



© 2002 MASASHI KISHIMOTO / 2007 SHIPPUDEN All Rights Reserved.
© 2002 MASASHI KISHIMOTO/2007 SHIPPUDEN © NMP 2014
© 2002 MASASHI KISHIMOTO/2007 SHIPPUDEN © BMP 2015
Game © 2017 BANDAI NAMCO Entertainment Inc.
Distributed by BANDAI NAMCO Entertainment and its subsidiaries.
Published by BANDAI NAMCO Entertainment Europe S.A.S.
Developed by CyberConnect2 Co., Ltd.
All rights reserved.

Merci d'avoir acheté le jeu NARUTO SHIPPUDEN: Ultimate Ninja STORM 4 – ROAD TO BORUTO de Bandai Namco Entertainment Inc. pour votre système. Veuillez lire ce manuel pour savoir comment utiliser correctement le jeu et connaître les précautions à prendre avant de commencer à jouer.

Sommaire

■ Informations de base	04
■ Contrôles de base	05
■ Contrôle au clavier	08
■ Démarrer le jeu	09
■ Combat	11
■ Mode Histoire	24
■ Mode Aventure.....	27
■ Légende de BORUTO	34
■ Collection	28
■ Combat en ligne.....	41
■ Combat libre	49
■ Options	55



La bataille pour l'avenir est terminée et un nouveau vent s'est mis à souffler sur le monde des ninjas. Les bouleversements de la 4e grande guerre des ninjas étant passés, les ninjas ont repris le cours de leur vie et une nouvelle génération fait ses premiers pas. C'est une nouvelle ère qui commence, mais certaines choses demeurent inchangées. La voie des ninjas perdure, plus droite que jamais.

La conclusion de la guerre des ninjas !
Plongez dans le monde de NARUTO SHIPPUDEN !
Revivez les événements de Boruto: Naruto the Movie !

Maintenant que la paix a été rétablie, une toute nouvelle histoire va commencer !
Partez à l'aventure dans le monde des ninjas après la 4e grande guerre des ninjas !

Livrez des combats en ligne !
Mettez vos talents à l'épreuve contre des joueurs du monde entier !
Participez à des duels, des tournois, des ligues et plus encore !
Créez l'équipe de vos rêves en mode Combat libre !

REMARQUE

INFORMATIONS DE BASE



Remarque 1

La résolution, le FXAA, le MSAA, l'illumination, la synchronisation verticale, le flou de mouvement, la qualité des ombres et la fréquence d'images peuvent être réglés dans le menu Options accessible depuis l'écran de sélection du mode de jeu.

Remarque 2

Pour activer une manette, retournez sur l'écran titre et appuyez sur n'importe quelle touche de la manette. Vous utiliserez alors votre manette pour jouer. Seul un périphérique de contrôle (clavier/manette) peut être actif au cours de la partie.

Remarque 3

Le jeu est compatible avec les manettes de jeu PC. Les manettes de jeu PC fonctionnent de la même manière qu'une manette Xbox 360 quand elles sont utilisées en mode X-Input ; dans ce mode, les touches affichées à l'écran seront toujours celles d'une manette Xbox 360, quel que soit le périphérique utilisé pour jouer, et les touches ne peuvent pas être personnalisées. Si vous utilisez un clavier, sur l'écran de sélection du mode de jeu, appuyez sur "Retour arrière" pour accéder au menu "Configuration du clavier". Le jeu est également compatible avec le Steam Controller, qui fonctionne lui aussi comme une manette Xbox 360.

Remarque 4

es manettes de jeu PC peuvent aussi être utilisées en tant que périphériques Direct-Input. Dans ce mode, les touches peuvent être personnalisées.

REMARQUE

Remarque

Outre la manette Xbox 360 pour Windows, le jeu est compatible avec les claviers et les manettes de jeu PC. L'utilisateur peut associer différentes actions à des touches précises dans le menu "Configuration du clavier" du jeu. Une manette de jeu PC peut aussi être utilisée et fonctionnera de la même manière qu'une manette Xbox 360 pour Windows, mais les touches affichées à l'écran seront toujours celles d'une manette Xbox 360 pour Windows, quel que soit le périphérique utilisé pour jouer. De plus, des paramètres graphiques sont disponibles et permettent à l'utilisateur de régler la résolution et le suréchantillonnage, et aussi de lancer le jeu en mode fenêtré. Les options graphiques sont disponibles dans le menu "Options", accessible depuis l'écran de sélection du mode de jeu.

Vos données de jeu seront sauvegardées automatiquement à la fin d'une histoire. Vous pouvez également sauvegarder depuis l'écran de sélection du mode de jeu ou via les points de sauvegarde du mode Aventure.

*Vous devez disposer d'au moins 150 Ko d'espace libre pour sauvegarder.

Périphérique de contrôle	Touches personnalisables
Clavier	Oui
Xbox 360	Oui
Xbox One	Oui
Steam Controller	Oui

Installation Steam

Lorsque vous achetez "NARUTO SHIPPUDEN: Ultimate Ninja STORM 4 – ROAD TO BORUTO" dans la boutique en ligne de Steam, le jeu apparaît automatiquement dans votre liste de DLC. Cliquez sur NARUTO SHIPPUDEN: Ultimate Ninja Storm 4 pour accéder à la page du jeu. (Assurez-vous que l'extension est installée : cochez la case à côté de son nom dans la liste des DLC ou dans l'onglet DLC des propriétés du jeu.)

MANETTE XBOX 360

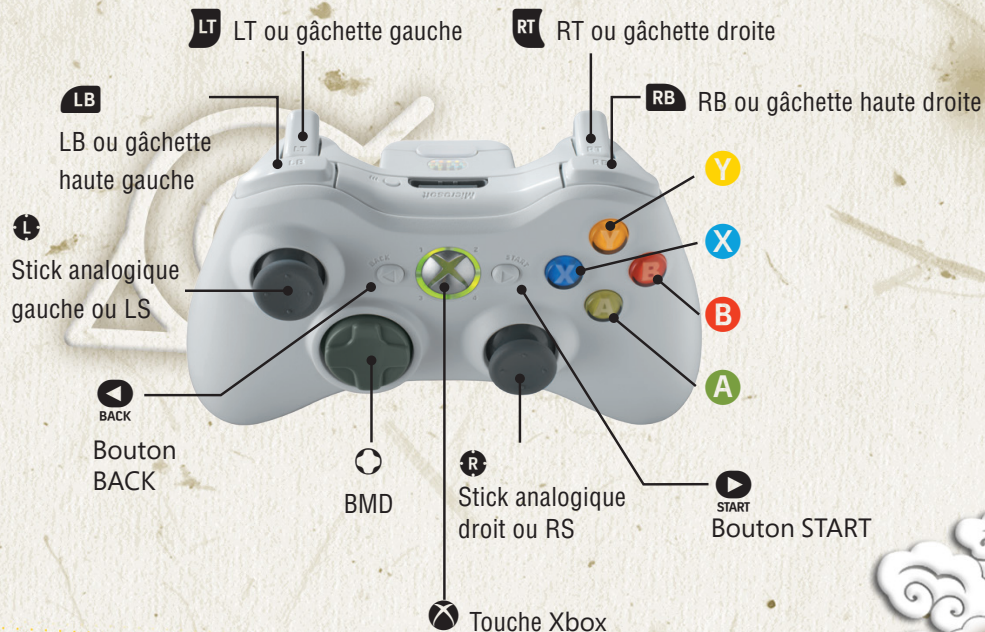
6 CONTRÔLES DE BASE

Touche **X** : shuriken
Maintenir la touche **Y** : remplir le chakra
Touche **B** : attaquer
Touche **B** (à répétition) : combo
Touche **A** : sauter
Touche **A** + **A** (appuyer rapidement) :
ruée ninja
Stick analogique gauche + touche **A** :
mouvement ninja (pendant un saut)

Touche **X** pendant
un déplacement :
shuriken pendant
un déplacement

Phase 1

Phase 2



MANETTE XBOX 360

CONTRÔLES DE BASE

Sélection/Confirmation

Stick analogique gauche/BMD	Sélectionner une option
Touche B	Annuler/retour
Touche A	Confirmer/passer les messages
Touche Menu	Passer les cinématiques
Touche Affichage	Configuration du clavier/retour à l'écran de sélection du mode de jeu

Combat

Stick analogique gauche	Se déplacer
BMD	Utiliser des objets de combat
Touche B	Attaquer
Touche A	Sauter (en l'air, appuyez de nouveau pour faire un double saut)
Touche X	Shuriken
Touche Y	Charger le chakra (maintenez pour remplir le chakra)
Stick analogique droit	Changer de leader
LB	Ninjutsu de soutien
RB	Ninjutsu de soutien
LT	Permutation
RT	Garde
Touche Menu	Menu Pause

Aventure (déplacements libres)

Stick analogique gauche	Se déplacer
Touche B	Action (parler, briser, examiner, etc.)
Stick analogique droit	Tourner la caméra (si cela est possible dans la zone)
RS	Réinitialiser la caméra (si cela est possible dans la zone) *RS = appuyez sur le stick analogique droit
Menu button	Touche Menu

*Les touches indiquées sont celles par défaut.

CONTRÔLES AU CLAVIER

CONTRÔLES AU CLAVIER

8

Sélection/Confirmation

Touches Z, Q, S, D	Touches de direction
Touche =	Annuler/retour
Touche Entrée	Passer les cinématiques
Touche Retour arrière	Configuration du clavier/retour à l'écran de sélection du mode de jeu
Touche L	Confirmer/passer les messages

Combat

Touches Z, Q, S, D	Se déplacer
Touches fléchées	Utiliser des objets de combat
Touche =	Attaquer
Touche L	Sauter (en l'air, appuyez de nouveau pour faire un double saut)
Touche K	Shuriken
Touche O	Charger le chakra (maintenez pour remplir le chakra)
Touches 4, 6	Changer de leader
Touche A	Ninjutsu de soutien
Touche P	Ninjutsu de soutien
Touche E	Permutation
Touche I	Garde
Touche Entrée	Menu Pause

Aventure (déplacements libres)

Touches Z, Q, S, D	Se déplacer
Touche =	Action (parler, briser, examiner, etc.)
Touches 8, 4, 2, 6	Tourner la caméra (si cela est possible dans la zone)
Touche H	Réinitialiser la caméra (si cela est possible dans la zone) *Touche H = Appuyez sur le stick analogique droit
Touche Entrée	Menu principal

*Les touches indiquées sont celles par défaut.

SÉLECTIONNER UN MODE DE JEU

Sur l'écran titre, appuyez sur la touche **A** pour sélectionner un mode de jeu. Une fois que vous avez choisi un mode, le jeu commence. Vous pouvez également utiliser les touches indiquées en bas de l'écran pour sauvegarder vos données ou modifier les options.



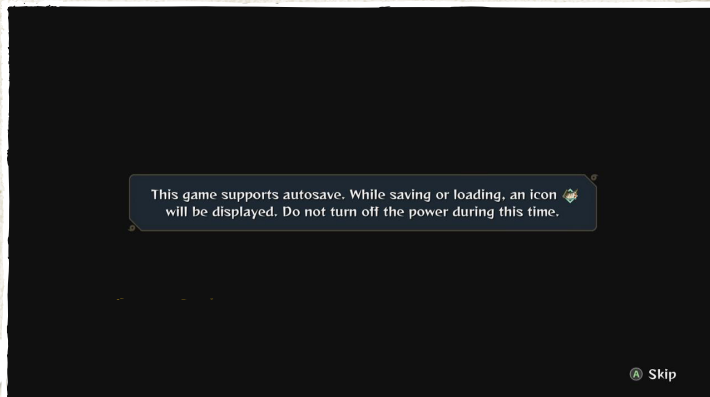
Guide des touches

Modes de Jeu

Mode Histoire	Vivez les événements de Naruto Shippuden.
Adventure	Plongez dans le monde de Naruto Shippuden pour vivre une aventure se déroulant après le mode Histoire.
Collection	Consultez les objets que vous avez obtenus et d'autres données de jeu.
Combat en ligne	Affrontez des adversaires du monde entier en vous connectant à Internet.
Combat libre	Créez les combats de votre choix et participez-y.

SAUVEGARDER

Vos données de jeu seront sauvegardées automatiquement à la fin d'une histoire. Vous pouvez également sauvegarder depuis l'écran de sélection du mode de jeu ou via les points de sauvegarde du mode Aventure ultime.



*Vous devez disposer d'au moins 150 Ko d'espace libre pour sauvegarder.

10

DÉMARRER LE JEU

Sauvegarde Manuelle

Écran de sélection du mode de jeu

Sur l'écran de sélection du mode de jeu, appuyez sur la touche pavé tactile pour sauvegarder.



Aventure ultime

Vous pouvez sauvegarder via les points de sauvegarde rencontrés en mode Aventure ultime.



Attention

une icône apparaît à l'écran quand le jeu sauvegarde vos données. N'éteignez pas votre système quand cette icône est affichée.



COMBATTRE

COMBAT

Cette section décrit les contrôles de base des combats en modes Histoire, Aventure, Légende de BORUTO, Combat en ligne et Combat libre.

Outre la confrontation de base, certains combats disposent d'éléments de gameplay supplémentaires.



Règles de Combat

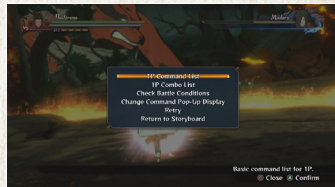


- Si vous réduisez les PV de l'adversaire à 0 avant la fin du temps imparti, vous gagnez.
- S'il reste autant de PV aux deux combattants à la fin du temps imparti ou s'ils se mettent tous les deux KO simultanément, la manche est considérée comme nulle.
- À la fin du temps imparti, le combattant qui a le plus de PV gagne.

Menu Pause

Pendant un combat, appuyez sur la touche Menu pour ouvrir le menu Pause.

Les options disponibles dépendent du mode de jeu dans lequel vous jouez.



Destruction des armes

Vous pouvez déclencher une animation qui détruit l'arme de l'adversaire.

Tenue endommagée

Frappez l'adversaire de certaines façons et sa tenue pourra être endommagée, ce qui réduira sa défense mais augmentera sa puissance d'attaque.



Combats de boss

Les touches affichées à l'écran ou les images rémanentes vous indiquent quoi faire pendant ces séquences d'actions interactives.

Combats de horde

Vous pouvez vous retrouver face à une horde d'ennemis pendant l'histoire.



PRÉPARATION DU COMBAT

12

COMBAT

Sélection des Personnages



Sélection du leader

Sélectionnez le personnage que vous voulez utiliser au combat. Appuyez sur la touche **LB** ou **RB** pour naviguer dans la liste des personnages.

Sélection du personnage de soutien

Pour les combats par équipe, vous pourrez sélectionner un ou deux personnages de soutien pour accompagner votre leader.

* Sur cet écran, appuyez sur la touche **LT** ou **RT** pour changer les costumes des personnages si plusieurs sont disponibles.



Sélection de la personnalisation

Appuyez sur la touche **X** pour sélectionner un personnage personnalisé.

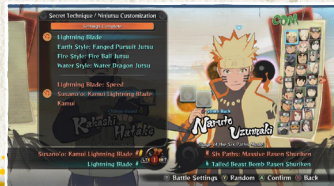
✖ Options de Combat ✖

Réglez les options de combat si le mode de jeu le permet. Sur l'écran de sélection du personnage, appuyez sur la touche Menu pour accéder à ces options. Utilisez le stick analogique gauche ou le BMD pour changer les paramètres.



Personnalisation du Ninjutsu

Changez le ninjutsu que vous utilisez au combat. Sélectionnez "Paramétrage terminé" pour continuer.



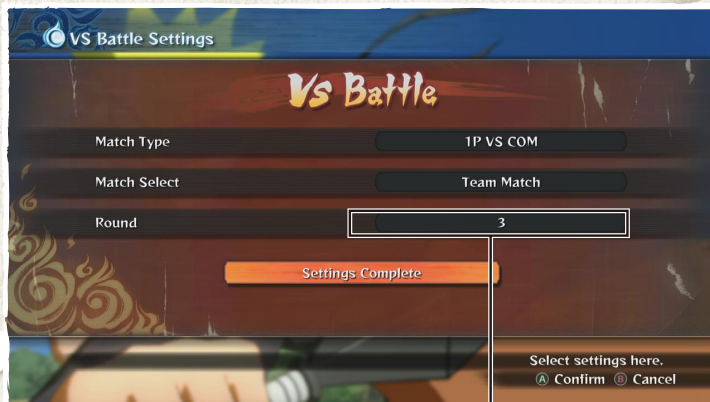
Sélection du Niveau

Sélectionnez le niveau dans lequel combattre si le mode de jeu le permet. Dans les niveaux où apparaît l'icône "Attention, danger de chute !", vous subirez des dégâts si vous tombez dans un gouffre.



PARAMÈTRES DES MANCHES

Vous pouvez régler le nombre de manches des combats en ligne et des combats libres. Si vous optez pour trois manches, le premier combattant qui remporte deux manches est déclaré vainqueur. Vous pouvez également vous déplacer et changer de leader entre deux manches.



Paramètres des
manches

13

COMBAT

Jauges au Début de la Manche Suivante

	Vainqueur de la manche	Perdant de la manche
Life Gauge	Conserve ce qu'il reste de la manche précédente	Remplie au MAX
Jauge de chakra	Remplie au MAX	
Jauge de Permutation	Remplie au MAX	
Jauge Storm	Intégralement vidée	

1 Jauge de PV

Indique vos points de vie actuels

2 Jauge de chakra

Indique votre quantité de chakra actuelle.

3 Jauge de Permutation

Nécessaire pour utiliser la Permutation. La jauge se remplit au fil du temps, entre autres.

4 Jauge Storm

Cette jauge se remplit quand vous appelez votre soutien ou effectuez des actions qui consomment du chakra. Quand elle est pleine, vous pouvez lancer une Technique secrète combinée.

5 Jauge de soutien

Elle est affichée autour de l'icône de votre personnage de soutien. Elle est consommée quand vous utilisez un ninjutsu de soutien ou changez de leader.



6 Limite de temps

Le temps qu'il vous reste avant la fin du combat.

7 Outils de ninja

Les types et nombres d'outils de ninja à votre disposition.

8 Manche du combat

Le compte des manches du combat.

9 Annonce des trésors de ninja

En remplissant certaines conditions pendant le combat, vous recevrez des trésors de ninja spéciaux. Un message apparaît sur l'écran du combat quand vous en obtenez. Les trésors de ninja que vous avez gagnés peuvent être vus dans la liste d'objets, accessible depuis le menu principal en modes Aventure et Légende de BORUTO. Les trésors de ninja peuvent être échangés contre des objets de collection à la boutique générale Bandai, laquelle est accessible depuis le menu Collection ou en mode Combat en ligne.

DÉPLACEMENTS

15

COMBAT

Saut

 Touche **A**

Vous faites un bond.



Mouvement Ninja

 Joystick gauche + touche **A** pendant un saut

Effectuez un mouvement acrobatique dans la direction indiquée par le joystick gauche pour prendre l'adversaire de vitesse. Maintenez la touche **A** pour enchaîner les mouvements ninjas..



Double Saut

 Touche **A** pendant un saut

Appuyez sur la touche **A** pour sauter, puis appuyez de nouveau pour faire un double saut.



Ruée Ninja

 Touche **A** deux fois rapidement

Foncez vers l'adversaire. Durant une ruée ninja, vous déviez automatiquement les kunai, shurikens et autres projectiles.



ATTAQUE

16

COMBAT

Attaque

 Touche **B**

Donnez un coup à l'adversaire.



Combo

 Touche **B** plusieurs fois de suite

Effectuez un combo. Inclinez le stick analogique gauche dans certaines directions pour changer de type de combo. Consultez Combos du J1 (ou J2) dans le menu Pause pour voir les combos possibles.

*Certains personnages font des combos avec la touche **X**.



Projection

 Garde + touche **B**

Projetez votre ennemi. Les projections ne sont pas bloquées par la garde.



Shuriken

 Touche **X**

Lancez un shuriken ou un kunai.



DÉFENSE



COMBAT

Garde



Bloquez les attaques adverses. Si vous bloquez trop d'attaques à la suite, l'adversaire déclenchera un brise-garde et vous serez sonné pendant un certain temps. Inclinez le stick analogique gauche d'avant en arrière et appuyez à répétition sur les touches pour vous remettre d'aplomb un peu plus vite.



Contre-Attaque



touche X juste quand une attaque vous touche

Si vous réagissez au bon moment, vous pourrez contrer l'attaque adverse et l'envoyer dans les airs.



Permutation



La Permutation permet d'esquiver les attaques adverses. Une barre de votre jauge de Permutation sera consommée à chaque fois que vous utilisez la Permutation.



Rebond



Maintenir A quand vous êtes projeté dans les airs

Amortissez votre chute pour éviter de perdre des sphères de chakra.



Utiliser des Outils de Ninja BMD

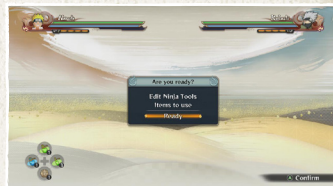
Appuyez sur (↓ ← ↑ →) du BMD pour utiliser les outils de ninja assignés aux directions correspondantes. Vous pouvez assigner des outils de ninja aux touches directionnelles depuis le menu principal en modes Aventure et Légende de BORUTO.



Modifier les Outils de Ninja



En modes Aventure et Légende de BORUTO, vous pouvez utiliser l'option Modifier les outils de ninja du menu principal pour assigner des outils de ninja au BMD. Sélectionnez un outil de ninja que vous voulez utiliser dans la liste, puis utilisez le BMD pour choisir à quelle direction l'assigner sur la palette d'objets. Appuyez sur la touche **A** pour confirmer. Les outils de ninja peuvent être achetés dans les boutiques.



Charger Chakra

 Touche **Y**

Concentrez votre chakra pour vous entourer d'une aura bleue et pouvoir effectuer différentes actions chargées de chakra.



Remplir la jauge de chakra



Vous pouvez remplir votre jauge de chakra de deux façons : maintenez la touche **Y** ou ramassez les sphères de chakra perdues par les adversaires qui tombent au sol.

Ramasser des sphères de chakra



Remplir le chakra

Actions Chargées de Chakra

 **Shuriken Chakra** — Charger chakra + touche **X**

Lancez un shuriken plus puissant que les shurikens normaux. Certains personnages peuvent également lancer des armes différentes.

 **Ruée Chakra** — Charger chakra + touche **A**

Foncez vers l'adversaire en déviant automatiquement les kunai, shurikens et autres projectiles. La ruée chakra va plus loin et est plus rapide que la ruée ninja. Maintenez le stick analogique gauche vers l'arrière pour faire une ruée chakra inversée.

 **Ruée Chakra Chargée** — Charger chakra + touche **A**

Foncez encore plus loin et plus vite qu'avec une ruée chakra.

 **Ninjutsu** — Charger chakra + touche **B**

Lancez le ninjutsu de votre personnage. Certains combattants ont des ninjutsu aériens ou des ninjutsu qui changent en maintenant la touche.

Ninjutsu de Soutien

○ LB / RB

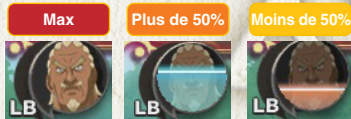
Quand la jauge de soutien de votre personnage de soutien est pleine, utilisez cette commande pour lancer un ninjutsu de soutien.



Jauge de Soutien



La jauge de soutien est consommée quand vous utilisez des ninjutsu de soutien ou changez de leader. Elle se remplit automatiquement au fil du temps.



Changer de Leader

○ Stick Analogique Droit (←→)

Quand la jauge de soutien de votre personnage de soutien est remplie à plus de 50%, utilisez cette commande pour changer de leader. Vous pouvez aussi le faire pendant un combo pour que le nouveau leader continue le combo.



Actions de Soutien



Quand votre jauge Storm est suffisamment pleine, votre personnage émettra une lueur jaune et lancera automatiquement une action de soutien. Chaque personnage a ses propres actions de soutien.



Renvoi

Ajoutez un coup supplémentaire aux attaques qui projettent l'adversaire au loin. Si l'adversaire effectue un renvoi, appuyez sur **LB** ou **RB** pour lancer une Permutation anti-contre-attaque, quel que soit le degré de remplissage de votre jauge Storm.

Tir de couverture

Le soutien attaque avec vous quand vous lancez des shurikens chakra.

Remplissage assisté

Accélère le remplissage de la jauge de chakra avec la commande Remplir chakra.

Défense brise-garde

Quand un brise-garde se déclenche, votre personnage de soutien vient vous protéger.

Obstruction

Quand l'adversaire effectue une ruée ninja ou une ruée chakra, votre personnage de soutien vient vous protéger.

Permutation Technique secrète

Quand l'adversaire lance une Technique secrète, votre personnage de soutien subit l'attaque à votre place et vous ne subissez aucun dégât. Le personnage de soutien sera ensuite indisponible pendant un certain temps.

Anti-chute

Quand vous tombez dans un gouffre, votre personnage de soutien tombe à votre place et vous renvoie sur le terrain. Le personnage de soutien sera ensuite indisponible pendant un certain temps.

Technique Secrète

 Touche **Y Y B**

Lancez la Technique secrète de votre personnage.



Technique Secrète Combinée

 Touche **Y Y Y B**

Cette technique est disponible quand votre jauge Storm est pleine. L'utiliser vide intégralement votre jauge Storm. Selon la composition de votre équipe, le coup final peut être une Technique secrète combo.



Éveil

 Maintenir la touche **LB** jusqu'à ce que la lampe d'éveil s'allume

Quand vos PV tombent sous un certain niveau, la lampe d'Éveil apparaît près de votre jauge de chakra. Continuez de remplir votre chakra pour allumer la lampe d'Éveil et entrer en Éveil.



Éveil Combiné



Entrez en Éveil quand votre jauge Storm est pleine pour que toute votre équipe entre immédiatement en Éveil. Selon la composition de votre équipe, cela peut déclencher un Éveil combiné.



Effets Élémentaires

Si vous êtes frappé par une technique Katon (feu), Raiton (foudre) ou Suiton (eau), vous subissez un effet élémentaire. Votre corps reçoit alors des dégâts continus. Les effets élémentaires se dissipent rapidement si vous effectuez un mouvement ninja.



Altération D'état

L'état de votre personnage peut changer après avoir été touché par certaines attaques, après avoir utilisé certains outils de ninja ou quand son Éveil prend fin. Dans ce cas, une icône d'altération d'état apparaît sous la jauge de Permutation.



Icônes D'altération D'état



 Attaque améliorée	 Défense améliorée	 Déplacements accélérés
 Attaque affaiblie	 Défense affaiblie	 Déplacements ralentis
 Plus de chances de brise-garde	 Perte de PV	 Aucune action n'est possible
 Impossible d'utiliser du chakra	 Permutation automatique	 Éveillé Éveil impossible (après l'Éveil)
 Paralysie	 Impossible de se déplacer	 Vitesse de récupération du chakra accélérée Déviation des shurikens adverses
 Remplissage de la jauge de chakra plus facile. Remplissage de la jauge de Permutation plus facile		

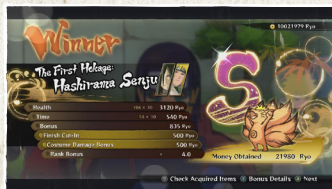
FIN DU COMBAT

23

COMBAT

Résultats

Si vous gagnez le combat, vous verrez votre score de combat et l'argent obtenu sur cet écran. Appuyez sur la touche X pour voir les conditions d'obtention des bonus.



Écran du score de combat

Écran des conditions des bonus



Mini-Résultats



Après les combats de boss en mode Histoire, vous verrez votre score de combat sur un écran des résultats simplifié.



Sauvegarde Automatique

Après un combat, le jeu sauvegarde automatiquement votre progression avant de continuer. N'éteignez pas votre système quand l'icône de sauvegarde automatique est affichée.



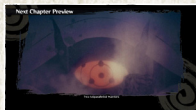
Icône de sauvegarde automatique

JOUER EN MODE HISTOIRE

24

MODE HISTOIRE

Déroulement du Mode Histoire



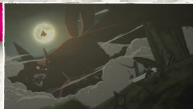
Résumé

Sélectionnez le mode Histoire pour voir un résumé des événements passés. Lors des parties suivantes, le jeu vous emmènera ensuite au story-board.

Séquence narrative

Vous verrez ensuite une séquence narrative.

*Certains épisodes ne proposent que des séquences narratives.



Combat



Rempissez les conditions du combat pour finir le niveau et continuer la partie. Le mode Histoire contient divers combats à remporter.

Nouvel épisode déverrouillé

Après avoir consulté les résultats de l'épisode, un nouvel épisode sera déverrouillé et vous verrez une cinématique de présentation. Sélectionnez l'épisode déverrouillé depuis le story-board pour continuer la partie.

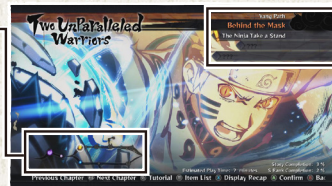


Le Story-Board

Sélectionnez un épisode depuis le story-board, puis choisissez un chapitre à jouer.

Tableau des épisodes

Terminez un épisode pour déverrouiller l'épisode suivant.



Liste des chapitres

Les icônes de combat indiquent le type de combat dont il s'agit. Les meilleurs scores sont également affichés quand les chapitres ont déjà été terminés.

✘ Liste des Chapitres Icônes de Combat ✘



Combat de boss



Combat libre



Combat de horde



Combat spectaculaire

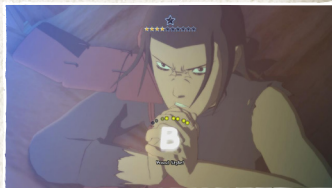
Sélectionnez un chapitre et un écran de confirmation apparaîtra. Faites un choix pour commencer la partie.

COMBATS DE BOSS

Les combats de boss impliquent généralement plus qu'un affrontement de base. D'autres éléments de gameplay apparaîtront également selon la situation.

Actions Interactives

Pendant le combat, appuyez sur les touches ou utilisez les commandes affichées à l'écran pour déclencher l'action.



Actions Rémanentes

Si une image rémanente apparaît pendant le combat, utilisez le joystick gauche pour reproduire ses mouvements et déclencher l'action.



25

MODE HISTOIRE

Destruction des Armes

Quand une arme apparaît sur le champ de bataille, maintenez la touche **B** lorsque la jauge est pleine pour ramasser l'arme. Si vous réussissez à toucher l'adversaire avec le dernier coup d'un combo et si vous entrez la bonne commande, vous pouvez détruire l'arme de l'adversaire.



Adversaires Gigantesques

Vous affronterez parfois d'énormes adversaires, dont des démons à queues et des invocations. Les contrôles sont les mêmes que durant les combats normaux. Vous verrez également des actions secrètes et des actions rémanentes à déclencher.



COMBATS DE HORDE

Les combats de horde vous mettent face à un grand nombre d'ennemis simultanément. Les contrôles sont les mêmes que durant les combats normaux, mais vous pourrez également déclencher des actions interactives en appuyant sur les touches ou en utilisant les commandes affichées à l'écran.



Jauge de PV
du joueur

Nombre d'ennemis vaincus



Nombre d'attaques

AVENTURE ULTIME

27

MODE AVENTURE

En mode Aventure ultime, vous pouvez effectuer diverses missions et explorer le monde de Naruto Shippuden tout en suivant une histoire qui se déroule après les événements du mode Histoire.

apparaît. Après avoir terminé le mode Histoire, vous pouvez utiliser cette fonction pour explorer le monde de "NARUTO SHIPPUDEN" avec le personnage de votre choix.

Écran de l'Aventure ultime

En mode Aventure ultime, vous serez aidé par des indications à l'écran.

Cible

Elle indique la destination à rejoindre pour continuer l'histoire.



Minicarte

Elle affiche votre position actuelle et les environs. Appuyez sur la touche **Y** pour voir la carte de la zone..

★ Voir les événements ★

En mode Aventure ultime, appuyez sur la touche **RB** pour voir votre progression actuelle et des informations sur l'événement en cours.



Contrôles en Aventure ultime

Se déplacer

Inclinez légèrement le joystick gauche pour marcher ou inclinez-le au maximum pour courir.



Effectuer des actions

Approchez d'une cible et appuyez sur la touche **B** pour effectuer des actions, comme parler, briser, ramasser, sauver, courir sur un mur, etc.



Voir les didacticiels

Si un didacticiel apparaît sous la minicarte, appuyez sur les touches directionnelles pour le voir. Vous pouvez également voir les didacticiels depuis le menu principal.



Changer de Personnage

Lorsque vous sélectionnez le mode Aventure, l'écran Changer de personnage

Ouvrir le menu principal

Appuyez sur la touche pavé tactile pour ouvrir le menu principal.



MENU PRINCIPAL

En mode Aventure ultime, appuyez sur la touche pavé tactile pour ouvrir le menu principal. Sélectionnez ce que vous voulez faire dans les options disponibles.

*Plus d'options seront ajoutées au fil de la partie.



Liste du menu principal

Description du menu principal

MODE AVENTURE

28

Contrôles en Aventure ultime

Voir les événements

Consultez votre progression actuelle et des informations sur l'événement en cours.

Modifier les outils de ninja

Modifiez les outils de ninja que vous utilisez au combat.

Liste d'objets

Consultez les objets en votre possession.

Collection

Consultez tous les objets que vous avez collectionnés.

Didacticiels

Consultez la liste de tous les didacticiels.

Parler

Vous pouvez parler aux personnages surplombés d'icônes en forme de bulle. Approchez du personnage et, quand la couleur de la bulle change, appuyez sur la touche **B**.



Continuer la conversation



Appuyez sur la touche **A** pour continuer la conversation. Certaines conversations peuvent être passées en appuyant sur la touche pavé tactile.



Bulles



Indique les personnes à qui vous pouvez parler.



Indique les personnages impliqués dans les événements de l'histoire principale.



Indique les personnages impliqués dans des événements secondaires.



Indique les personnages impliqués dans des quêtes secondaires.



Indique la fin d'un événement d'aide aux villageois. Parlez à cette personne pour recevoir votre récompense.



Parlez à cette personne pour acheter des objets.

Carte de la Zone

Durant les déplacements libres du mode Aventure, appuyez sur la touche **Y** pour ouvrir la carte de la zone, qui indique votre position, les lieux des événements, les bâtiments et les nichoirs qui servent de points de sauvegarde. Appuyez de nouveau sur la touche **Y** pour passer à la carte complète. En mode Légende de BORUTO, les points de sauvegarde sont des émetteurs-récepteurs.



Carte du Monde

Rendez-vous à un point de transfert et appuyez sur la touche **B** pour voir la carte du monde.



Placez le curseur sur votre destination et confirmez votre sélection pour vous y rendre instantanément.

Carte Complète

Sur la carte complète, appuyez sur la touche **Y** et sélectionnez une zone dans la liste pour vous y téléporter instantanément.



Liste des lieux



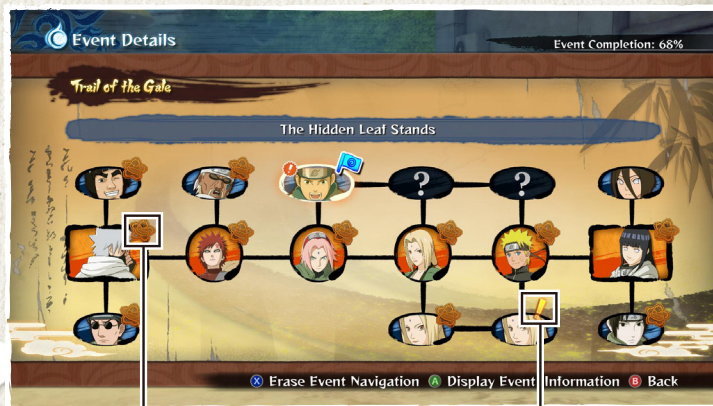
Vous êtes ici

Curseur

Destination de l'événement principal

VOIR LES ÉVÈNEMENTS

Vous pouvez voir les événements passés et présents que vous avez acceptés. Placez le curseur sur un événement et appuyez sur la touche **A** pour afficher les détails de cet événement. Appuyez sur la touche **X** pour activer/désactiver la navigation de l'événement.



Icône d'événement terminé

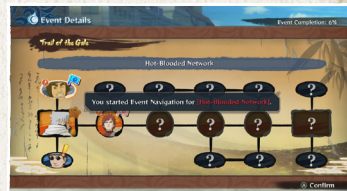
Événement principal en cours

31

MODE AVENTURE

Navigation d'Événement

La navigation d'événement peut être utilisée avec les événements secondaires. Activez-la pour que votre destination soit indiquée sur la carte.



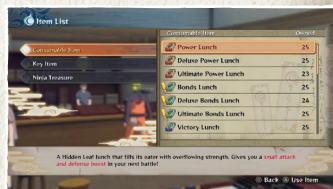
Au fil des événements principaux et des quêtes secondaires, des destinations marquées par un kunai apparaîtront sur la minicarte. Vous pouvez aussi appuyer sur la touche RB pour ouvrir l'écran Voir les événements.

LISTE D'OBJETS

Consultez et utilisez les objets consommables et les objets clés qui sont dans votre inventaire.

Objets Consommables

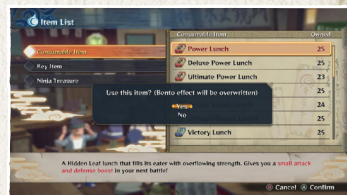
Ces objets vous aident pendant les combats. Vous pouvez les acheter dans les boutiques.



Utiliser des Objets

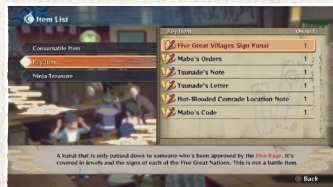
Utilisez le curseur pour naviguer dans la liste et sélectionnez un objet à utiliser.

* Certains objets, tels que ceux utilisés durant les combats, ne peuvent pas être utilisés depuis la liste d'objets.



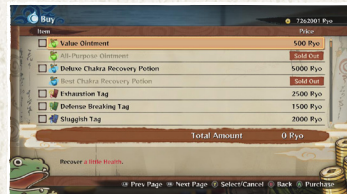
Objets Clés

Vous pouvez échanger des trésors de ninja contre des objets de collection à la boutique générale Bandai de Konoha. Cette boutique est également accessible dans Collection et Combat en ligne. Pour plus d'infos sur la boutique générale Bandai, consultez la page 38.



Acheter et Vendre des Objets

Parlez à un marchand, puis indiquez si vous voulez acheter ou vendre des objets. Sélectionnez un objet ou son prix, utilisez le stick analogique gauche ou les touches directionnelles pour changer la quantité, puis confirmez votre sélection.



DIDACTICIELS

Vous pouvez y retrouver les didacticiels qui s'affichent quand vous appuyez sur la touche indiquée pendant l'Aventure ultime ou quand vous progressez dans le jeu.

Menu Supérieur des Didacticiels

Le menu supérieur affiche la liste des catégories de didacticiel. Sélectionnez la catégorie qui vous intéresse et confirmez pour continuer.



Sous-Menu des Didacticiels

Sélectionnez le didacticiel qui vous intéresse dans la liste et confirmez pour le voir.



33

MODE AVENTURE

PRÉSENTATION

Dans ce mode, vous revivez les événements de Boruto: Naruto the Movie. Pour plus de détails sur les contrôles, consultez la section Mode Aventure en page 24.

Menu Principal

Tout comme en mode Aventure, vous pouvez appuyer sur la touche Menu durant les déplacements libres pour ouvrir le menu principal et accéder à tous les autres menus.



34

LÉGENDE DE BORUTO

Contenu Du Menu Principal

Infos des événements principaux	Consultez l'histoire des événements principaux et rejouez des combats.
Quêtes secondaires	Vérifiez le contenu des quêtes secondaires.
10 missions de Boruto	Vérifiez votre progression dans l'accomplissement des 10 missions de Boruto.
Modifier les outils de ninja	Sélectionnez les outils de ninja à utiliser en combat.
Liste d'objets	Consultez les objets en votre possession.
Collection	Consultez tous les objets que vous avez collectionnés.
Didacticiels	Consultez la liste de tous les didacticiels.

INFOS DES ÉVÉNEMENTS PRINCIPAUX

LÉGENDE DE BORUTO

35

Ici, vous pouvez consulter votre progression et rejouer des chapitres et des combats déjà terminés. Placez le curseur sur un épisode terminé, puis sélectionnez le chapitre que vous souhaitez rejouer. Certains chapitres commencent par des événements, d'autres par des combats.

Icônes des Chapitres de Combat

Il existe trois types de chapitres de combat, chacun ayant sa propre icône.



Combat de boss



Combat libre



Combat spectaculaire

Score

Vous pouvez consulter votre score dans les combats des événements principaux ici.



INFOS DES QUÊTES SECONDAIRES

Vous pouvez examiner ici les quêtes secondaires en cours, ainsi que toutes celles que vous avez déjà terminées. Placez le curseur sur une quête secondaire et appuyez sur la touche **A** pour consulter les détails. Appuyez sur la touche **X** pour commencer ou effacer la navigation.

Icônes des Événements

Lorsque vous acceptez une quête secondaire en mode Aventure, une icône d'événement indiquant le nombre de quêtes secondaires en cours apparaît en haut à droite de l'écran. Appuyez sur la touche **RB** quand cette icône est affichée pour ouvrir l'écran Infos des quêtes secondaires.

36

LÉGENDE DE BORUTO



RÉESSAYER

37

LÉGENDE DE BORUTO

Si vous perdez un combat, vous verrez un écran vous proposant de réessayer. En mode Légende de BORUTO, vous aurez deux méthodes possibles. Choisissez celle que vous préférez avec le stick analogique gauche ou le BMD et appuyez sur **A** pour sélectionner.

Esprit combattif embrasé

Recommencer le combat avec les PV au maximum et l'ATQ augmentée, tandis que les PV de votre adversaire restent au même niveau.



Volonté Inflexible

Recommencer le combat avec les PV au maximum et la DÉF augmentée, tandis que les PV de votre adversaire restent au même niveau.



LE MENU COLLECTION

38

COLLECTION

Ce menu vous permet d'acheter, de vendre ou d'échanger des objets de collection, mais aussi de voir et de modifier les objets que vous avez obtenus. Sélectionnez ce que vous voulez faire parmi les options disponibles.

Menu Collection

Boutique générale Bandai	Achetez, vendez ou échangez des objets de collection.
Bravades	Écoutez les bravades utilisées dans le jeu.
Images Carte de ninja	Consultez les images que vous pouvez utiliser pour votre Carte de ninja.
Titres	Consultez les titres que vous pouvez utiliser pour votre Carte de ninja.
Skins Carte de ninja	Consultez les apparences que vous pouvez utiliser pour votre Carte de ninja.
Objets de Permutation	Consultez les objets de Permutation dont vous pouvez équiper vos personnages.
Images de coup fatal	Consultez les images de coup fatal des personnages du jeu.



Objets collectionnés

Collected 100%

Matching Voice

Ninja Info Card Picture

Title

Ninja Info Card Skin

Substitution Item

Finish Cut-In Image

Here you can listen to the matching voices used within the game.

Back Confirm

Liste du menu Collection

Description du menu Collection

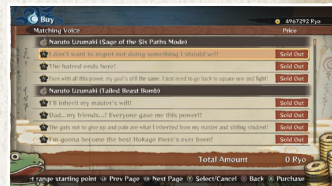
Boutique Générale Bandai

Depuis le menu Boutique, vous pouvez choisir d'acheter ou de vendre des objets, mais aussi d'échanger des trésors de ninja contre des objets de collection. Faites un choix pour passer à l'écran de sélection des objets.



Bravades

Sélectionnez la bravade que vous souhaitez écouter dans la liste. Appuyez sur la touche X pour l'écouter.



Achats/Échanges en Gros

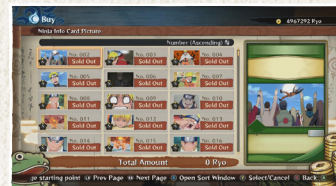


Pour acheter plusieurs objets à la fois, appuyez sur les touches RT et Y pour faire votre sélection. Déplacez le curseur pour choisir les objets désirés, appuyez une nouvelle fois sur les touches RT et Y, puis appuyez sur la touche A pour confirmer. Lorsque vous échangez des trésors de ninja, sélectionnez les objets que vous voulez échanger puis cochez la case. Vous pouvez aussi vendre plusieurs objets d'un coup en entrant le nombre que vous voulez vendre.



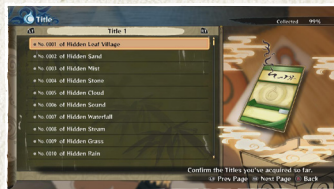
Images Carte de Ninja

Utilisez le curseur pour sélectionner une image Carte de ninja. Vous verrez un aperçu de votre Carte de ninja avec cette image sur la droite de l'écran. Appuyez sur la touche X pour ouvrir une fenêtre qui permet de trier la liste différemment.



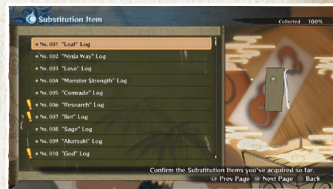
Titres

Déplacez le curseur pour parcourir les titres disponibles. Appuyez sur les touches **LT** et **RT** pour changer le titre 1 et le titre 2.



Objets de Permutation

Déplacez le curseur pour parcourir les objets disponibles. Placez le curseur sur un objet de Permutation et vous le verrez sur la droite de l'écran.



Skins Carte de Ninja

Déplacez le curseur pour sélectionner un skin Carte de ninja. Vous verrez un aperçu de votre Carte de ninja avec ce skin sur la droite de l'écran.



Images de Coup Fatal

Sélectionnez l'image de coup fatal qui vous intéresse dans la liste et appuyez sur la touche **A** pour la lire.



MENU PRINCIPAL DES COMBATS EN LIGNE

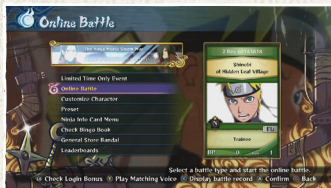
41

COMBAT EN LIGNE

Sélectionnez le type de partie que vous voulez jouer dans le menu principal des combats en ligne. Suivez le guide des touches en bas de l'écran pour voir vos statistiques et les invitations en cours.

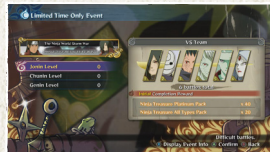
*Pour jouer en ligne, vous devez avoir un abonnement Xbox Live Gold.

*Une fois en ligne, vous pouvez recevoir un bonus de connexion une fois par jour.



✦ Événements à Durée Limitée ✦

Sélectionnez "Événement à durée limitée" dans le menu principal pour voir les événements à durée limitée en cours. Sélectionnez celui auquel vous voulez jouer dans la liste, puis confirmez pour commencer.

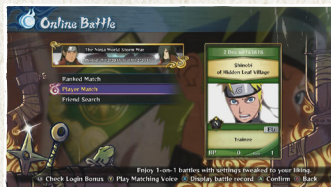


Options du Menu Principal des Combats en Ligne

Menu en ligne	Sélectionnez un mode de jeu et un combat en ligne.
Personnalisation du personnage	Ajoutez ou supprimez des éléments sur votre personnage et procédez à différentes modifications.
Favoris	Sauvegardez à l'avance les personnages que vous voulez utiliser au combat.
Menu Cartes de ninja	Consultez vos parties de Carte de ninja, personnalisez votre propre Carte de ninja et consultez les Cartes de ninja que vous avez échangées avec d'autres.
Voir le Bingo Book	Consultez votre Bingo Book.
Boutique générale	Achetez des objets de collection. Voir ici pour plus de détails
Classements	Consultez les classements actuels.

COMBAT EN LIGNE

Sélectionnez le mode de combat qui vous intéresse depuis les options disponibles dans le menu de combat. Vous pourrez configurer ensuite votre session dans le menu suivant.



Options du Menu de Combat

Matchmaking selon classement

Combattez des joueurs du monde entier pour grimper dans le classement.

Matchmaking d'amis

Combattez à un contre un en utilisant les paramètres de votre choix.

Ligue

Combattez contre d'autres joueurs dans un championnat en round-robin.

Tournoi

Combattez contre d'autres joueurs dans un championnat de type tournoi.

Mode Infini

Combattez une série d'ennemis sans fin et tentez d'établir le record du plus grand nombre de victoires consécutives.

Paramètres de la Session

Partie rapide

Cherchez des sessions disponibles sans définir de conditions.

Recherche de session

Récherchez des sessions disponibles correspondant aux conditions que vous avez définies. Les conditions de recherche dépendent du type de combat que vous avez sélectionné.

Créer une session

Vous pouvez définir les paramètres d'une session, la créer et attendre des adversaires. Vous pouvez également inviter des amis à votre session, à moins que vous n'ayez choisi un matchmaking selon classement.

✘ Recherche de Session ✘

Quand la recherche a obtenu des résultats, vous accédez à l'écran des résultats. Vous pouvez ensuite sélectionner un adversaire et accéder à l'écran du salon.



LE SALON

43

COMBAT EN LIGNE

Sélectionnez les actions qui vous intéressent parmi les options disponibles dans le menu du salon. L'écran du salon vous fournit des données pour vous aider.

The screenshot shows the 'Player Match' lobby menu with the following options and callouts:

- Chat vocal**: Callout for the voice chat icon.
- Amis**: Callout for the Friends icon.
- État de la connexion**: Callout for the connection status icon.
- Infos session**: Callout for the session info icon.
- Emplacements privés**: Callout for the private lobby icon.
- Combat en solo**: Callout for the solo combat icon.
- Combat en équipe**: Callout for the team combat icon.
- Hôte**: Callout for the Host icon.
- Nombre de manches**: Callout for the number of rounds icon.
- Un par un**: Callout for the one-on-one icon.

The main menu includes: Battle OK, View Battle Record, View Gamercard, Remove Player, Invite Friends, On standby, Leave Session, Session Info, Room Name (Nothing), Rules (Ever-Changing: No), and instructions: "When you're ready to start the battle, press A to finish preparations. A Confirm B Back".

Options du Menu du Salon

Prêt	Vous êtes prêt pour le combat. En mode Infini, le combat commence quand les deux joueurs d'en haut ont sélectionné Prêt. *Lors des tournois, il faut au moins 3 joueurs pour pouvoir sélectionner ceci.
Voir statistiques	Vous découvrez ici vos statistiques et celles de votre adversaire.
Voir le profil	Voir le profil du joueur adverse.
Retirer un joueur	Expulsez le joueur du salon si vous êtes l'hôte.
Inviter un ami	Invitez un ami que vous voulez combattre.
En attente	Jouez en mode Combat libre en attendant un adversaire. *Cette option n'est disponible qu'en modes Matchmaking selon classement et Matchmaking d'amis.
Quitter la session	Quittez le salon et retournez au menu Combat en ligne.

DEROULEMENT DU COMBAT



COMBAT EN LIGNE



Sélection du personnage

Sélectionnez votre personnage avant que le temps ne soit écoulé.

Sélection du niveau

Sélectionnez le niveau dans lequel vous voulez combattre si vous êtes l'hôte.



Si vous jouez en ligue ou en tournoi, l'hôte peut configurer la répartition des joueurs.



Combat

Lancez le combat.

Fin du combat

Ce qui se passe à l'issue du combat dépend du mode que vous avez choisi.



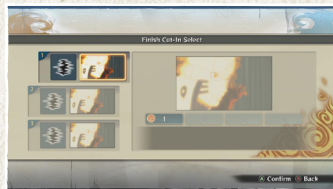
Matchmaking selon Classement

Matchmaking d'amis	Le jeu affiche les résultats puis affiche le menu de fin du combat.
Ligue	Une fois que les résultats du combat sont annoncés, le jeu retourne au tableau de la ligue. S'il y a égalité pour la 1re place à la fin de la ligue, un tie-break permet de définir le champion.
Tournoi	Le jeu retourne au tableau du tournoi et affiche les résultats du haut vers le bas.
Mode Infini	Combattez une série d'ennemis sans fin et tentez d'établir le record du plus grand nombre de victoires consécutives.



Personnalisation du Personnage

Vous pouvez créer et sauvegarder jusqu'à trois personnalisations par personnage.



Favoris

Vous avez l'option de créer une équipe avant de commencer à jouer. Sélectionnez le leader et les soutiens dans la liste des personnages.



Types de Personnalisation



Sélection de Permutation

Choisissez l'objet qui prendra votre place pendant une Permutation.

*N'est pas disponible pour tous les personnages.

Coup fatal

Sélectionnez votre image de coup fatal.

MENU CARTES DE NINJA

Ce menu vous permet de voir les Cartes de ninja que vous avez échangées et de modifier votre propre carte.



Voir Cartes de Ninja

Voir les Cartes de ninja que vous avez collectées auprès de vos adversaires en ligne. Sélectionnez la carte que vous voulez voir. Appuyez sur les touches **LB** et **RB** pour les faire défiler.



*Vous pouvez conserver jusqu'à 300 Cartes de ninja. Au-delà, les cartes les plus anciennes sont écrasées par les nouvelles.

*Vous pouvez verrouiller jusqu'à 100 Cartes de ninja pour éviter qu'elles ne soient écrasées.

Modifier Carte de Ninja



Modifier l'image

Voir les Cartes de ninja que vous avez collectées auprès de vos adversaires en ligne. Utilisez les touches **LB** ou **RB** pour changer de page, et la touche **Y** pour les trier.

Modifier le titre

Sélectionnez les titres que vous voulez mettre sur votre Carte de ninja. Appuyez sur les touches **LT** ou **RT** pour passer entre les onglets Titre 1 et Titre 2.



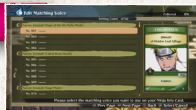
Modifier le skin

Sélectionnez le skin que vous voulez pour votre Carte de ninja.



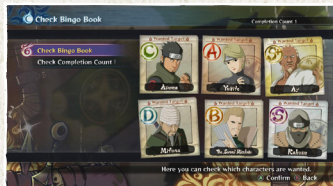
Modifier la bravade

Sélectionnez la bravade que vous voulez utiliser.



BINGO BOOK

Vous pouvez gagner des récompenses en battant en ligne les personnages du Bingo Book. Votre Bingo Book est mis à jour une fois par jour.



Voir le Bingo Book

Vous pouvez voir ici les personnages qu'il vous est demandé de combattre aujourd'hui. Sélectionnez un personnage pour voir les récompenses que vous pouvez gagner en le combattant.



COMBAT EN LIGNE

Voir les Récompenses par Nombre Atteint

Ici, vous pouvez voir les récompenses disponibles, qui changent en fonction du nombre de tâches remplies.



CLASSEMENTS

Vous permet de voir les classements, déterminés par les Points de combat (PC) gagnés en mode Matchmaking selon classement. Appuyez sur la touche **A** pour modifier les conditions d'affichage des classements.



Options Disponibles dans l'Écran Classements

Voir votre position

Appuyez sur les touches **LB** et **RB** pour trier le classement par statistiques générales, statistiques par région et statistiques par amis.



Types de Classements

Appuyez sur les touches **LB** et **RB** pour trier le classement par statistiques générales, statistiques par zone ou par amis.



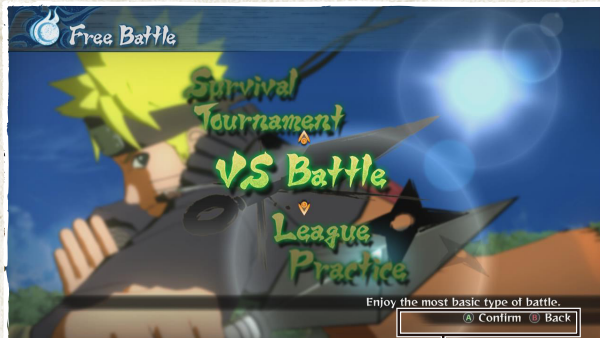
Statistiques

Sélectionnez un joueur dans le classement et appuyez sur la touche **X** pour voir les statistiques de ce joueur.



MENU COMBAT LIBRE

Sélectionnez le mode de combat auquel vous voulez jouer dans le menu Combat libre.



Guide des touches

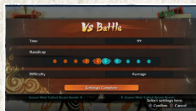
49

COMBAT LIBRE

Options du Menu Combat Libre

Versus	Un match normal entre deux adversaires.
Tournoi	Un championnat de type tournoi impliquant quatre à huit personnes.
Ligue	Un championnat de type round-robin.
Survie	Un championnat par élimination dans lequel vous ne récupérez pas les PV perdus à la fin d'un combat.
Entraînement	Des combats d'entraînement dans les conditions de votre choix.
Personnalisation du personnage	Modifiez les objets de Permutation et les images de coup fatal.
Favoris	Sauvegardez à l'avance les personnages que vous voulez utiliser au combat.

Déroulement du Mode Versus



Options du mode Versus

Déplacez le curseur et utilisez le stick analogique gauche ou les touches directionnelles pour modifier les paramètres.

Préparation du combat

Choisissez les personnages et le niveau.



Écran de début du combat

Vous pouvez voir ici vos records de combat à ce stade. Une fois le chargement terminé, le combat commence.



Fin du Combat



Le jeu affiche les résultats puis affiche le menu de fin du combat. Choisissez l'action que vous voulez entreprendre parmi les options disponibles.



Déroulement du Tournoi



Options du mode Tournoi

Déplacez le curseur et utilisez le stick analogique gauche ou les touches directionnelles pour modifier les paramètres.

Tournoi Imprévisible



Préparation du combat

Sélectionnez Tournoi imprévisible dans les options du mode Tournoi pour que les conditions de combat changent à chaque bataille. Une fois que chacun a choisi un personnage (en commençant avec le joueur 1), le jeu affiche le tableau du tournoi. Vous devez ensuite choisir un niveau.

Contrôles du tableau du tournoi

Appuyez sur la touche **X** pour passer entre JOUEUR et IA. Appuyez sur la touche **RB** et sélectionnez deux joueurs pour les intervertir dans le tableau.



Écran de début du combat

Une fois que le chargement est terminé, le combat commence. Si vous êtes en mode Tournoi imprévisible, le chargement commence lorsque les conditions de combat suivant sont configurées.



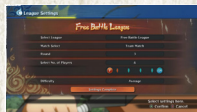
Fin du combat



Le jeu affiche les résultats puis les applique au tableau du tournoi. Si le tournoi est achevé, un écran des résultats définitifs apparaît. Appuyez sur la touche **A** pour retourner au menu Combat libre.



Déroulement des Ligues



Options du mode Ligue

Déplacez le curseur et utilisez le stick analogique gauche ou les touches directionnelles pour modifier les paramètres.

Ligue libre

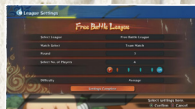
Choisissez Ligue libre dans les options du mode Ligue pour configurer un championnat normal.

Ligue imprévisible

Sélectionnez Ligue imprévisible dans les options du mode Ligue pour que les conditions de combat changent à chaque bataille.

Ligue de défis

Sélectionnez Ligue de défis dans les options du mode Ligue et vous devrez choisir un rang et une série. De nouveaux rangs sont déverrouillés chaque fois que vous remportez une série.



Préparation du combat

Une fois que chacun a choisi un personnage (en commençant avec le joueur 1), le jeu affiche le tableau de la ligue. Vous devez ensuite choisir un niveau.

Contrôles du tableau de la ligue

Appuyez sur la touche **X** pour passer entre JOUEUR et IA. Appuyez sur la touche **RB** et sélectionnez deux joueurs pour les intervertir dans le tableau.



Écran de début du combat

Une fois que le chargement est terminé, le combat commence. Si vous êtes en mode Ligue imprévisible, le chargement commence lorsque les conditions de combat suivant sont configurées.



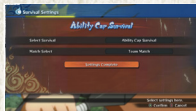
Fin du combat



Le jeu affiche les résultats puis les applique au tableau de la ligue. Si la ligue est achevée, un écran des résultats définitifs apparaît. Appuyez sur la touche **A** pour retourner au menu Combat libre.



Déroulement d'Une Partie Survie



Options du mode Survie

Déplacez le curseur et utilisez le stick analogique gauche ou les touches directionnelles pour modifier les paramètres.

Survie avec conditions

Sélectionnez Survie avec conditions dans les options du mode Survie. Vous devrez alors sélectionner un rang et une série. Finissez toutes les séries pour déverrouiller de nouveaux rangs.



Préparation du combat

Sélectionnez votre personnage. Pour plus de détails, consultez la page 9.



Écran de début du combat

Lorsque le chargement est terminé, le combat commence. Si vous êtes en mode Survie ultime, le combat commence lorsque la roulette des conditions de combat a fait ses choix.

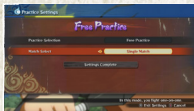
Fin du combat

- Si votre jauge de PV atteint zéro.
- Si vous battez tous les adversaires du mode Survie avec conditions.

Gagnez un combat en mode Survie et vous récupérez des PV en fonction des résultats de la bataille.



Déroulement d'un Combat d'Entraînement



Déroulement d'un combat d'entraînement

Déplacez le curseur et utilisez le stick analogique gauche ou les touches directionnelles pour modifier les paramètres.

Battle Practice

Choisissez Entraînement au combat dans Options d'entraînement et vous verrez une liste des entraînements. Sélectionnez le type d'entraînement que vous voulez et vous accéderez à l'écran de début du combat.



Écran de début du combat

Lorsque le chargement est terminé, le combat commence.

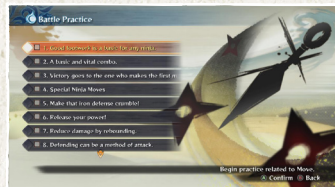
Entraînement Libre

Vous vous entraînez au combat selon des conditions que vous configurez. Vous pouvez modifier les options en ouvrant le menu Pause et en sélectionnant Options d'entraînement. Utilisez le curseur pour choisir l'option que vous voulez changer, puis utilisez le stick analogique gauche ou les touches directionnelles pour la changer.



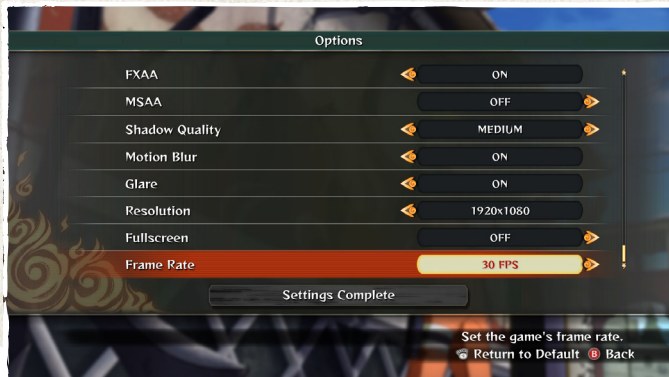
Entraînement au Combat

Exercez-vous aux bases du combat. Exécutez les mouvements affichés à l'écran pour avancer dans l'entraînement. Une fois l'entraînement terminé, vous accéderez à un menu de fin d'entraînement.



MENU OPTIONS

Vous permet de régler les options du jeu. Choisissez l'option que vous voulez personnaliser. Appuyez sur la touche Affichage pour rétablir le paramétrage de l'option par défaut. Ensuite, sélectionnez "Paramétrage terminé".



OPTIONS

Options Disponibles

Commandes

Permet de modifier les touches utilisées pendant et en dehors des combats. Sélectionnez la commande que vous voulez modifier, puis appuyez sur la touche que vous voulez associer à cette action. Utilisez le stick analogique gauche ou les touches directionnelles pour modifier les paramètres de vibration.



Inversion caméra

Sélectionnez cette option avec le curseur et utilisez le stick analogique gauche ou les touches directionnelles pour choisir entre quatre types de contrôle de caméra.



Volume

Choisissez un type de volume avec le curseur et utilisez le stick analogique gauche ou les touches directionnelles pour régler le volume.



Affichage sous-titres

Sélectionnez cette option avec le curseur et utilisez le stick analogique gauche ou les touches directionnelles pour choisir d'afficher ou non les sous-titres.





CUSTOMER SERVICE SUPPORT

Australia	1902 26 26 26	\$2.48/min (may change without notice)	au.support@bandainamcoent.com.au
België		Support en français: Support in English:	fr.support@bandainamcoent.eu customerserviceuk@bandainamcoent.eu
Deutschland	Technische: 0900-1-771 882 Spielerische: 0900-1-771 883	1,24€/min aus dem dt. Festnetz Montag - Samstag: 14.00-19.00 Uhr	de.support@bandainamcoent.eu
España	+34 902 10 18 67	Lunes a jueves: 09.00 – 18.00 Viernes: 09.00 – 14.00	es.support@bandainamcoent.eu
Ελλάδα	+30 210 60 18 800	Αστική Χρέωση Δευτέρα - Παρασκευή: 09.00-17.00	gr.support@bandainamcoent.eu
France	0825 15 80 80 0,19€/min Lundi-Samedi: 10.00>20.00 non stop	Support Technique CS80238 33612 GESTAS	fr.support@bandainamcoent.eu
Italia			it.support@bandainamcoent.eu
Nederland		Support in English:	customerserviceuk@bandainamcoent.eu
New Zealand	0900 54263	\$1.99/min (may change without notice)	au.support@bandainamcogames.eu
Nordic Countrie Nederland	Sweden Norway Finland Denmark	Support in English:	customerserviceuk@bandainamcoent.eu
Österreich	Technische: 0900-400 654 Spielerische: 0900-400 655	€1.35€/min Montag-Samstag: 14.00 - 19.00 Uhr	de.support@bandainamcoent.eu
Portugal	+34 902 10 18 67	Segunda a Quinta: 09.00 – 18.00 Sexta Feira: 09.00 – 14.00	pt.support@bandainamcoent.eu
Schweiz	Technische: 0900-429200 Spielerische: 0900-770780	2,00 CHF/min Montag - Samstag: 14.00-19.00 Uhr	de.support@bandainamcoent.eu
Singapore	+65 6538 9724		support@bandainamcoent.asia
United Kingdom		Monday - Friday: 09:00 - 18:00 GMT	customerserviceuk@bandainamcoent.eu

Please visit
www.bandainamcoent.eu/support
For the full list of support contacts