XBOX ONE

DRAGON BALL XENOVERSE 2

TOEI ANIMATION
Since 1956

BANDAI NAMCO Entertainment

©BIRD STUDIO / SHUEISHA, TOEI ANIMATION
Game © 2016 BANDAI NAMCO Entertainment Inc.

TABLA DE CONTROLES

GARANTÍA DE VIDEOJUEGO 2

GUÍA BÁSICA DE ACCIONES DE COMBATE 3

ASIGNACIÓN DE TECLAS 3
RESISTENCIA Y ROTURA DE GUARDIA 5
COMBOS DE ATAQUE BÁSICOS 5
ATAQUES DE CARGA 6
TRAYECTORIAS DE RÁFAGAS KI NORMALES/DESVÍOS 7
ACCIONES DE RÁFAGA KI NORMALES 7
DESAPARICIÓN Z (SITUARTE AL INSTANTE DETRÁS DE UN ENEMIGO) 8
ENEMIGOS QUE SE TAMBALEAN Y SU EFECTO 8
SPRINT DE EXPLOSIÓN 9
ATAQUE POR LA ESPALDA/ATAQUE POR LA ESPALDA CARGADO 9
SALTOS CON PASO 10
GUARDIA PRECISA 10
DESAPARICIÓN Z DESDE ATAQUE POR LOS AIRES (IMPULSO DE CONTINUACIÓN) 11
TABLAS 12

CONTROLES 13

CONTROLES DE LA PANTALLA DE LA SALA 13
XBOX ONE WIRELESS CONTROLLER 14

SERVICIO DE ASISTENCIA AL CLIENTE 16

GARANTÍA DE VIDEOJUEGO

Este videojuego tiene una garantía acorde con las leyes del país en el que fue adquirido, y válida por una duración no inferior a 90 (noventa) días posteriores a la fecha de compra - (prueba de compra necesaria).

La garantía no es válida en los siguientes casos:

1/ el videojuego fue adquirido para uso comercial o profesional (ambos usos están estrictamente prohibidos).

2/ el videojuego está dañado debido a manejo incorrecto, accidente o uso impropio por parte del consumidor.

Para más información acerca de esta garantía, se invita al consumidor a ponerse en contacto con el detallista que vendió el juego, o con la línea de atención al cliente del editor del videojuego en el país en el que fue adquirido.

GUÍA BÁSICA DE ACCIONES DE COMBATE

ASIGNACIÓN DE TECLAS

ACCIONES BÁSICAS QUE REQUIEREN VARIOS BOTONES	
Impulso de carga	LT + joystick izquierdo
Ataque por los aires	LT + joystick izquierdo (brevemente)
Impulso de continuación	Pulsa el botón LT en movimiento
Ataque tambaleante	Y + B (a la vez)
Ataque con salto	A tras ataque por los aires
Ataque sprint	Ataca (X or Y) mientras mantienes el joystick derecho en la dirección hacia la que mira el personaje
Ataque por la espalda	(X o Y) mientras saltas
Ataque Especial	(X o Y) durante impulso de carga
Definitivo	Ataca (Y o B) mientras mantienes el joystick izquierdo en la dirección contraria hacia la que mira el personaje
Habilidad Evasiva	RT + (X o Y o B o A)
Lanzamiento	LT + RT + (X o Y) LT + RT + A
Throw	LB + B (a la vez)
Descender	LB + A (pulsa A mientras estás en guardia) Pulsa abajo en joystick izquierdo
Alcanzar la altura de un enemigo	Pulsa rápido el botón A dos veces
Habilidad	LT + RT + B

GUÍA BÁSICA DE ACCIONES DE COMBATE

Impulso/Paso

Guardia

Moverse
- Avanzar/retroceder
- Pulsa LB para descender

Abrir ventanas
- Cruceta arriba: condiciones para completar la misión
- Cruceta izquierda: activar rastreador
- Cruceta abajo: ventana de chat
- Cruceta derecha: ventana de objetos

Mover cámara
- Cámara libre
- Cambiar objetivo fijado

Activar habilidad especial

Fijar objetivo

Botón Ⓨ: ataque fuerte (mantener pulsado para cargar)

Botón Ⓑ: Ráfaga Ki (mantener pulsado para cargar)

Botón Ⓐ: saltar (en el suelo, mantener pulsado para saltar más alto)

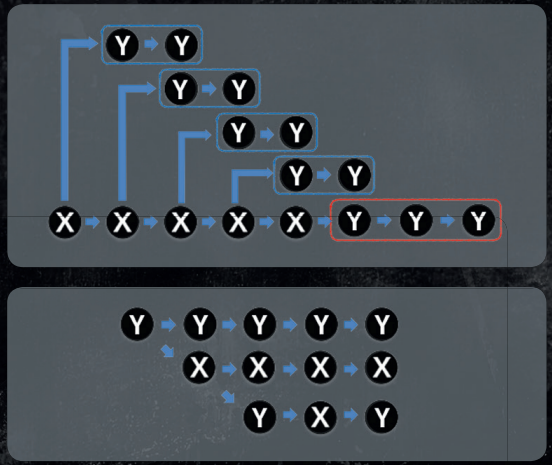
Desaparición Z
- Pulsa el botón Ⓐ durante un combo de ataque para situarte sigilosamente detrás de un enemigo (consume el indicador).
- Pulsa el botón Ⓐ mientras te atacan para situarte sigilosamente detrás de un enemigo (consume el indicador).

Botón Ⓧ: ataque débil

GUÍA BÁSICA DE ACCIONES DE COMBATE

COMBOS DE ATAQUE BÁSICOS

Todos los personajes jugables tienen los siguientes combos de ataque, aunque existen diferencias en el tiempo de ejecución, la reacción de los enemigos, etc.



RESISTENCIA Y ROTURA DE GUARDIA

Todos los personajes tienen un indicador de Ki.
Si recibes un ataque mientras estás en guardia, tu resistencia se reducirá. Una vez agotada la resistencia, se activará el estado de rotura y no podrás usar la guardia durante un intervalo de tiempo.

El indicador se reduce a medida que recibes golpes.

Si usas la guardia cuando el indicador esté bajo, el efecto visual de los "golpes" se mostrará en rojo.

¡Una vez agotado el indicador, entrarás en modo de rotura!

No podrás defenderte hasta que se rellene por completo.
* El jugador no puede realizar ninguna acción que consuma resistencia.

Una vez rellenado, volverás a la normalidad.

GUÍA BÁSICA DE ACCIONES DE COMBATE

ATAQUES DE CARGA

Solo se pueden usar como primer movimiento de una serie de ataques fuertes (botón Y). Al iniciar un combo de ataque fuerte/ruta de combo C, mantén pulsado el botón Y para iniciar la carga. Una vez esté suficientemente cargado, ejecutarás un ataque fuerte. Este ataque puede reducir de forma drástica la resistencia del enemigo.
Tras lanzar un ataque de carga, podrás ejecutar un combo a partir un ataque fuerte (botón Y).

Ejecuta un ataque de carga contra un enemigo que esté en guardia.

Esto deja al enemigo en modo de rotura y garantiza que el combo de continuación impacte.

GUÍA BÁSICA DE ACCIONES DE COMBATE

ACCIONES DE RÁFAGA KI NORMALES

Pulsa el botón Ⓑ para ejecutar una explosión.

Pulsa el botón Ⓑ varias veces para ejecutar una salva de explosiones.

Si pulsas también en una dirección, lanzarás la salva mientras te mueves en esa dirección.

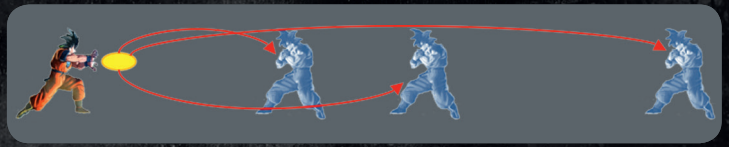
Mantén pulsado el botón Ⓑ para empezar a cargar. Puedes moverte y realizar otras acciones mientras cargas.

Una vez completada la carga, el efecto visual cambiará. La carga continuará mientras mantengas pulsado el botón Ⓑ. Si sufres daños, se cancelará.

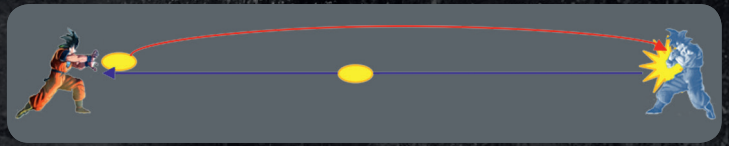
Suelta el botón Ⓑ una vez completada la carga para lanzar una Ráfaga Ki más potente de lo normal.

TRAYECTORIAS DE RÁFAGAS KI NORMALES/ DESVÍOS

En este juego, las Ráfagas Ki normales están más controladas por el programa para que tracen un arco en el aire.



Este juego te permite desviar Ráfagas Ki normales y dirigirlas hacia el enemigo.



GUÍA BÁSICA DE ACCIONES DE COMBATE

ENEMIGOS QUE SE TAMBALEAN Y SU EFECTO

Un ataque "tambaleante" hace que el enemigo pierda el equilibrio y garantiza que tu siguiente ataque impacte.

Los enemigos que se tambalean no pueden usar desapariciones, Habilidades Evasivas ni otras acciones defensivas.

Aunque quedarás expuesto unos instantes hasta que empiece la detección del ataque, si lo usas correctamente, tendrás la posibilidad de ejecutar un ataque importante.
* No tanto como la rotura de guardia.

Añádelo a un combo normal; golpea al enemigo para que se tambalee.

El enemigo se tambaleará unos instantes y siempre recibirá el impacto del siguiente ataque.
* No podrá usar Habilidades Evasivas ni desapariciones.

DESAPARICIÓN Z (SITUARTE AL INSTANTE DETRÁS DE UN ENEMIGO)

Consumes resistencia (la cantidad depende de la situación) para situarte sigilosamente detrás de un enemigo. Esto te permite golpearlo por la espalda si está usando la guardia para defenderse de tu ataque.
Para activarlo, pulsa el botón Ⓐ durante un combo de habilidad normal, una acción que cause daños o una guardia.
* Se activará de un modo distinto en función de si estás atacando o defendiéndote.

Activarlo a la ligera puede dejarte expuesto a un ataque por la espalda.

Botón Ⓐ durante combo de habilidad normal
> Consume 2 indicadores de resistencia (200)

Botón Ⓐ mientras recibes daños
> Consume 2 indicadores de resistencia (200)
Botón Ⓐ cuando estás inmovilizado por la guardia
> Consume 1 indicador de resistencia (100)
Botón Ⓐ mientras recibes daños
> Consume 2 indicadores de resistencia (200)

GUÍA BÁSICA DE ACCIONES DE COMBATE

Ataque de continuación desde arriba (superhumano)

¿Ataque por la espalda?

¡Esquívalo!

Si el enemigo usa una Desaparición Z para situarse detrás de ti...

Ejecuta un ataque por la espalda para ponerlo en jaque y contraatacar.
Si el rival decide usar la guardia, carga el ataque para romper la guardia.

* Escenas de ataque/defensa del anime DBZ

ATAQUE POR LA ESPALDA/ATAQUE POR LA ESPALDA CARGADO

Pulsa en la dirección contraria hacia la que mira tu personaje y ejecuta un ataque débil o fuerte para lanzar un ataque por la espalda. El ataque por la espalda se puede ejecutar como primer ataque o durante un combo. Resulta útil para tomar represalias contra un enemigo que use la Desaparición Z para situarse detrás de ti. También puedes mantener pulsado el botón de ataque para cargarlo. Al igual que los ataques cargados normales, te permite causar graves daños y deja al enemigo en modo de rotura.

SPRINT DE EXPLOSIÓN

Consume una gran cantidad de resistencia para acortar rápidamente la distancia que te separa del enemigo. Una de las acciones principales en los combates de largo alcance de este juego.

Puedes usarlo para acercarte al enemigo, preparar un segundo ataque o mantener a los oponentes a raya con Ráfagas Ki para pasar a ataques más poderosos.

GUÍA BÁSICA DE ACCIONES DE COMBATE

Ejecuta una guardia en el mismo instante en que impacte un ataque.

Efecto de guardia más violento que el normal.

Si la guardia precisa tiene éxito, el atacante saldrá disparado a gran distancia (1 metro aprox.)

GUARDIA PRECISA

Una acción que tiene efecto durante varios fotogramas tras introducir un movimiento de guardia.
Si usas la guardia con éxito antes de recibir el ataque de un oponente, podrás poner cierta distancia entre ambos luchadores. Además, ganarás un indicador de Ki, mientras que tu oponente perderá un indicador de resistencia.
Si ejecutas con éxito la guardia precisa, el juego reproducirá un efecto visual/sonoro más largo durante la guardia.
Esto reduce la posibilidad de que las habilidades de ataque acorralen al jugador.

SALTOS CON PASO

Mientras caminas, ejecuta un salto hacia delante y desaparecerás en pleno salto.

Durante los saltos con paso eres invencible y puedes ajustar tu trayectoria con el joystick izquierdo.

Reaparecerás en cuanto ejecutes un ataque en el aire o toques el suelo. Si saltas hacia atrás, permanecerás visible y vulnerable, pero la distancia de salto será un poco más larga.

GUÍA BÁSICA DE ACCIONES DE COMBATE

Desaparecer mientras saltas (invencible)

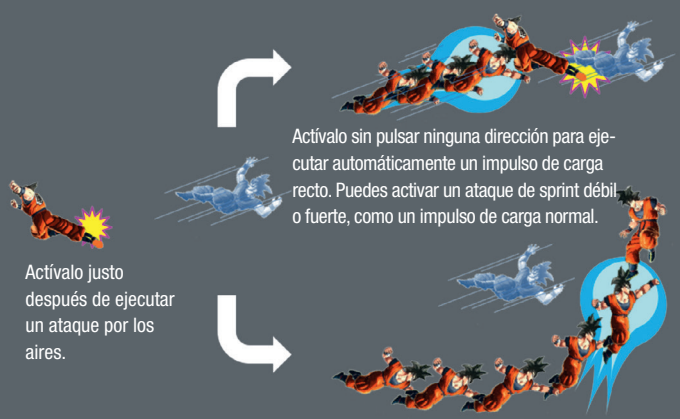
Reaparecer al tocar el suelo o realizar otra acción

Reaparecer al tocar el suelo o realizar otra acción

DESAPARICIÓN Z DESDE ATAQUE POR LOS AIRES (IMPULSO DE CONTINUACIÓN)

Pulsa los botones Ⓨ y Ⓑ a la vez para ejecutar un ataque por los aires, y luego ejecuta una Desaparición Z para activar un impulso de continuación distinto al normal.
Al igual que los impulsos de carga, los impulsos de continuación dan paso a un ataque de sprint que depende del botón de ataque pulsado.

Los impulsos de continuación se desplazarán en línea recta o trazando un arco, en función de la dirección hacia la que muevas el joystick.



Actívalo justo después de ejecutar un ataque por los aires.

Actívalo sin pulsar ninguna dirección para ejecutar automáticamente un impulso de carga recto. Puedes activar un ataque de sprint débil o fuerte, como un impulso de carga normal.

Mueve el joystick izquierdo hacia la izquierda o la derecha para abalanzarte sobre tu enemigo mientras este vuela por los aires. Una vez completado el impulso de carga, podrás ejecutar habilidades normales o especiales.

GUÍA BÁSICA DE ACCIONES DE COMBATE

TABLAS

Si ambos luchadores se golpean a la vez, se reproducirá una escena en la que aparecerán golpeándose mutuamente.

Esta secuencia será breve (40-60 fotogramas) y, una vez terminada, ambos quedarán a cierta distancia y la partida continuará.

La secuencia será breve para no influir en el ritmo del combate. El indicador de Ki se rellenará durante estas secuencias para fomentar nuevos desarrollos en el combate.

Se activa si las casillas de ataque de ambos jugadores se golpean entre sí.

Secuencia basada en movimiento (sin daños)

Tras la secuencia, los jugadores quedarán a cierta distancia para restablecer el flujo de la batalla (la distancia es la suficiente para que el ataque inicial de cada jugador pueda impactar).

CONTROLES

CONTROLES DE LA PANTALLA DE LA SALA

Pantalla de la sala
Controles de la pantalla normal.

Pantalla de lista de emociones
Controles cuando se abre la lista de emociones.

Pantalla de frases del chat
Controles cuando se abre la lista de frases del chat.

Pantalla de registro
Controles cuando se abre la pantalla de registro.

CONTROLES

XBOX ONE WIRELESS CONTROLLER

*Te lleva al suelo si no se pulsa nada más.

Botón superior derecho
- Abrir lista de emociones
- Seleccionar objetivo
- Cambiar página de registro

Gatillo derecho: abrir/cerrar mapa

Botón superior izquierdo
- Abrir ventana de frases del chat
- Seleccionar objetivo
- Cambiar página de registro

Botón de stick izquierdo
Descender (si estás volando)

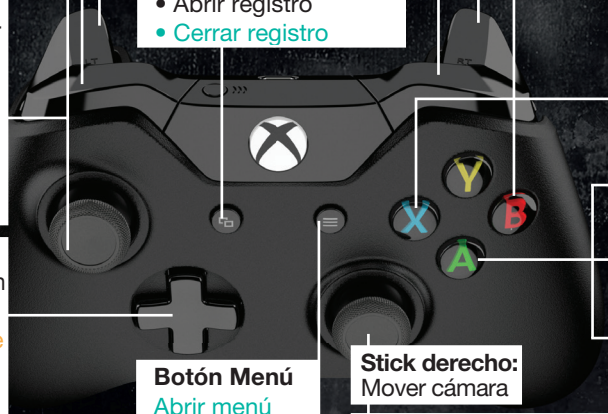
Gatillo izquierdo
- Pulsa mientras te mueves para ejecutar impulso de carga
- Cerrar registro

Botón Ⓑ:
- Hablar/Cancelar
- Atrás (cerrar menú de selección de emociones)
- Atrás (cerrar menú de selección de frases del chat)

Stick izquierdo
- Mover personaje
- Pulsar ligeramente: caminar; pulsar hasta el fondo: correr
- Arriba/abajo: seleccionar emoción
- Izquierda/derecha: cambiar página en la lista de emociones
- Arriba/abajo: seleccionar frase del chat
- Izquierda/derecha: cambiar página en la lista de frases del chat

Botón Vista
- Abrir registro
- Cerrar registro

Botón Ⓧ:
Montar o bajar de vehículo



Botón Ⓐ:
- Saltar/Cancelar
- Decidir
- Decidir

Cruceta
- Izquierda/derecha: cambiar objetivo de conversación
- Arriba/abajo: seleccionar emoción
- Izquierda/derecha: cambiar página en la lista de emociones
- Arriba/abajo: seleccionar frase del chat
- Izquierda/derecha: cambiar página en la lista de frases del chat

Botón Ⓐ (mantener): Volar/Ascender (si estás volando)

Botón Menú
Abrir menú

Stick derecho:
Mover cámara

Botón Ⓐ (pulsar rápido dos veces): Descender (si estás volando)

Botón de stick derecho:
Restablecer posición de cámara

CONTROLES

	CONTROLES			
	Normal screen	**Pantalla de lista de emociones**	**Pantalla de frases del chat**	**Pantalla de registro**
Botón del panel táctil	Pantalla normal			Cerrar registro
Botón OPTIONS	Abrir registro			
Botones de dirección	Abrir menú	Botón hacia arriba/abajo: seleccionar emoción Botón hacia la izquierda/derecha: cambiar página en la lista de emociones	Botón hacia arriba/abajo: seleccionar frase del chat Botón hacia la izquierda/derecha: cambiar página en la lista de frases del chat	
Joystick izquierdo	Botón hacia la izquierda/derecha: cambiar objetivo de conversación	Botón hacia arriba/abajo: seleccionar emoción Botón hacia la izquierda/derecha: cambiar página en la lista de emociones	Botón hacia arriba/abajo: seleccionar frase del chat Botón hacia la izquierda/derecha: cambiar página en la lista de frases del chat	
Joystick derecho	Mover personaje			
B button	Pulsar ligeramente: caminar; pulsar hasta el fondo: correr	Atrás (cerrar menú de selección de emociones)	Atrás (cerrar menú de selección de frases del chat)	
A button	Mover cámara	Decidir	Decidir	
A button (hold)	Hablar/Cancelar			
A button (twice rapidly)	Saltar/Decidir			
X button	Volar/Ascender (si estás volando)			
LB	Descender (si estás volando)			Cambiar página de registro
LT	Montar o bajar de vehículo			Cerrar registro
RB	Abrir ventana de frases del chat		Seleccionar objetivo	Cambiar página de registro
R button	Pulsa mientras te mueves para ejecutar impulso de carga.			
L button	Descender (si estás volando)		Seleccionar objetivo	
RT	Abrir/Cerrar mapa			

CUSTOMER SERVICE SUPPORT

Australia	1902 26 26 26	$2,48/min (may change without notice)	au.support@bandainamcoent.com.au
België		Support en français: Support in English:	fr.support@bandainamcoent.eu customerserviceuk@bandainamcoent.eu
Deutschland	Technische: 0900-1-771 882 Spielerische: 0900-1-771 883	1,24€/min aus dem dt. Festnetz Montag - Samstag: 14.00-19.00 Uhr	de.support@bandainamcoent.eu
España	+34 902 10 18 67	Lunes a jueves: 09.00 – 18.00 Viernes: 09.00 – 14.00	es.support@bandainamcoent.eu
Ελλάδα	+30 210 60 18 800	Αστική Χρέωση Δευτέρα - Παρασκευή: 09.00-17.00	gr.support@bandainamcoent.eu
France	0825 15 80 80 0,15€/min Lundi-Samedi: 10.00-20.00 non stop	Support Technique CS80236 33612 CESTAS	fr.support@bandainamcoent.eu
Italia			it.support@bandainamcoent.eu
New Zealand	0900 54263	$1,99/min (may change without notice)	au.support@bandainamcogames.eu
Nordic Countrie **Nederland**	Sweden Norway Finland Denmark	Support in English:	customerserviceuk@bandainamcoent.eu
Österreich	Technische: 0900-400 654 Spielerische: 0900-400 655	€1,35€/min Montag-Samtag:14.00 - 19.00 Uhr	de.support@bandainamcoent.eu
Portugal	+34 902 10 18 67	Segunda a Quinta: 09.00 – 18.00 Sexta Feira: 09.00 – 14.00	pt.support@bandainamcoent.eu
Schweiz	Technische: 0900-929300 Spielerische: 0900-770780	2,50 CHF/min Montag - Samstag: 14.00-19.00 Uhr	de.support@bandainamcoent.eu
Singapore	+65 6538 9724		support@bandainamcoent.asia
United Kingdom		Monday - Friday: 09:00 - 18:00 GMT	customerserviceuk@bandainamcoent.eu

Please visit **www.bandainamcoent.eu** For the full list of support contacts

©BIRD STUDIO / SHUEISHA, TOEI ANIMATION
Game © 2016 BANDAI NAMCO Entertainment Inc. Published by BANDAI NAMCO Entertainment S.A.S. Distributed by BANDAI NAMCO Entertainment and its subsidiaries. Developed by DIMPS. All Rights Reserved.