

# DRAGONBALL 2

## XENOVERSE



TOEI ANIMATION  
Since 1956

©BIRD STUDIO / SHUEISHA, TOEI ANIMATION  
Game © 2016 BANDAI NAMCO Entertainment Inc.



# TABLA DE CONTROLES

## **GUÍA BÁSICA DE ACCIONES DE COMBATE** **3**

|                                                                              |    |
|------------------------------------------------------------------------------|----|
| ASIGNACIÓN DE TECLAS.....                                                    | 3  |
| RESISTENCIA Y ROTURA DE GUARDIA.....                                         | 5  |
| COMBOS DE ATAQUE BÁSICOS .....                                               | 5  |
| ATAQUES DE CARGA .....                                                       | 6  |
| TRAYECTORIAS DE RÁFAGAS KI NORMALES/DESVÍOS .....                            | 7  |
| ACCIONES DE RÁFAGA KI NORMALES.....                                          | 7  |
| DESAPARICIÓN Z (SITUARTE AL INSTANTE DETRÁS DE UN ENEMIGO).....              | 8  |
| ENEMIGOS QUE SE TAMBALEAN Y SU EFECTO .....                                  | 8  |
| SPRINT DE EXPLOSIÓN.....                                                     | 9  |
| ATAQUE POR LA ESPALDA/ATAQUE POR LA ESPALDA CARGADO .....                    | 9  |
| SALTOS CON PASO.....                                                         | 10 |
| GUARDIA PRECISA .....                                                        | 10 |
| DESAPARICIÓN Z DESDE ATAQUE POR LOS AIRES (IMPULSO<br>DE CONTINUACIÓN) ..... | 11 |
| TABLAS.....                                                                  | 12 |

## **CONTROLES** **13**

|                                          |    |
|------------------------------------------|----|
| CONTROLES DE LA PANTALLA DE LA SALA..... | 13 |
| MANDO INALÁMBRICO DUALSHOCK®4 .....      | 14 |
| DUALSHOCK®4 WIRELESS CONTROLLER.....     | 15 |

## **SERVICIO DE ATENCION AL CLIENTE** **13**



# GUÍA BÁSICA DE ACCIONES DE COMBATE



## ASIGNACIÓN DE TECLAS

### ACCIONES BÁSICAS QUE REQUIEREN VARIOS BOTONES

|                                  |                                                                                                                                 |
|----------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Impulso de carga                 | <b>L2</b> + joystick izquierdo                                                                                                  |
| Ataque por los aires             | <b>L2</b> + joystick izquierdo (brevemente)                                                                                     |
| Impulso de continuación          | Pulsa el botón <b>L2</b> en movimiento                                                                                          |
| Ataque tambaleante               | <b>△</b> + <b>○</b> (a la vez)                                                                                                  |
| Ataque con salto                 | <b>×</b> tras ataque por los aires                                                                                              |
| Ataque sprint                    | Ataca ( <b>□</b> o <b>△</b> ) mientras mantienes el joystick derecho en la dirección hacia la que mira el personaje             |
| Ataque por la espalda            | ( <b>□</b> o <b>△</b> ) mientras saltas                                                                                         |
| Ataque Especial                  | ( <b>□</b> o <b>△</b> ) durante impulso de carga                                                                                |
| Definitivo                       | Ataca ( <b>□</b> o <b>△</b> ) mientras mantienes el joystick izquierdo en la dirección contraria hacia la que mira el personaje |
| Habilidad Evasiva                | <b>R2</b> + ( <b>□</b> o <b>△</b> o <b>○</b> o <b>×</b> )                                                                       |
| Lanzamiento                      | <b>L2</b> + <b>R2</b> + ( <b>□</b> o <b>△</b> )                                                                                 |
|                                  | <b>L2</b> + <b>R2</b> + <b>×</b>                                                                                                |
| Throw                            | <b>L1</b> + <b>○</b> (a la vez)                                                                                                 |
| Descender                        | <b>L1</b> + <b>×</b> (pulsa <b>×</b> mientras estás en guardia)                                                                 |
|                                  | Pulsa abajo en joystick izquierdo                                                                                               |
| Alcanzar la altura de un enemigo | Pulsa rápido el botón <b>×</b> dos veces                                                                                        |
| Habilidad                        | <b>L2</b> + <b>R2</b> + <b>○</b>                                                                                                |

# GUÍA BÁSICA DE ACCIONES DE COMBATE

Impulso/Paso

Guardia

## Abrir ventanas

- Botón hacia arriba: condiciones para completar la misión
- Botón hacia la izquierda: activar rastreador
- Botón hacia abajo: ventana de chat
- Botón hacia la derecha: ventana de objetos

## Moverse

- Avanzar/retroceder
- Botón **R3** para descender

## Mover cámara

- Cámara libre
- Cambiar objetivo fijado

Activar habilidad especial

Fijar objetivo

Botón **□**: ataque débil

Botón **△**: ataque fuerte (mantener pulsado para cargar)

Botón **○**: Ráfaga Ki (mantener pulsado para cargar)

Botón **×**: saltar (en el suelo, mantener pulsado para saltar más alto)

## Desaparición Z

- Pulsa el botón **×** durante un combo de ataque para situarte sigilosamente detrás de un enemigo (consume el indicador).
- Pulsa el botón **×** mientras te atacan para situarte sigilosamente detrás de un enemigo (consume el indicador).



# GUÍA BÁSICA DE ACCIONES DE COMBATE

## COMBOS DE ATAQUE BÁSICOS

Todos los personajes jugables tienen los siguientes combos de ataque, aunque existen diferencias en el tiempo de ejecución, la reacción de los enemigos, etc.



## RESISTENCIA Y ROTURA DE GUARDIA

Todos los personajes tienen un indicador de Ki. Si recibes un ataque mientras estás en guardia, tu resistencia se reducirá. Una vez agotada la resistencia, se activará el estado de rotura y no podrás usar la guardia durante un intervalo de tiempo.



El indicador se reduce a medida que recibes golpes.

Si usas la guardia cuando el indicador esté bajo, el efecto visual de los "golpes" se mostrará en rojo.

¡Una vez agotado el indicador, entrarás en modo de rotura!

No podrás defenderte hasta que se rellene por completo.

\* El jugador no puede realizar ninguna acción que consuma resistencia.

Una vez rellenado, volverás a la normalidad.

# GUÍA BÁSICA DE ACCIONES DE COMBATE

## ATAQUES DE CARGA

Solo se pueden usar como primer movimiento de una serie de ataques fuertes (botón  $\Delta$ ). Al iniciar un combo de ataque fuerte/ruta de combo C, mantén pulsado el botón  $\Delta$  para iniciar la carga. Una vez esté suficientemente cargado, ejecutarás un ataque fuerte. Este ataque puede reducir de forma drástica la resistencia del enemigo.

Tras lanzar un ataque de carga, podrás ejecutar un combo a partir un ataque fuerte (botón  $\Delta$ ).



Ataque de carga (mantener)



Ejecuta un ataque de carga contra un enemigo que esté en guardia.

Esto deja al enemigo en modo de rotura y garantiza que el combo de continuación impacte.



# GUÍA BÁSICA DE ACCIONES DE COMBATE

## ACCIONES DE RÁFAGA KI NORMALES



Pulsa el botón  para ejecutar una explosión.

Pulsa el botón  varias veces para ejecutar una salva de explosiones.

Si pulsas también en una dirección, lanzarás la salva mientras te mueves en esa dirección.



Mantén pulsado el botón  para empezar a cargar. Puedes moverte y realizar otras acciones mientras cargas.

Una vez completada la carga, el efecto visual cambiará. La carga continuará mientras mantengas pulsado el botón . Si sufres daños, se cancelará.

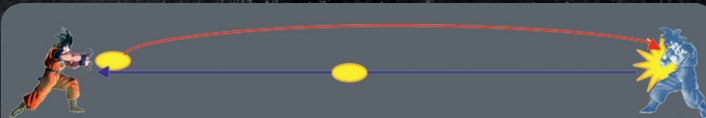
Suelta el botón  una vez completada la carga para lanzar una Ráfaga Ki más potente de lo normal.

## TRAYECTORIAS DE RÁFAGAS KI NORMALES/ DESVÍOS

En este juego, las Ráfagas Ki normales están más controladas por el programa para que tracen un arco en el aire.



Este juego te permite desviar Ráfagas Ki normales y dirigir las hacia el enemigo.



# GUÍA BÁSICA DE ACCIONES DE COMBATE

## ENEMIGOS QUE SE TAMBALEAN Y SU EFECTO

Un ataque "tambaleante" hace que el enemigo pierda el equilibrio y garantiza que tu siguiente ataque impacte.

Los enemigos que se tambalean no pueden usar desapariciones, Habilidades Evasivas ni otras acciones defensivas.

Aunque quedarás expuesto unos instantes hasta que empiece la detección del ataque, si lo usas correctamente, tendrás la posibilidad de ejecutar un ataque importante.

\* No tanto como la rotura de guardia.



Añádelo a un combo normal; golpea al enemigo para que se tambalee.

El enemigo se tambaleará unos instantes y siempre recibirá el impacto del siguiente ataque.

\* No podrá usar Habilidades Evasivas ni desapariciones.

## DESAPARICIÓN Z (SITUARTE AL INSTANTE DETRÁS DE UN ENEMIGO)

Consumes resistencia (la cantidad depende de la situación) para situarte sigilosamente detrás de un enemigo. Esto te permite golpearlo por la espalda si está usando la guardia para defenderse de tu ataque.

Para activarlo, pulsa el botón **X** durante un combo de habilidad normal, una acción que cause daños o una guardia.

\* Se activará de un modo distinto en función de si estás atacando o defendiéndote.

Activarlo a la ligera puede dejarte expuesto a un ataque por la espalda.



Botón **X** durante combo de habilidad normal  
> Consume 2 indicadores de resistencia (200)

Botón **X** mientras recibes daños  
> Consume 2 indicadores de resistencia (200)  
Botón **X** cuando estás inmovilizado por la guardia  
> Consume 1 indicador de resistencia (100)  
Botón **X** mientras recibes daños  
> Consume 2 indicadores de resistencia (200)



# GUÍA BÁSICA DE ACCIONES DE COMBATE



Ataque de continuación desde arriba (superhumano)

¿Ataque por la espalda?

¡Esquivalo!

\* Escenas de ataque/defensa del anime DBZ



## ATAQUE POR LA ESPALDA/ATAQUE POR LA ESPALDA CARGADO

Pulsa en la dirección contraria hacia la que mira tu personaje y ejecuta un ataque débil o fuerte para lanzar un ataque por la espalda. El ataque por la espalda se puede ejecutar como primer ataque o durante un combo. Resulta útil para tomar represalias contra un enemigo que use la Desaparición Z para situarse detrás de ti. También puedes mantener pulsado el botón de ataque para cargarlo. Al igual que los ataques cargados normales, te permite causar graves daños y deja al enemigo en modo de rotura.



Si el enemigo usa una Desaparición Z para situarse detrás de ti...

Ejecuta un ataque por la espalda para ponerlo en jaque y contraatacar. Si el rival decide usar la guardia, carga el ataque para romper la guardia.



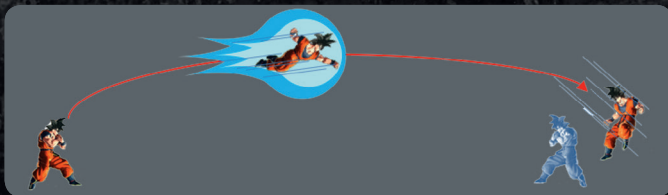
## SPRINT DE EXPLOSIÓN

Consumes una gran cantidad de resistencia para acortar rápidamente la distancia que te separa del enemigo. Una de las acciones principales en los combates de largo alcance de este juego.

Puedes usarlo para acercarte al enemigo, preparar un segundo ataque o mantener a los oponentes a raya con Ráfagas Ki para pasar a ataques más poderosos.



# GUÍA BÁSICA DE ACCIONES DE COMBATE



## **GUARDIA PRECISA**

Una acción que tiene efecto durante varios fotogramas tras introducir un movimiento de guardia.

Si usas la guardia con éxito antes de recibir el ataque de un oponente, podrás poner cierta distancia entre ambos luchadores. Además, ganarás un indicador de Ki, mientras que tu oponente perderá un indicador de resistencia.

Si ejecutas con éxito la guardia precisa, el juego reproducirá un efecto visual/sonoro más largo durante la guardia.

Esto reduce la posibilidad de que las habilidades de ataque acorralen al jugador.



Ejecuta una guardia en el mismo instante en que impacte un ataque.

Efecto de guardia más violento que el normal.

Si la guardia precisa tiene éxito, el atacante saldrá disparado a gran distancia (1 metro aprox.)

## **SALTOS CON PASO**

Mientras caminas, ejecuta un salto hacia delante y desaparecerás en pleno salto.

Durante los saltos con paso eres invencible y puedes ajustar tu trayectoria con el joystick izquierdo.

Reaparecerás en cuanto ejecutes un ataque en el aire o toques el suelo. Si saltas hacia atrás, permanecerás visible y vulnerable, pero la distancia de salto será un poco más larga.



# GUÍA BÁSICA DE ACCIONES DE COMBATE



Desaparecer mientras saltas (invencible)

Reaparecer al tocar el suelo o realizar otra acción

Reaparecer al tocar el suelo o realizar otra acción



## DESAPARICIÓN Z DESDE ATAQUE POR LOS AIRES (IMPULSO DE CONTINUACIÓN)

Pulsa los botones  $\Delta$  y  $\bigcirc$  a la vez para ejecutar un ataque por los aires, y luego ejecuta una Desaparición Z para activar un impulso de continuación distinto al normal.

Al igual que los impulsos de carga, los impulsos de continuación dan paso a un ataque de sprint que depende del botón de ataque pulsado.

Los impulsos de continuación se desplazarán en línea recta o trazando un arco, en función de la dirección hacia la que muevas el joystick.



Actívalo justo después de ejecutar un ataque por los aires.

Actívalo sin pulsar ninguna dirección para ejecutar automáticamente un impulso de carga recto. Puedes activar un ataque de sprint débil o fuerte, como un impulso de carga normal.

Mueve el joystick izquierdo hacia la izquierda o la derecha para abalanzarte sobre tu enemigo mientras este vuela por los aires. Una vez completado el impulso de carga, podrás ejecutar habilidades normales o especiales.

# GUÍA BÁSICA DE ACCIONES DE COMBATE

## TABLAS

Si ambos luchadores se golpean a la vez, se reproducirá una escena en la que aparecerán golpeándose mutuamente.

Esta secuencia será breve (40-60 fotogramas) y, una vez terminada, ambos quedarán a cierta distancia y la partida continuará.



Se activa si las casillas de ataque de ambos jugadores se golpean entre sí.



Secuencia basada en movimiento (sin daños)



Tras la secuencia, los jugadores quedarán a cierta distancia para restablecer el flujo de la batalla (la distancia es la suficiente para que el ataque inicial de cada jugador pueda impactar).

La secuencia será breve para no influir en el ritmo del combate. El indicador de Ki se rellenará durante estas secuencias para fomentar nuevos desarrollos en el combate.



# CONTROLES

## CONTROLES DE LA PANTALLA DE LA SALA

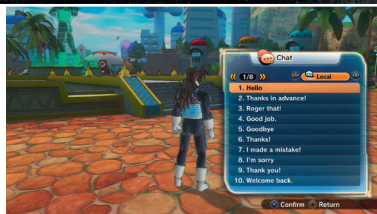
### Pantalla de la sala

Controles de la pantalla normal.



### Pantalla de frases del chat

Controles cuando se abre la lista de frases del chat.



### Pantalla de lista de emociones

Controles cuando se abre la lista de emociones.



### Pantalla de registro

Controles cuando se abre la pantalla de registro.



# CONTROLES

## MANDO INALÁMBRICO DUALSHOCK®4

### Botón del panel táctil

- Abrir registro
- Cerrar registro

### Botones de dirección

- Botón hacia la izquierda/derecha: cambiar objetivo de conversación
- Botón hacia arriba/abajo: seleccionar emoción
- Botón hacia arriba/abajo: seleccionar frase del chat

### Joystick izquierdo

- Mover personaje
- Pulsar ligeramente: caminar
- Pulsar hasta el fondo: correr
- Arriba/abajo: seleccionar emoción
- Botón hacia la izquierda/derecha: cambiar página en la lista de emociones
- Botón hacia arriba/abajo: seleccionar frase del chat
- Izquierda/derecha: cambiar página en la lista de frases del chat

### Botón L3:

Descender (si estás volando)

**Botón OPTIONS:** Abrir menú

### Botón □:

Montar o bajar de vehículo

### Botón O:

- Hablar/Cancelar
- Atrás (cerrar menú de selección de emociones)
- Atrás (cerrar menú de selección de frases del chat)

### Botón X:

- Saltar/Decidir
- Decidir
- Decidir

### Botón X (mantener):

Volar/Ascender (si estás volando)

### Botón X (pulsar rápido dos veces)\*:

Descender (si estás volando)

**Joystick derecho:** Mover cámara

**Botón R3:** Restablecer posición de cámara

\*Te lleva al suelo si no se pulsa nada más.



# CONTROLES

## DUALSHOCK®4 WIRELESS CONTROLLER

### Botón **R1**:

- Abrir lista de emociones
- Seleccionar objetivo
- Cambiar página de registro

Botón **R2**: Abrir/cerrar mapa



### Botón **L1**:

- Abrir ventana de frases del chat
- Seleccionar objetivo
- Cambiar página de registro

### Botón **L2**:

- Pulsa mientras te mueves para ejecutar impulso de carga.
- Cerrar registro

# CONTROLES

|                                    | CONTROLES                                                          |                                                                                                                            |                                                                                                                                         |                            |
|------------------------------------|--------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|
|                                    | Normal screen                                                      | Pantalla de lista de emociones                                                                                             | Pantalla de frases del chat                                                                                                             | Pantalla de registro       |
| Botón del panel táctil             | Pantalla normal                                                    |                                                                                                                            |                                                                                                                                         | Cerrar registro            |
| Botón OPTIONS                      | Abrir registro                                                     |                                                                                                                            |                                                                                                                                         |                            |
| Botones de dirección               | Abrir menú                                                         | Botón hacia arriba/abajo: seleccionar emoción<br>Botón hacia la izquierda/derecha: cambiar página en la lista de emociones | Botón hacia arriba/abajo: seleccionar frase del chat<br>Botón hacia la izquierda/derecha: cambiar página en la lista de frases del chat |                            |
| Joystick izquierdo                 | Botón hacia la izquierda/derecha: cambiar objetivo de conversación | Botón hacia arriba/abajo: seleccionar emoción<br>Botón hacia la izquierda/derecha: cambiar página en la lista de emociones | Botón hacia arriba/abajo: seleccionar frase del chat<br>Botón hacia la izquierda/derecha: cambiar página en la lista de frases del chat |                            |
| Joystick derecho                   | Mover personaje                                                    |                                                                                                                            |                                                                                                                                         |                            |
| Botón ○                            | Pulsar ligeramente: caminar; pulsar hasta el fondo: correr         | Atrás (cerrar menú de selección de emociones)                                                                              | Atrás (cerrar menú de selección de frases del chat)                                                                                     |                            |
| Botón ×                            | Mover cámara                                                       | Decidir                                                                                                                    | Decidir                                                                                                                                 |                            |
| Botón × (mantener)                 | Hablar/Cancelar                                                    |                                                                                                                            |                                                                                                                                         |                            |
| Botón × (pulsar rápido dos veces*) | Saltar/Decidir                                                     |                                                                                                                            |                                                                                                                                         |                            |
| Botón □                            | Volar/Ascender (si estás volando)                                  |                                                                                                                            |                                                                                                                                         |                            |
| Botón L1                           | Descender (si estás volando)                                       |                                                                                                                            |                                                                                                                                         | Cambiar página de registro |
| Botón L2                           | Montar o bajar de vehículo                                         |                                                                                                                            |                                                                                                                                         | Cerrar registro            |
| Botón R1                           | Abrir ventana de frases del chat                                   |                                                                                                                            | Seleccionar objetivo                                                                                                                    | Cambiar página de registro |
| Botón R3                           | Pulsa mientras te mueves para ejecutar impulso de carga.           |                                                                                                                            |                                                                                                                                         |                            |
| Botón L3                           | Descender (si estás volando)                                       |                                                                                                                            | Seleccionar objetivo                                                                                                                    |                            |
| Botón R2                           | Abrir/Cerrar mapa                                                  |                                                                                                                            |                                                                                                                                         |                            |



# CUSTOMER SERVICE SUPPORT

|                                      |                                                                  |                                                                     |                                                                     |
|--------------------------------------|------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------|
| <b>Australia</b>                     | 1902 26 26 26                                                    | \$2.48/min<br>(may change without notice)                           | au.support@bandainamcoent.com.au                                    |
| <b>België</b>                        |                                                                  | Support en français:<br>Support in English:                         | fr.support@bandainamcoent.eu<br>customerserviceuk@bandainamcoent.eu |
| <b>Deutschland</b>                   | Technische: 0900-1-771 882<br>Spielerische: 0900-1-771 883       | 1,24€/min aus dem dt. Festnetz<br>Montag - Samstag: 14.00-19.00 Uhr | de.support@bandainamcoent.eu                                        |
| <b>España</b>                        | +34 902 10 18 67                                                 | Lunes a jueves: 09.00 – 18.00<br>Viernes: 09.00 – 14.00             | es.support@bandainamcoent.eu                                        |
| <b>Ελλάδα</b>                        | +30 210 60 18 800                                                | Αστική Χρέωση<br>Δευτέρα - Παρασκευή: 09.00-17.00                   | gr.support@bandainamcoent.eu                                        |
| <b>France</b>                        | 0825 15 80 80<br>0,15€/min<br>Lundi-Samedi: 10.00-20.00 non stop | Support Technique<br>CS80236<br>33612 CESTAS                        | fr.support@bandainamcoent.eu                                        |
| <b>Italia</b>                        |                                                                  |                                                                     | it.support@bandainamcoent.eu                                        |
| <b>New Zealand</b>                   | 0900 54263                                                       | \$1.99/min<br>(may change without notice)                           | au.support@bandainamcogames.eu                                      |
| <b>Nordic Countrie<br/>Nederland</b> | Sweden<br>Norway<br>Finland<br>Denmark                           | Support in English:                                                 | customerserviceuk@bandainamcoent.eu                                 |
| <b>Österreich</b>                    | Technische: 0900-400 654<br>Spielerische: 0900-400 655           | €1,35€/min<br>Montag-Samstag: 14.00 - 19.00 Uhr                     | de.support@bandainamcoent.eu                                        |
| <b>Portugal</b>                      | +34 902 10 18 67                                                 | Segunda a Quinta: 09.00 – 18.00<br>Sexta Feira: 09.00 – 14.00       | pt.support@bandainamcoent.eu                                        |
| <b>Schweiz</b>                       | Technische: 0900-929300<br>Spielerische: 0900-770780             | 2.50 CHF/min<br>Montag - Samstag: 14.00-19.00 Uhr                   | de.support@bandainamcoent.eu                                        |
| <b>Singapore</b>                     | +65 6538 9724                                                    |                                                                     | support@bandainamcoent.asia                                         |
| <b>United Kingdom</b>                |                                                                  | Monday - Friday: 09.00 - 18.00 GMT                                  | customerserviceuk@bandainamcoent.eu                                 |

Please visit [www.bandainamcoent.eu](http://www.bandainamcoent.eu) For the full list of support contacts

©BIRD STUDIO / SHUEISHA, TOEI ANIMATION  
Game © 2016 BANDAI NAMCO Entertainment Inc. Published  
by BANDAI NAMCO Entertainment S.A.S. Distributed by BANDAI  
NAMCO Entertainment and its subsidiaries. Developed by  
DIMPS. All Rights Reserved.