XBOX ONE

DRAGON BALL XENOVERSE 2

TOEI ANIMATION
Since 1956

BANDAI NAMCO Entertainment

©BIRD STUDIO / SHUEISHA, TOEI ANIMATION
Game © 2016 BANDAI NAMCO Entertainment Inc.

TABELLA DEI COMANDI

GARANZIA DEL VIDEOGIOCO 2

BASIC GUIDE TO BATTLE ACTION 3

- KEY ASSIGNMENTS 3
- BASIC ATTACK COMBOS 5
- STAMINA AND BREAK MODE 5
- CHARGE ATTACKS 6
- NOMAL KI BLAST ACTIONS 7
- PATHS OF NOMAL KI BLASTS / DEFLECTIONS 7
- STAGGERING FOES, AND THE EFFECT OF IT 8
- Z-VANISH (INSTANTLY SNEAK BEHIND FOE) 8
- REAR ATTACK / CHARGED REAR ATTACK 9
- BURST DASH 9
- EXACT GUARD 10
- STEP JUMPS 10
- Z-VANISH FROM BLOW-AWAY ATTACK (FOLLOW-UP BOOST) 11
- STALEMATES 12

CONTROLS 13

- LOBBY SCREEN CONTROLS 13
- XBOX ONE WIRELESS CONTROLLER 14
- TABLE OF CONTROLS 15

CUSTOMER SERVICE SUPPOT 16

GARANZIA DEL VIDEOGIOCO

Questo videogioco è coperto da una garanzia conforme alle leggi del paese in cui è stato acquistato e valida per una durata di almeno 90 (novanta) giorni dalla data di acquisto (è richiesta una prova di acquisto).

La garanzia non è valida nei seguenti casi:

1/ il videogioco è stato acquistato per uso commerciale o professionale (questi usi sono severamente proibiti)

2/il videogioco è danneggiato a causa di errato maneggio, incidente o uso improprio da parte del cliente.

Per ulteriori informazioni su questa garanzia, il consumatore è invitato a contattare il rivenditore del gioco, oppure l'assistenza clienti del distributore nel paese in cui il gioco è stato acquistato.

GUIDA BASE ALLE AZIONI DI BATTAGLIA

ASSEGNAZIONE COMANDI

AZIONI DI BASE CHE SI ATTIVANO CON UNA COMBINAZIONE DI PULSANTI	
Scatto con slancio	LT + levetta sinistra
Passo	LT + levetta sinistra (breve pressione)
	Premi il LT mentre ti muovi
Attacco esplosivo	Y + B (contempoaneamente)
Slancio a seguire	A dopo un attacco esplosivo
Attacco barcollante	Attacca (X o Y) mentre tieni premuta la levetta sinistra in avanti rispetto alla direzione del personaggio
Attacco con salto	(X o Y) while jumping
Attacco con slancio	(X o Y) durante uno Scatto con slancio
Attacco posterioe	Attacca (Y o B) mentre tieni premuta la levetta sinistra indietro rispetto alla direzione del personaggio
Attacco Speciale	RT + (X o Y o B o A)
Supremo	LT + RT + (X o Y)
Abilità di schivata	LT + RT + A
Proiezione	LB + B (contemporaneamente)
Scendi	LB + A (premi A mentre pari)
	Premi la levetta sinistra verso il basso
Poniti all'altezza del nemico	Pulsante A due volte in rapida successione
Abilità	LT + RT + B

GUIDA BASE ALLE AZIONI DI BATTAGLIA

Slancio/Passo

Parata

Movimenti
- Vai avanti/indietro
- Premi il pulsante dorsale sinistro per scendere

Visualizzazione finestre
- Croce direzionale su: condizioni di completamento missione
- Croce direzionale sinistra: attiva Scouter
- Croce direzionale giù: finestra chat
- Croce direzionale destra: finestra oggetti

Sposta visuale
- Visuale libera
- Cambia bersaglio agganciato

Attivazione Abilità Speciale

Attiva/Disattiva aggancio

Pulsante Ⓨ: Attacco potente (tieni premuto per caricare)

Pulsante Ⓑ: Colpo dell'aura (tieni premuto per caricare)

Pulsante Ⓐ: Salta (se sei a terra; tieni premuto per saltare più in alto)

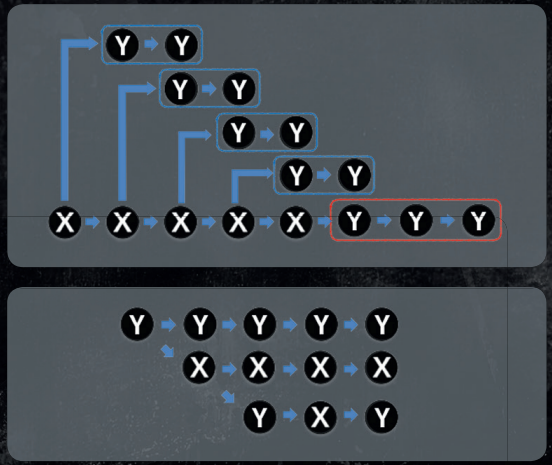
Scomparsa Z
- Premi il pulsante Ⓐ durante una combo di attacco per portarti alle spalle dell'avversario (l'indicatore si svuota)
- Premi il pulsante Ⓐ mentre subisci un attacco per portarti alle spalle dell'avversario (l'indicatore si svuota)

Pulsante Ⓧ : attacco debole

GUIDA BASE ALLE AZIONI DI BATTAGLIA

COMBO ATTACCHI DI BASE

Tutti i personaggi giocabili possono eseguire le seguenti combo, anche se con alcune differenze nelle tempistiche di attivazione, nella reazione contro l'avversario, eccetera.



VIGORE E STATO DI BLOCCO

Ogni personaggio dispone di un indicatore di aura. Il vigore si riduce quando subisci un attacco durante una parata. Una volta esaurito il vigore, si attiva lo stato di blocco, che ti impedisce di difenderti per un certo periodo di tempo.

L'indicatore si svuota leggermente ogni volta che subisci danni.

Se pari quando il livello dell'indicatore è basso, l'effetto visivo del colpo diventerà rosso.

Lo stato di blocco si attiva quando l'indicatore è completamente esaurito!

Non puoi eseguire parate, finché l'indicatore non è di nuovo pieno.

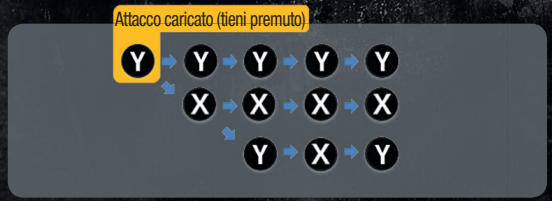
* Non puoi eseguire azioni che consumano vigore.

Quando l'indicatore è pieno, torni allo stato normale.

GUIDA BASE ALLE AZIONI DI BATTAGLIA

ATTACCHI CARICATI

Li puoi utilizzare solo come prima mossa in una serie di attacchi potenti (tasto Y).
Per lanciare una combo di attacchi potenti o una combo C, tieni premuto il tasto Y per iniziare a caricare. Raggiunto un livello di carica sufficiente, lancerai un violento attacco.
Questo attacco è in grado di ridurre drasticamente il vigore del nemico.
Dopo aver eseguito un attacco caricato, puoi ancora eseguire una combo partendo da un attacco potente (tasto Y).



Esegui un attacco caricato contro un avversario che sta parando.

In questo modo, l'avversario entrerà in stato di blocco, permettendo alla tua combo a seguire di andare sempre a segno.

GUIDA BASE ALLE AZIONI DI BATTAGLIA

AZIONI CON COLPO DELL'AURA NORMALE

Premi il tasto Ⓑ per lanciare un colpo singolo.

Premi il tasto Ⓑ ripetutamente per lanciare una raffica di colpi.

Se stai premendo in una direzione, lancerai la raffica di colpi mentre ti sposti in quella direzione.

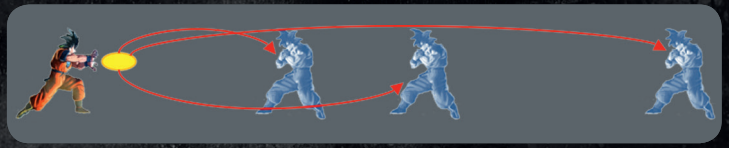
Tieni premuto il tasto Ⓑ per iniziare a caricare.

Quando la carica è completa, l'effetto visivo cambia. Terrai la carica, finché tieni premuto il tasto Ⓑ. Se subisci danni, la carica si annulla.

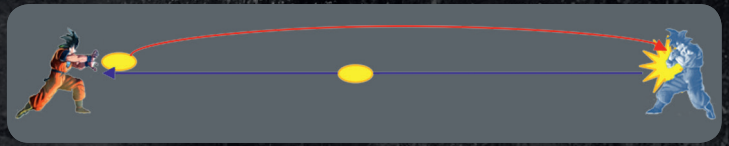
Rilascia il tasto Ⓑ quando la carica è piena per lanciare un Colpo dell'aura più forte del normale.

TRAIETTORIE DEI COLPI DELL'AURA NORMALI E DELLE DEVIAZIONI

In questo gioco, i Colpi dell'aura normali sono controllati per lo più dal programma e descrivono una traiettoria ad arco in aria.



Inoltre, hai la possibilità di deviare i Colpi dell'aura normali e di rimandarli all'avversario.



GUIDA BASE ALLE AZIONI DI BATTAGLIA

FAR BARCOLLARE I NEMICI E RELATIVO EFFETTO

Eseguendo un attacco "barcollante", potrai far perdere l'equilibrio al nemico, in modo che l'attacco a seguire vada sempre a segno.
I nemici barcollanti entrano in uno stato che impedisce loro di svanire e di usare le abilità di schivata e altre azioni difensive.
Nonostante ti lasci indifeso finché l'attacco non viene rilevato, usare questa tecnica ti permette di infliggere danni più pesanti. * Non nella stessa misura di Spezzaguardia.

Aggiungi l'attacco a una combo normale; usalo per far barcollare il nemico.

Il nemico barcolla solo per un breve periodo di tempo, ma verrà sempre colpito dall'attacco successivo.
* Non può svanire né usare le abilità di schivata.

SCOMPARSA -Z (TI PORTI IMMEDIATAMENTE ALLA SPALLE DEL NEMICO)

Consuma vigore (la quantità dipende dalla situazione) e ti permette di portarti alle spalle del nemico e di colpirlo a sorpresa, se questi ha appena parato un tuo attacco.
Il colpo si attiva premendo il tasto Ⓐ durante una combo abilità normale, un'azione che infligge danni o una parata.
* Si attiva in modo diverso a seconda che tu sia dalla parte offensiva o difensiva.
Cercando di attivarlo casualmente, potresti subire attacchi alle spalle.

Tasto Ⓐ durante una combo abilità normale
> Consuma 2 indicatori del vigore (200)

Tasto Ⓐ mentre subisci danni
> Consuma 2 indicatori del vigore (200)
Tasto Ⓐ mentre sei immobilizzato da una parata
> Consuma 1 indicatore del vigore (100)
Tasto Ⓐ mentre subisci danni
> Consuma 2 indicatori del vigore (200)

GUIDA BASE ALLE AZIONI DI BATTAGLIA

Colpo a seguire dall'alto (sovrumano)

Attacco alle spalle?

Schivalo (zwing!)

* Scene di attacco/difesa dall'anime di DBZ

Se l'avversario usa una Scomparsa-Z per portarsi alle tue spalle...

Lancia un attacco alle spalle per contrastare e rispondere all'attacco dell'avversario.
Se il nemico esegue una parata, carica il tuo attacco per spezzarla.

ATTACCO ALLE SPALLE/ATTACCO CARICATO ALLE SPALLE

Premi nella direzione opposta a quella verso cui è rivolto il tuo personaggio e lancia un attacco potente o debole per eseguire un attacco alle spalle.
Puoi eseguirlo come primo attacco o nel mezzo di una combo.
Usalo in risposta alla mossa Scomparsa-Z usata dall'avversario per portarsi alle tue spalle.
Per caricare il tuo colpo, tieni premuto il tasto di attacco.
Come ogni normale attacco caricato, ti permette di infliggere danni pesanti e costringe il nemico a entrare in stato di blocco.

SLANCIO DIROMPENTE

Consuma una discreta quantità di vigore per ridurre velocemente la distanza tra te e l'avversario; è una delle azioni principali delle battaglie a distanza del gioco.

Puoi utilizzare questo colpo per infierire con un secondo attacco contro un avversario che hai appena scaraventato in aria, oppure come variante più potente ai Colpi dell'aura.

GUIDA BASE ALLE AZIONI DI BATTAGLIA

Esegui una parata nel momento esatto in cui un attacco va a segno.

Ha un effetto difensivo più violento del normale.

Se la parata precisa riesce, l'attaccante viene scaraventato a una distanza maggiore (circa 1 metro).

EPARATA PRECISA

Un'azione che dura per diversi fotogrammi dopo aver lanciato una mossa difensiva.
Se riesci a eseguire una parata appena prima di subire l'attacco del nemico, potrai aumentare la distanza tra i due combattenti. Inoltre, tu otterrai un indicatore dell'aura, mentre l'avversario perderà un indicatore del vigore.

Se la parata precisa ha successo, gli effetti della visuale e dell'audio della parata saranno potenziati.
Ciò riduce le probabilità di essere bloccati dalle abilità di attacco.

SALTI CON PASSO

Esegui un salto in avanti durante un passo, per scomparire in fase di salto.

Sei invincibile durante un salto con passo e puoi regolare la traiettoria con la levetta sinistra.

Riapparirai dopo aver eseguito un attacco in aria o dopo aver toccato terra. Se salti all'indietro, rimarrai visibile e vulnerabile, ma la distanza del salto sarà leggermente maggiore.

GUIDA BASE ALLE AZIONI DI BATTAGLIA

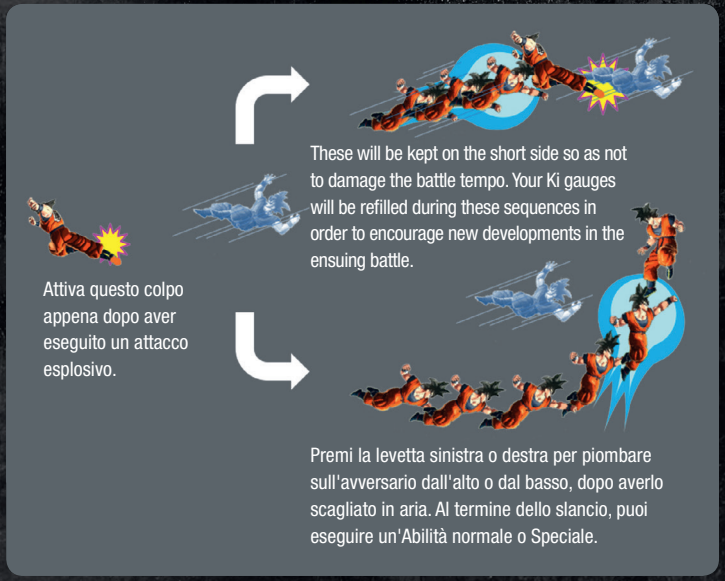
Salto durante un passo

Scompari mentre salti (invincibile)

Riappari quanto tocchi terra, oppure quando esegui un'altra azione.

SCOMPARSA-Z DOPO UN ATTACCO ESPLOSIVO (SLANCIO A SEGUIRE)

Premi contemporaneamente i tasti Ⓨ e Ⓑ per lanciare un attacco esplosivo, quindi esegui una Scomparsa-Z per uno Slancio a seguire diverso dal solito.
Come nel caso dello Scatto con slancio, gli Slanci a seguire sfociano in un Attacco con slancio in base al tasto di attacco premuto.
Gli Slanci a seguire possono seguire una traiettoria diretta o curvare intorno all'avversario, in base alla direzione verso cui premi la levetta.



Attiva questo colpo appena dopo aver eseguito un attacco esplosivo.

These will be kept on the short side so as not to damage the battle tempo. Your Ki gauges will be refilled during these sequences in order to encourage new developments in the ensuing battle.

Premi la levetta sinistra o destra per piombare sull'avversario dall'alto o dal basso, dopo averlo scagliato in aria. Al termine dello slancio, puoi eseguire un'Abilità normale o Speciale.

GUIDA BASE ALLE AZIONI DI BATTAGLIA

SITUAZIONI DI STALLO

Se i due combattenti si colpiscono a vicenda nello stesso momento, visualizzerai una sequenza di immagini in cui si sferrano pugni a vicenda.

Sarà una breve sequenza della durata di 40-60 fotogrammi, al termine della quale i due combattenti si ritroveranno a una certa distanza l'uno dall'altro e il gioco riprenderà.

Sono di breve durata, per non rallentare troppo il ritmo di battaglia. I tuoi indicatori di aura si riempiono nel corso di queste sequenze, per farti affrontare con più energia la battaglia successiva.

Si attiva se i riquadri di attacco di entrambi i giocatori si scontrano.

Sequenza animata (senza danni).

Al termine della sequenza, i giocatori si ritrovano a una certa distanza l'uno dall'altro, in modo da riequilibrare il flusso di battaglia. Il colpo iniziale dei due giocatori riesce comunque a raggiungere l'avversario.

COMANDI

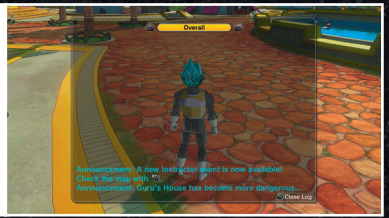
LOBBY SCREEN COMANDI

Schermata della sala d'attesa
Comandi normali schermate

Schermata dell'elenco emozioni
Comandi dell'elenco delle emozioni

Schermata dei dialoghi della chat
Comandi dell'elenco dei dialoghi della chat

Schermata del registro
Comandi della schermata del registro



COMANDI

XBOX ONE WIRELESS CONTROLLER

Pulsante dorsale sinistro
- Apri finestra dialoghi della chat
- Seleziona interlocutore
- Cambia pagina del registro

Levetta sinistra
Scendi (se in volo)

Levetta sinistra
- Muovi il personaggio
- Premi leggermente: cammina. Premi completamente: corri
- Su/Giù: seleziona emozione
- Sinistra/Destra: cambia pagina elenco emozioni
- Su/Giù: seleziona dialogo della chat
- Sinistra/Destra: cambia pagina elenco dialoghi della chat

Croce direzionale
- Sinistra/Destra: cambia interlocutore
- Su/Giù: seleziona emozione
- Sinistra/Destra: cambia pagina elenco emozioni
- Su/Giù: seleziona dialogo della chat
- Sinistra/Destra: cambia pagina elenco dialoghi della chat

Grilletto sinistro
- Premilo mentre ti muovi per eseguire uno Scatto con slancioh
- Chiudi registro

Pulsante Visualizza
- Apri registro
- Chiudi registro

Pulsante Menu
Apri il menu

Pulsante dorsale destro
- Apri elenco emozioni
- Seleziona interlocutore
- Cambia pagina del registro

Levetta destra : Sposta visuale

Pulsante levetta destra: Ripristina la visuale

Grilletto destro : attiva/disattiva la mappa

Pulsante B :
- Parla/Annulla
- Torna indietro (chiudi menu di selezione emozioni)
- Torna indietro (chiudi menu di selezione dialoghi della chat)

Pulsante X :
Sali o scendi da un veicolo

Pulsante A :
- Salta/Annulla
- Decidi
- Decidi

Pulsante A (tieni premuto): Vola/Sali (se in volo)

Pulsante A (due volte in rapida successione): Scendi (se in volo)

** Ti porta a terra quando non premi altri comandi*

COMANDI

	Nomal screen	Emotion list screen	Chat phrase screen	Log screen
Pulsante touch pad	Apri registro			Chiudi registro
Tasto OPTIONS	Apri menu			
Tasti direzionali	Tasto sinistra/destra: cambia interlocutore	Tasto su/giù: seleziona emozione Tasto sinistra/destra: cambia pagina elenco emozioni	Tasto su/giù: seleziona dialogo della chat Tasto sinistra/destra: cambia pagina elenco dialoghi della chat	
Levetta sinistra	Muovi il personaggio	Tasto su/giù: seleziona emozione Tasto sinistra/destra: cambia pagina elenco emozioni	Tasto su/giù: seleziona dialogo della chat Tasto sinistra/destra: cambia pagina elenco dialoghi della chat	
Levetta destra	Premi leggermente: cammina. Premi completamente: corri			
Pulsante B	Sposta visuale	Torna indietro (chiudi menu di selezione emozioni)	Torna indietro (chiudi menu di selezione dialoghi della chat)	
Pulsante A	Parla/Annulla	Decidi	Decidi	
Pulsante A (tieni premuto)	Salta/Decidi			
Pulsante A (due volte in rapida successione)	Vola/Sali (se in volo)			
Pulsante X	Scendi (se in volo)			
LB	Sali o scendi da un veicolo			Cambia pagina registro
LT	Apri finestra dialoghi della chat			Chiudi registro
RB	Premi mentre ti muovi per eseguire uno Scatto con slancio		Seleziona interlocutore	Cambia pagina registro
Pulsante R	Apri elenco emozioni			
Pulsante L	Ripristina la visuale		Seleziona interlocutore	
RT	Attiva/Disattiva mappa			

CUSTOMER SERVICE SUPPORT

Australia	1902 26 26 26	$2,48/min (may change without notice)	au.support@bandainamcoent.com.au
België		Support en français: Support in English:	fr.support@bandainamcoent.eu customerserviceuk@bandainamcoent.eu
Deutschland	Technische: 0900-1-771 882 Spielerische: 0900-1-771 883	1,24€/min aus dem dt. Festnetz Montag - Samstag: 14.00-19.00 Uhr	de.support@bandainamcoent.eu
España	+34 902 10 18 67	Lunes a jueves: 09.00 – 18.00 Viernes: 09.00 – 14.00	es.support@bandainamcoent.eu
Ελλάδα	+30 210 60 18 800	Αστική Χρέωση Δευτέρα - Παρασκευή: 09.00-17.00	gr.support@bandainamcoent.eu
France	0825 15 80 80 0,15€/min Lundi-Samedi: 10.00-20.00 non stop	Support Technique CS80236 33612 CESTAS	fr.support@bandainamcoent.eu
Italia			it.support@bandainamcoent.eu
New Zealand	0900 54263	$1,99/min (may change without notice)	au.support@bandainamcogames.eu
Nordic Countrie **Nederland**	Sweden Norway Finland Denmark	Support in English:	customerserviceuk@bandainamcoent.eu
Österreich	Technische: 0900-400 654 Spielerische: 0900-400 655	€1,35€/min Montag-Samtag:14.00 - 19.00 Uhr	de.support@bandainamcoent.eu
Portugal	+34 902 10 18 67	Segunda a Quinta: 09.00 – 18.00 Sexta Feira: 09.00 – 14.00	pt.support@bandainamcoent.eu
Schweiz	Technische: 0900-929300 Spielerische: 0900-770780	2,50 CHF/min Montag - Samstag: 14.00-19.00 Uhr	de.support@bandainamcoent.eu
Singapore	+65 6538 9724		support@bandainamcoent.asia
United Kingdom		Monday - Friday: 09:00 - 18:00 GMT	customerserviceuk@bandainamcoent.eu

Please visit **www.bandainamcoent.eu** For the full list of support contacts

©BIRD STUDIO / SHUEISHA, TOEI ANIMATION
Game © 2016 BANDAI NAMCO Entertainment Inc. Published by BANDAI NAMCO Entertainment S.A.S. Distributed by BANDAI NAMCO Entertainment and its subsidiaries. Developed by DIMPS. All Rights Reserved.