Mayús en el lado izquierdo y derecho del teclado se deben configurar por separado.

Compatibilidad del teclado

Teclas asignables (AZERTY)

Las siguientes son las teclas que se pueden asignar en "Ajustes de botones".

■ No se pueden asignar

■ No están asignadas de manera predeterminada, pero el usuario puede asignarlas



Las teclas Ctrl y Mayús en el lado izquierdo y derecho del teclado se deben configurar por separado.

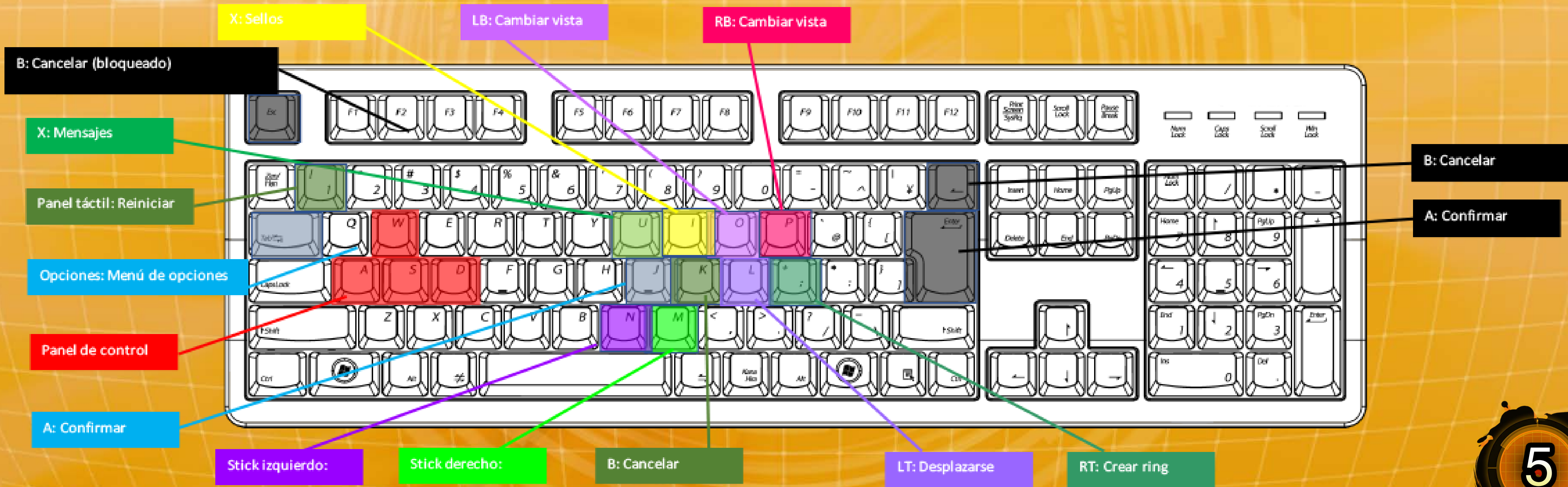
Compatibilidad del teclado

Teclas predeterminadas (QWERTY)

La siguiente es la configuración predeterminada del teclado al jugar solo con teclado y sin mando. El juego emplea un sistema de "un teclado para cada jugador". Dos o más jugadores no pueden usar el mismo teclado.

Cada botón del mando quedará asignado a una tecla distinta.

*Botones basados en los del Mando Inalámbrico Xbox One



Compatibilidad del teclado

Funciones de menú y sala

Función	Mando	Teclado
Mover personaje/cursor hacia arriba	↑	W
Mover personaje/cursor hacia abajo	↓	S
Mover personaje/cursor hacia la izquierda	←	A
Mover personaje/cursor hacia la derecha	→	D
Mensajes predeterminados	Botón X	U
Sello	Botón Y	I
Cancelar	Botón B	K
Confirmar	Botón A	J
Registro de chat	Botón LB	O
Desplazarse	Botón LT	L
Misión	Botón RB	P

Ajustes del ring	Botón RT	;
Girar personaje de sala	Botón R (inclinarse)	M + (A o D)
-	Botón L	N
-	Botón Vista	1
Menú de pausa	Botón Menú	Tabulador

*Los botones no se pueden cambiar.

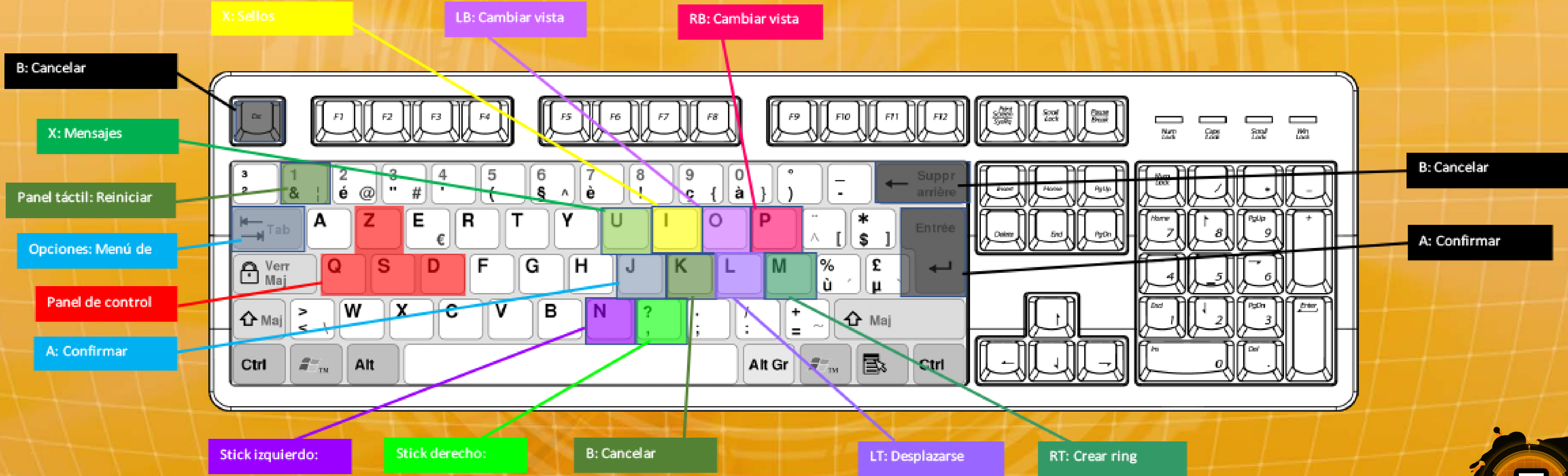
Función	Mando	Teclado
Confirmar (bloqueado)	Botón A	Participar
Cancelar (bloqueado)	Botón B	Retroceder
Cancelar (bloqueado)	Botón B	Esc

Compatibilidad del teclado

Teclas predeterminadas (AZERTY)

La siguiente es la configuración predeterminada del teclado AZERTY.

*Botones basados en los del Mando Inalámbrico Xbox One



Compatibilidad del teclado

Funciones de menú y sala

Función	Mando	Teclado
Mover personaje/cursor hacia arriba	↑	Z
Mover personaje/cursor hacia abajo	↓	S
Mover personaje/cursor hacia la izquierda	←	Q
Mover personaje/cursor hacia la derecha	→	D
Mensajes predeterminados	Botón X	U
Sello	Botón Y	I
Cancelar	Botón B	K
Confirmar	Botón A	J
Registro de chat	Botón LB	O
Desplazarse	Botón LT	L
Misión	Botón RB	P

Ajustes del ring	Botón RT	M
Girar personaje de sala	Botón R (inclinarse)	? + (Q o D)
-	Botón L	N
-	Botón Vista	1
Menú de pausa	Botón Menú	Tabulador

*Los botones no se pueden cambiar.

Función	Mando	Teclado
Confirmar (bloqueado)	Botón A	Participar
Cancelar (bloqueado)	Botón B	Retroceder
Cancelar (bloqueado)	Botón B	Esc

Compatibilidad del teclado

Acciones simultáneas

A diferencia del mando, en el teclado se pueden pulsar los botones de dirección al mismo tiempo.

Qué acción resulta al pulsar al mismo tiempo "izquierda" y "derecha":

Si se pulsa "D" mientras se pulsa "A":

Te moverás hacia la izquierda hasta que pulses "D". A partir de ese momento, no se producirá ninguna acción.

Qué acción resulta al pulsar "izquierda" y "derecha" simultáneamente en sucesión:

Si se pulsa "izquierda" y luego, simultáneamente, "derecha", se suelta "derecha" y se vuelve a pulsar:

El conflicto por el que no se produce ninguna acción solo tendrá lugar al pulsar "derecha" mientras se pulsa "izquierda".

Por lo tanto, aunque el jugador esté pulsando "derecha" en rápida sucesión, solo se tendrán en cuenta las pulsaciones

Ejemplo:

Acción 1	Izquierda	Izquierda	Izquierda	Izquierda	Izquierda	Izquierda	Izquierda	Izquierda
Acción 2	Derecha	Pulsar y soltar	Derecha	Pulsar y soltar	Derecha	Pulsar y soltar	Derecha	Pulsar y soltar
Comando	Ninguno	Izquierda	Ninguno	Izquierda	Ninguno	Izquierda	Ninguno	Izquierda

Cuando exista un conflicto entre "arriba" y "abajo", tendrá prioridad "abajo".

Si se pulsan "arriba" y "abajo" al mismo tiempo, tendrá prioridad "abajo"