



© 2002 MASASHI KISHIMOTO / 2007 SHIPPUDEN All Rights Reserved.
© 2002 MASASHI KISHIMOTO/2007 SHIPPUDEN © NMP 2014
© 2002 MASASHI KISHIMOTO/2007 SHIPPUDEN © BMP 2015
Game © 2017 BANDAI NAMCO Entertainment Inc.
Distributed by BANDAI NAMCO Entertainment and its subsidiaries.
Published by BANDAI NAMCO Entertainment Europe S.A.S.
Developed by CyberConnect2 Co., Ltd.
All rights reserved.

Grazie per aver acquistato NARUTO SHIPPUDEN™: Ultimate Ninja® STORM 4 – ROAD TO BORUTO di Bandai Namco Entertainment Inc. per il tuo sistema. Leggi questo manuale e seguine tutti gli avvisi e le avvertenze, prima di iniziare a giocare.

Sommario

■ Informazioni di base	04
■ Comandi di base	05
■ Comandi da tastiera	08
■ Iniziare a giocare.....	09
■ Battaglie.....	11
■ Modalità storia.....	24
■ Modalità avventura.....	27
■ Racconto di Boruto.....	34
■ Collezione	28
■ Battaglia online	41
■ Battaglia libera	49
■ Opzioni.....	55



La battaglia per il futuro si è conclusa e un nuovo vento ha preso a soffiare sul mondo dei ninja.

Con gli sconvolgimenti causati dalla quarta guerra dei ninja finalmente alle spalle, i ninja hanno ripreso le loro vite normali. Ora, dopo la sudata vittoria, una nuova generazione inizia a prendere forma. Anche se i tempi sono cambiati, alcune cose si mantengono immutate: il credo ninja continua a essere tramandato, retto e saldo come sempre.

La lunghissima guerra tra ninja è terminata!

Scopri il mondo di NARUTO SHIPPUDEN!

Vivi l'esperienza di Boruto: Naruto the Movie!

Dopo aver finalmente raggiunto l'agognata pace, un nuovo racconto è sul punto di iniziare!

Avventurati nel mondo dei ninja, dopo la quarta Guerra dei ninja!

Affronta una grande varietà di battaglie online!

Metti alla prova le tue capacità contro giocatori di tutto il mondo!

Combatti in battaglie dirette, tornei, campionati e altro ancora!

Crea il gruppo dei tuoi sogni in modalità Battaglia libera!

Nota 1

Le opzioni per impostare la risoluzione desiderata, FXAA, MSAA, Glare, VSync, motion blur, qualità delle ombre e numero di fotogrammi si trovano nel menu delle opzioni, accessibile dalla schermata di selezione della modalità di gioco.

Nota 2

Per giocare utilizzando il controller, è necessario tornare nella schermata dei titoli e premere un pulsante del controller, che diventerà quindi l'unica periferica utilizzabile. Solo un metodo di controllo (tastiera/controller) può essere attivo in un determinato momento.

Nota 3

Questo titolo supporta i joypad per PC. Questi dispositivi funzionano in modo simile al Controller per Xbox 360, quando vengono usati in modalità X-Input. In questa modalità le indicazioni sullo schermo mostreranno sempre le icone del Controller per Xbox 360, a prescindere dal dispositivo selezionato per giocare, e i controlli non sono personalizzabili. Premendo Indietro, nella modalità di selezione della modalità di gioco, potrai accedere alle impostazioni della tastiera, per l'utilizzo di questo dispositivo di controllo. Il titolo supporta anche il controller Steam, che a sua volta funziona in modo equiparabile al Controller per Xbox 360.

Nota 4

I joypad per PC si possono utilizzare anche come dispositivi a controllo diretto. In questo caso, è possibile personalizzare i controlli.

INFORMAZIONI DI BASE

INFORMAZIONI DI BASE

Dispositivo di controllo	Controlli personalizzabili
Tastiera	Sì
Xbox 360	Sì
Xbox One	Sì
Controller Steam	Sì

Installazione tramite Steam:

Dopo aver acquistato "NARUTO SHIPPUDEN: Ultimate Ninja STORM 4 – ROAD TO BORUTO" tramite il negozio online Steam, il gioco comparirà automaticamente nell'elenco dei contenuti scaricati. Clicca sul titolo NARUTO SHIPPUDEN: Ultimate Ninja Storm 4 per accedere alla pagina del gioco.

(Assicurati di aver installato l'espansione, spuntando il riquadro accanto al suo nome, nell'elenco dei contenuti scaricati, oppure nella scheda dei contenuti scaricabili delle proprietà del titolo)

Nota

oltre al Controller per Xbox 360 per Windows, il titolo supporta anche tastiera e joypad. I tasti della tastiera sono assegnabili a piacere, tramite il menu delle impostazioni della tastiera. Si può giocare anche usando un joypad, in modo simile all'utilizzo di un Controller per Xbox 360 per Windows: in questo caso le indicazioni sullo schermo mostreranno sempre le icone del Controller per Xbox 360 per Windows, a prescindere dal dispositivo scelto. Sono presenti anche delle opzioni video, che consentono di impostare la risoluzione desiderata, la super campionatura e l'utilizzo della modalità in finestra. Le opzioni video si trovano nel menu delle opzioni, accessibile dalla schermata di selezione della modalità di gioco.

I dati di gioco verranno salvati automaticamente alla fine di ogni storia. I dati di gioco possono essere anche salvati nella schermata di selezione della modalità di gioco, come pure presso i Punti di Salvataggio presenti nella Modalità avventura.

*Per salvare i dati di gioco sono necessari almeno 150 kB di spazio libero.

CONTROLLER PER XBOX 360

INFORMAZIONI DI BASE

Pulsante **X**: Shuriken
Pulsante **Y** premuto: carica di chakra
Pulsante **B**: attacca
Pulsante **B** (ripetutamente): combo
Pulsante **A**: salta
Pulsante **A** + **A** (rapidamente): scatto ninja
Levetta sinistra + pulsante **A**: mossa ninja (in salto)

Pulsante **X** in movimento:
shuriken in movimento

Fase 1

Fase 2



CONTROLLER PER XBOX 360

INFORMAZIONI DI BASE

Selezione/Conferma

Levetta sinistra/Tasto D	Scegli un'opzione
Pulsante B	Annulla/Indietro
Pulsante A	Conferma/Salta messaggi
Pulsante START	Salta filmati
Pulsante BACK	Impostazioni tastiera/Torna alla schermata di selezione della modalità di gioco

Battaglia

Levetta sinistra	Movimento
Tasto D	Usa oggetti da combattimento
Pulsante B	Colpisci
Pulsante A	Salta (premi di nuovo in aria per un doppio salto)
Pulsante X	Shuriken
Pulsante Y	Potenzia il chakra (tieni premuto per carica di chakra)
Levetta destra	Cambia leader
LB	Tecnica di supporto
RB	Tecnica di supporto
LT	Tecnica della sostituzione
RT	Guardia
Pulsante START	Menu di pausa

Avventura (movimento libero)

Levetta sinistra	Movimento
Pulsante B	Azione (parla, rompi, esamina, eccetera)
Levetta destra	Muovi la visuale (a seconda dell'area)
RS	Ripristina la visuale (a seconda dell'area) *RS = Premi la levetta destra
Pulsante START	Menu principale

*I pulsanti mostrati sono quelli predefiniti.

COMANDI DA TASTIERA

INFORMAZIONI DI BASE

8

Selezione/Conferma

Tasti W, A, S, D	Tasti direzionali
Tasto i	Annulla/Indietro
Tasto Invio	Salta i filmati
Tasto Indietro	Impostazioni tastiera/Torna alla schermata di selezione della modalità di gioco
Tasto L	Conferma/Salta i messaggi

Battaglia

Tasti W, A, S, D	Movimento
Tasti direzionali	Usa oggetti da combattimento
Tasto i	Attacca
Tasto L	Salta (premi di nuovo in aria per un doppio salto)
Tasto K	Shuriken
Tasto O	Potenzia il chakra (tieni premuto per carica di chakra)
Tasti 4, 6	Cambia leader
Tasto Q	Tecnica di supporto
Tasto P	Tecnica di supporto
Tasto E	Tecnica della sostituzione
Tasto I	Guardia
Tasto Invio	Menu di pausa

Avventura (movimento libero)

Tasti W, A, S, D	Movimento
Tasto i	Azione (parla, rompi, esamina, eccetera)
Tasti 8, 4, 2, 6	Muovi la visuale (a seconda dell'area)
Tasto H	Ripristina la visuale (a seconda dell'area) *Tasto H = Premi la levetta destra
Tasto Invio	Main Menu

*I tasti mostrati sono quelli predefiniti.

SELEZIONARE UNA MODALITÀ DI GIOCO

Premi il pulsante **A** nella schermata del titolo per selezionare la modalità desiderata e iniziare a giocare. Puoi anche usare i tasti mostrati nella guida in basso sullo schermo per salvare i dati di gioco o modificare le opzioni.

Modalità di gioco

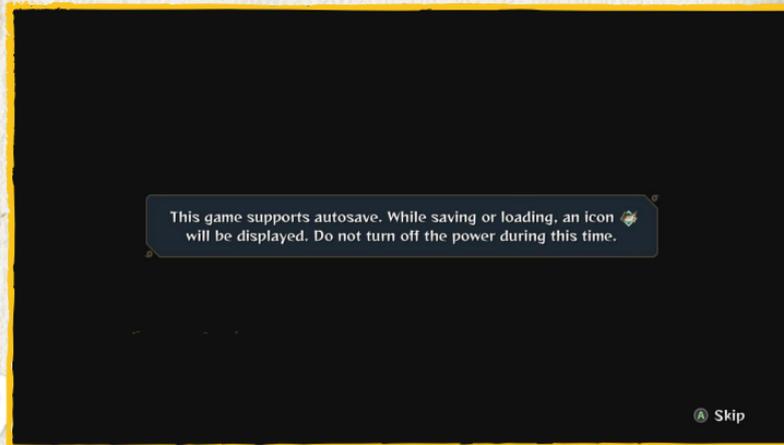
Storia	ripercorri gli eventi della storia di Naruto Shippuden.
Avventura	viaggia attraverso il mondo di Naruto Shippuden e vivi una storia ambientata dopo la fine di quella principale.
Raccolta	guarda gli oggetti ottenuti e altri dati di gioco.
Battaglia online	combatti contro avversari provenienti da tutto il mondo via Internet.
Scontro libero	crea e gioca una battaglia a tua scelta.



Guida comandi

SALVARE

I dati di gioco verranno salvati automaticamente al termine di una storia. Puoi salvare i tuoi progressi anche nella schermata di selezione della modalità di gioco e presso i punti di salvataggio nella modalità Avventura Suprema.



*Per salvare i dati sono necessari almeno 150 KB di spazio libero.

10

AVVIO

Salvataggio manuale

**Schermata
selezione
modalità di
gioco**

fai clic con il pulsante touch pad nella schermata di selezione della modalità di gioco per salvare i tuoi progressi.



Avventura

puoi salvare i tuoi progressi presso i punti di salvataggio sparsi lungo la modalità Avventura.



Fa' attenzione quando salvi

durante il salvataggio dei tuoi dati, sullo schermo comparirà un'icona. Non spegnere il sistema quando è visualizzata questa icona.



COMBATTERE NEL GIOCO

Un'introduzione agli elementi base del combattimento, nella Modalità storia, nella Modalità avventura, nel Racconto di Boruto, nella Battaglia online e nella Battaglia libera.



Regole della battaglia



- Se porti a 0 la salute del nemico entro il tempo limite, vinci.
- Se la salute di entrambi i combattenti è uguale allo scadere del tempo, o se i due si mettono KO contemporaneamente, il round si conclude in parità.
- Se il tempo scade, la vittoria va al combattente con più salute.

Menu di pausa

Premi il pulsante Menu durante la battaglia per accedere al menu di pausa. Le opzioni disponibili dipendono dalla modalità di gioco nella quale ti trovi.



BATTAGLIA

Oltre al combattimento di base, alcune battaglie offrono anche altri elementi da considerare.



Rottura delle armi.

Puoi attivare un'animazione che distrugge l'arma del nemico.

Rottura della corazza

Colpisci il nemico nelle giuste condizioni e potrai danneggiare il suo costume, riducendone la difesa, ma potenziandone l'attacco.



Battaglia con un boss

Dei pulsanti su schermo, o delle immagini residue, ti mostrano cosa fare durante queste sequenze d'azione interattive.

Battaglie contro un gruppo

Durante la storia, ti potrebbe capitare di dover affrontare un gruppo di nemici.



PREPARATIVI PER LA BATTAGLIA

12

BATTAGLIA

Selezione del personaggio



Scegli un leader

Seleziona il personaggio che vuoi usare in battaglia. Premi **LB** o **RB** per scorrere l'elenco dei personaggi.

Seleziona il personaggio di supporto

Nelle battaglie di squadra, dovrai selezionare uno o più personaggi di supporto, che aiuteranno il leader.

* Premi **LT** o **RT** per cambiare costume al personaggio, in questa schermata, qualora ne fossero disponibili degli altri.

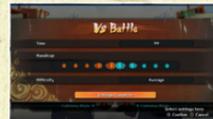


Selezione della personalizzazione

Premi il pulsante **X** per selezionare un personaggio personalizzato.

✕ Impostazioni della battaglia ✕

Regola le opzioni della battaglia, se la modalità attuale lo consente. Premi il pulsante Menu, nella schermata di selezione del personaggio, per accedere. Usa la levetta sinistra o la croce direzionale per modificare le impostazioni.



Personalizzazione della tecnica

Cambia la tecnica che utilizzerai in battaglia. Seleziona "Configurazione completata" per procedere oltre.



Selezione del livello

Scegli il livello dove combattere, se la modalità attuale lo consente. Nei livelli con l'icona "Attenzione, caduta!", puoi subire dei danni cadendo nelle buche presenti.



IMPOSTAZIONI ROUND

Nella Battaglia online e nella Battaglia libera puoi configurare il numero di round. Se scegli i tre round, la vittoria va a chi riesce ad aggiudicarsene prima due. Fra un round e l'altro puoi anche spostarti, nonché cambiare il leader.



Impostazioni round



BATTAGLIA

Indicatori all'inizio di un nuovo round

	Vincitore del round	Perdente del round
Indicatore della forza vitale	Residuo del round precedente	Recupero fino a MAX
Indicatore del chakra	Recupero fino a MAX	
Indicatore della sostituzione	Recupero fino a MAX	
Indicatore Storm	Ripristino a 0	

1 Indicatore della forza vitale

Mostra la salute attuale.

2 Barra chakra

Mostra il livello di chakra attuale.

3 Indicatore della sostituzione

Necessario per usare la tecnica della sostituzione. Si riempie anche con il passare del tempo.

4 Indicatore Storm

Si riempie quando chiedi del supporto, o usi mosse che consumano chakra. Quando è al massimo, puoi eseguire una Tecnica suprema legame.

5 Indicatore di supporto

Compare attorno all'icona del personaggio di supporto. Lo consumi quando usi la tecnica di supporto o cambi leader.



6 Tempo limite

Il tipo e la quantità di attrezzi ninja a tua disposizione.

7 Attrezzi ninja

The types and quantities of Ninja Tools at your disposal.

8 Round di combattimento

Il conteggio dei round della battaglia.

9 Avviso tesori ninja

Rispettando determinate condizioni durante la battaglia, potrai ottenere degli speciali tesori ninja. Quando questo avverrà, sarai avvertito da un avviso che comparirà nella schermata della battaglia.

I tesori ninja che raccogli si possono vedere nell'elenco degli oggetti, accessibile dal menu principale, in Modalità avventura e nel Racconto di Boruto. I tesori ninja ottenuti si possono scambiare con degli oggetti da collezione presso il negozio Bandai, raggiungibile dai menu Collezione e Battaglia online.

Salta○ Pulsante **A**

Esegui un balzo in aria.

**Mossa ninja**○ Levetta sinistra + pulsante **A** durante il salto

Esegui dei rapidi movimenti, nella direzione nella quale muovi la levetta sinistra, per mantenere il nemico sotto pressione.

Tieni premuto il pulsante **A** per eseguire una serie di mosse ninja, con spostamenti laterali.

**Doppio salto**○ Pulsante **A** durante il salto

Premi il pulsante **A** per saltare, quindi premilo di nuovo per eseguire un doppio salto.

**Scatto ninja**○ Pulsante **A** due volte, rapidamente

Esegui un rapido scatto verso il nemico. Durante uno scatto ninja, respingi automaticamente kunai, shuriken, e altri oggetti volanti.



Attacca

Pulsante **B**

Esegui un attacco.



Proiezione

Guardia + Pulsante **B**

Lancia lontano il tuo nemico. Non è possibile utilizzare la guardia per bloccare le proiezioni.



Combo

Pulsante **B**, rapidamente

Esegui una combo. Muovi la levetta sinistra in determinate direzioni per cambiare il tipo di combo. Consulta l'elenco delle combo per il G1 (o per il G2) nel menu di pausa, per sapere quali combo hai a disposizione.

*Alcuni personaggi eseguono le combo con il pulsante **X**



Shuriken

Pulsante **X**

Lancia uno shuriken o un kunai.



Guardia



Difenditi dagli attacchi del nemico. Attenzione: bloccando troppi attacchi di fila, l'avversario otterrà una mossa spezzaguardia, mettendoti al tappeto per alcuni secondi. Per riprenderti più rapidamente, muovi la levetta sinistra avanti e indietro e premi i pulsanti.



Contrattacco



+ X quando un attacco va a segno

Esegui la mossa al momento giusto e sorprenderai l'avversario con un contrattacco, facendolo volare via.



Tecnica della sostituzione



La tecnica della sostituzione ti permette di schivare gli attacchi nemici. Ogni volta che la utilizzi, l'indicatore della sostituzione cala di una tacca.



Rimbalzo



Tieni premuto A quando vieni scagliato via

Atterra in modo perfetto dopo aver subito un colpo, evitando di perdere delle sfere di chakra.

* Repeatedly pressing the A button also does a rebound.



Utilizza gli attrezzi ninja  Croce direzionale

Premendo la croce direzionale (↔↔↔) puoi attivare l'attrezzo ninja assegnato a ogni direzione.

Puoi assegnare gli attrezzi ninja dal menu principale, nella Modalità avventura e nel Racconto di Boruto.

**Modifica attrezzi ninja**

Puoi utilizzare Modifica attrezzi ninja per assegnare gli attrezzi ninja alla croce direzionale, dal menu principale, in Modalità avventura e nel Racconto di Boruto. Seleziona l'attrezzo ninja che vuoi usare nell'elenco, quindi usa la croce direzionale per scegliere uno slot nella palette degli oggetti. Premi il pulsante **A** per confermare: l'attrezzo ninja verrà assegnato alla palette degli oggetti. Gli oggetti ninja si possono acquistare nei negozi.



Potenzia il chakra

 Pulsante **Y**

Rilascia il chakra per emanare un'aura blu e utilizzare diverse mosse con carica di chakra.


 Ricaricare l'indicatore del chakra 

Ci sono due modi per ricaricare l'indicatore del chakra: puoi tenere premuto il pulsante **Y** per potenziare il chakra, oppure puoi raccogliere le sfere di chakra che vengono perse dai nemici, quando cadono al suolo.



Raccogli
le sfere
di chakra



Usa
la carica
di chakra

Azioni per potenziare il chakra

 **Shuriken di chakra** ————— Potenzia il chakra + pulsante **X**

Lancia uno shuriken più potente del normale. Alcuni personaggi possono utilizzare anche armi di altro tipo.

 **Scatto di chakra** ————— Potenzia il chakra + pulsante **A**

Scatta verso il nemico, deviando automaticamente kunai, shuriken e altri oggetti volanti. La mossa ha una portata e una velocità superiori al normale scatto ninja. Mantieni la levetta sinistra indietro per eseguire uno scatto di chakra inverso.

 **Scatto con chakra potenziato** ————— Potenzia il chakra + tieni premuto il pulsante **A**

Scatta al livello del terreno, con portata e velocità superiori rispetto allo scatto di chakra.

 **Tecnica** ————— Potenzia il chakra + pulsante **B**

Esegui la tecnica unica del tuo personaggio. Alcuni personaggi hanno delle tecniche aeree, che cambiano a seconda del tempo di pressione del pulsante.

Tecnica di supporto



Puoi usare una tecnica di supporto quando l'indicatore supporto del tuo personaggio di supporto è al MAX.



Indicatore di supporto



L'indicatore di supporto viene utilizzato quando usi una tecnica di supporto, oppure cambi leader. Si riempie con il passare del tempo.



Cambia leader



Se l'indicatore di supporto del personaggio di supporto è oltre il 50%, puoi passare il controllo a quel personaggio. L'azione è possibile anche durante le combo, in modo da trasferirle all'altro personaggio.



Azioni di supporto



Quando il livello dell'indicatore Storm è sufficiente, il tuo personaggio emette un bagliore giallo e attiva automaticamente un'azione di supporto. Ogni personaggio ha la propria azione di supporto da utilizzare.



Colpo aggiuntivo

Aggiunge un colpo extra alle mosse che scagliano lontano il nemico. Se il tuo avversario esegue una mossa come questa, premi **LB** o **RB** per eseguire un contrattacco sostituzione, a prescindere dal livello dell'indicatore Storm.

Fuoco di copertura

Accompagna l'attacco del personaggio utilizzando degli shuriken di chakra

Assistenza alla carica

Aumenta la velocità di una carica di chakra.

Guardia caricata

Quando si attiva una mossa spezzaguardia, il personaggio di supporto si fa avanti per difenderti.

Protezione dallo scatto

Quando il nemico esegue uno scatto ninja o uno scatto chakra, il personaggio di supporto si fa avanti perdifenderti.

Tecnica suprema sostituzione

Quando il nemico esegue una tecnica suprema, il personaggio di supporto assorbe il colpo, evitandoti ogni danno. In seguito, il personaggio di supporto non sarà disponibile per un certo periodo di tempo.

Sostituzione in caduta

Quando cadi in una buca, il personaggio di supporto prende il tuo posto e ti fa tornare in azione. In seguito, il personaggio di supporto non sarà disponibile per un certo periodo di tempo.

Tecnica suprema

Pulsante **Y Y B**

Questa tecnica diventa disponibile se il tuo indicatore Storm è al massimo. Utilizzandola, lo azzeri.

A seconda dei componenti della tua squadra, la mossa finale potrebbe essere una Combo tecnica suprema.



Tecnica suprema legame

Pulsante **Y Y Y B**

Questa tecnica diventa disponibile se il tuo indicatore Storm è al massimo. Utilizzandola, lo azzeri.

A seconda dei personaggi presenti, potrebbe attivarsi una Combo tecnica suprema.



Risveglio

Tieni premuto il pulsante **Y** fino all'accensione dell'indicatore risveglio

Quando l'indicatore della forza vitale scende sotto un determinato livello, accanto all'indicatore del chakra comparirà quello del risveglio. Continua a potenziare il chakra per attivarlo e sbloccare questa mossa.



Combo Risveglio



Esegui un Risveglio quando l'indicatore Storm è al massimo per risvegliare contemporaneamente tutti i componenti della tua squadra. A seconda dei personaggi presenti, potrebbe attivarsi una combo risveglio.



EFFETTI ELEMENTALI O DI STATO

22

BATTAGLIA

Effetti Elementali

Se vieni colpito da una mossa basata su fuoco, fulmine o acqua, subisci un effetto elementale. In questo caso, continui a subire dei danni. Gli effetti elementali si possono eliminare rapidamente, eseguendo una mossa ninja.



Effetti di Stato

Lo stato del tuo personaggio può cambiare, dopo essere stato colpito da determinati attacchi, aver usato degli attrezzi ninja o aver esaurito un risveglio. Quando questo accade, sotto all'indicatore della sostituzione compare un'apposita icona.



Icone Degli Effetti Di Stato



 Più forza	 Difesa potenziata	 Velocità aumentata
 Meno forza	 Difesa indebolita	 Velocità diminuita
 Possibilità di spezzaguardia aumentata	 Calo dell'indicatore della forza vitale	 Impossibile eseguire un'azione
 Impossibile usare il chakra	 Tecnica della sostituzione automatica	 Risveglio
 Risveglio impossibile (post-risveglio)	 Deviazione degli shuriken nemici	 Velocità di recupero del chakra aumentata
 Maggiore rapidità nel riempire l'indicatore della sostituzione		

FINE DELLA BATTAGLIA

23

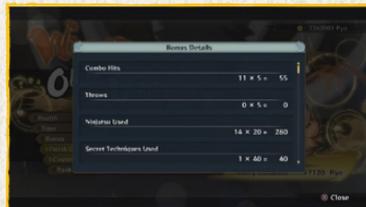
BATTAGLIA

Risultati

In caso di vittoria, in questa schermata verranno mostrati il tuo punteggio battaglia e il denaro guadagnato. Premi il pulsante X per vedere i requisiti necessari per ottenere i bonus.



Schermata punteggio battaglia



Schermata requisiti bonus



Mini risultati



Al termine delle battaglie contro i boss in modalità Storia, vedrai il tuo punteggio battaglia in una schermata con i risultati semplificata.



Salvataggio automatico

Il gioco salverà automaticamente i tuoi progressi al termine della battaglia prima di procedere. Non spegnere il sistema quando l'icona del salvataggio automatico compare sullo schermo.



Icona salvataggio automatico

Struttura della Storia



Riepilogo

Selezionando la modalità Storia ti verrà mostrato un riepilogo degli eventi passati. Nelle partite successive, il gioco riprenderà dal punto in cui sei arrivato.

Eventi scena

A seguire ti verrà mostrato un evento scena. Certi episodi sono composti esclusivamente da eventi scena.



Battaglia

Per completare il livello e avanzare nel gioco devi soddisfare i requisiti della battaglia. Nella modalità Storia ti troverai ad affrontare diverse tipologie di battaglie.

Nuovo episodio sbloccato

Dopo aver visto i risultati dell'episodio, ne verrà sbloccato uno nuovo e assisterai a un filmato introduttivo. Seleziona l'episodio sbloccato dalla bacheca degli episodi per proseguire nel gioco.



La bacheca degli episodi

Seleziona un episodio dalla bacheca degli episodi e scegli un capitolo da giocare.

Bacheca degli episodi

Completa un episodio per sbloccare quello successivo.



Elenco capitoli

Le icone battaglia indicano il tipo di battaglia che ti attende. Puoi vedere anche i punteggi migliori per i capitoli completati.



Icone battaglia elenco capitoli



Battaglia con un boss



Battaglia libera



Battaglia di gruppo



Battaglia drammatica

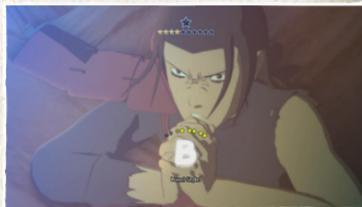
Seleziona un capitolo. Comparirà una schermata di conferma. Fai le tue scelte per avviare il gioco.

BATTAGLIE CON UN BOSS

Le battaglie con un boss di solito prevedono scontri più impegnativi rispetto a quelli tradizionali, con l'aggiunta di ulteriori elementi, a seconda della situazione.

Azioni interattive

Premi i tasti o i comandi visualizzati sullo schermo durante la battaglia per eseguire l'azione corrispondente.



Azioni con immagine residua

Se durante la battaglia compare un'immagine residua, usa la levetta sinistra per replicare le sue mosse ed eseguire l'azione con successo.



25

STORIA

Distruzione dell'arma

Quando sul terreno di gioco compare un'arma, entra nel cerchio e tieni premuto il pulsante **B** fino a quando l'indicatore è al MAX, per ottenerla. Se riesci a mettere a segno l'ultimo colpo di una combo contro l'avversario, inserendo il comando giusto, puoi distruggere l'arma del nemico.



Nemici giganti

Avvoluti troverai a dover affrontare nemici enormi, come bestie ed evocazioni. I comandi in questi casi sono gli stessi delle battaglie tradizionali, a cui si aggiungono quelli per eseguire le azioni segrete e le azioni con immagine residua.



BATTAGLIE DI GRUPPO

Le battaglie di gruppo consistono in scontri con diversi nemici alla volta. I comandi sono gli stessi delle battaglie tradizionali, a cui si aggiungono quelli per eseguire le azioni segrete e le azioni con immagine residua visualizzati sullo schermo.



Barra energia
del giocatore

Avversari sconfitti



Numero di attacchi

MODALITÀ AVVENTURA

27

ADVENTURE

La modalità Avventura ti permette di affrontare diverse missioni e di esplorare il mondo di Naruto Shippuden in uno scenario ambientato al termine della storia principale.

La schermata della modalità Avventura

In modalità Avventura sono presenti diversi indicatori su schermo per aiutarti ad andare avanti.

Indicatore obiettivo

Mostra la destinazione da raggiungere per procedere nella storia.



Minimappa

Mostra la tua posizione attuale e l'area circostante. Premi il pulsante **Y** per vedere la mappa dell'area.

★ Dettagli evento ★

In modalità Avventura, premi il pulsante **RB** per vedere i tuoi progressi attuali e le informazioni sull'evento in corso.



Cambiare il personaggio

Dopo aver selezionato la Modalità avventura, ti troverai nella schermata di cambio

del personaggio. Dopo aver superato la Modalità storia, puoi utilizzare questa funzione per esplorare il mondo di "NARUTO SHIPPUDEN" attraverso gli occhi del personaggio che preferisci.

Comandi modalità Avventura

Movimento

Muovi leggermente la levetta sinistra per camminare. Premila completamente per correre.



Esegui azione

Avvicinati al bersaglio e premi il pulsante **B** per eseguire azioni come parlare, distruggere, raccogliere, salvare, correre sul muro ecc.



Guarda tutorial

Se sotto la minimappa compare un tutorial, premi il tasto direzionale per vederlo. Puoi vedere i tutorial anche nel menu principale.



Apri il menu principale

Fai clic con il pulsante touch pad per aprire il menu principale.



MENU PRINCIPALE

Fai clic con il pulsante touch pad in modalità Avventura per aprire il menu principale e scegli una delle opzioni disponibili. Avanzando nel gioco si aggiungeranno ulteriori opzioni.



28

AVVENTURA

Comandi modalità Avventura

Dettagli evento	Guarda i tuoi progressi e le informazioni sull'evento attuale.
Modifica gli attrezzi ninja	Modifica gli attrezzi ninja da usare in battaglia.
Elenco degli oggetti	Mostra gli oggetti attualmente in tuo possesso.
Collezione	Vedi tutti gli oggetti trovati nel corso del gioco.
Tutorial	Elenca tutti i tutorial dell'azione di gioco.

Parlare

Puoi parlare con i personaggi che hanno un'icona a forma di fumetto sopra la loro testa. Avvicinati e premi il pulsante **B** quando il colore del fumetto cambia.



Icone fumetto



Appaiono sopra i personaggi con cui puoi parlare.



Appaiono sopra i personaggi coinvolti negli eventi della storia principale.



Appaiono sopra i personaggi coinvolti nei sotto-eventi.



Appaiono sopra i personaggi coinvolti nelle missioni secondarie.



Indica il completamento di un evento nel quale aiuti le persone in difficoltà. Parla con la persona in questione per ricevere la ricompensa.



Parla con questo personaggio per fare acquisti.



Muoversi nei dialoghi



Premi il pulsante **A** per avanzare nei dialoghi. Certi dialoghi possono essere saltati premendo il pulsante Menu.



Mappa dell'area

Premi il pulsante **Y** durante la modalità avventura libera per aprire la mappa dell'area. Qui vedi la tua posizione attuale, la posizione degli eventi, gli edifici e i Punti di Salvataggio, rappresentati dalle gabbiette per uccellini. Premi di nuovo il pulsante **Y** per passare a una mappa più ampia.



Mappa del mondo

Raggiungi un punto di accesso e premi il pulsante **B** per mostrare la mappa del mondo.



Sposta il cursore sul luogo desiderato e conferma per raggiungerlo all'istante.

Mappa completa

Nella mappa dell'area, premi il pulsante **Y** e seleziona un'area dall'elenco per teletrasportarti lì all'istante.



Elenco luoghi



Ti trovi qui

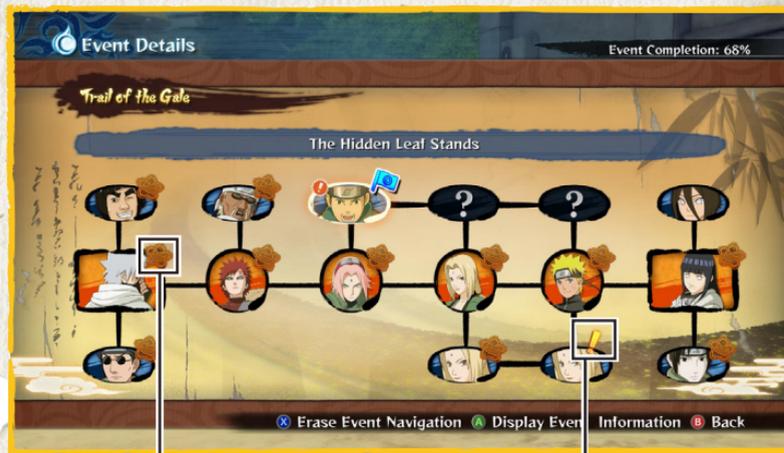
Cursore

Destinazione
evento principale

*Nel Racconto di Boruto, i Punti di Salvataggio sono rappresentati da delle ricetrasmittenti.

DETTAGLI EVENTO

Qui puoi vedere gli eventi che hai accettato, sia quelli attuali, sia quelli passati. Sposta il cursore su un evento e premi il pulsante **A** per visualizzare i dettagli. Premi il pulsante **X** per attivare/disattivare la navigazione evento.



Icona evento completato

Evento principale in corso

31

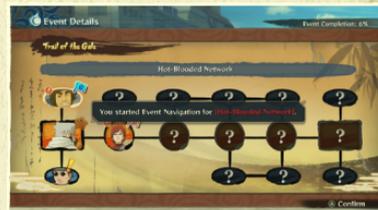
AVVENTURA



Navigazione evento



La navigazione evento è disponibile solo per i sotto-eventi. Attivala per mostrare le destinazioni sulla mappa.



Giocando attraverso gli eventi principali, come pure accettando delle missioni secondarie, sulla minimappa compariranno delle destinazioni, indicate da una freccia a forma di kunai. Puoi anche premere **RB** per accedere alla schermata dei dettagli sull'evento.

ELENCO OGGETTI

Guarda e usa gli oggetti consumabili e quelli chiave legati alla storia presenti nel tuo inventario.

Oggetti consumabili

Oggetti che possono esserti utili in battaglia. Puoi acquistarli nei negozi.



Oggetti chiave

Puoi scambiare tesori ninja e oggetti da collezione presso il negozio Bandai del Villaggio della Foglia. Il negozio Bandai si trova anche in Collezione e in Battaglia online. Per ulteriori informazioni sul negozio Bandai, consulta pagina 38.



32

AVVENTURA

Usare gli oggetti

Muovi il cursore per spostarti negli elenchi e seleziona un oggetto da utilizzare.

Certi oggetti, come quelli usati in battaglia, non possono essere utilizzati dall'elenco oggetti.



Fare acquisti

Parla con un negoziante e scegli se acquistare o vendere oggetti. Seleziona un oggetto o il suo prezzo, usa la levetta sinistra o i tasti direzionali per modificare la quantità e conferma la tua scelta.



Qui puoi scorrere i tutorial che vengono mostrati premendo il tasto direzionale in modalità Avventura o mentre procedi nel gioco.

Menu superiore tutorial

Il menu superiore mostra l'elenco delle categorie dei tutorial. Seleziona quella desiderata e conferma.



Sotto-menu tutorial

Seleziona il tutorial che vuoi vedere dall'elenco e conferma.



RACCONTO DI BORUTO

34

RACCONTO DI BORUTO

In questa modalità puoi rivivere gli eventi di "Boruto: Naruto the Movie". Consulta la sezione dedicata alla Modalità avventura, a pagina 24, per le istruzioni sui comandi e sull'azione di gioco.

Menu principale

Come nella Modalità avventura, puoi premere il pulsante Menu durante il movimento libero per aprire il menu principale, dal quale puoi quindi accedere a tutti gli altri menu.



Contenuto del menu principale

Info evento principale	Rivedi le storie dell'evento principale e ripeti le vecchie battaglie.
Dettagli dell'evento secondario	Controlla il contenuto degli eventi secondari.
Dieci incarichi di Boruto	Controlla i progressi nel completamento dei Dieci incarichi di Boruto.
Modifica attrezzi ninja	Modifica gli attrezzi ninja da usare in battaglia.
Elenco degli oggetti	Mostra gli oggetti attualmente in tuo possesso.
Collezione	Vedi tutti gli oggetti trovati nel corso del gioco.
Tutorial	Elenca tutti i tutorial dell'azione di gioco.

INFO EVENTO PRINCIPALE

Qui puoi controllare i progressi attuali e ripetere i capitoli e le battaglie che hai portato a termine. Sposta il puntatore su un episodio completato, quindi seleziona il capitolo che desideri ripetere. Gli eventi scena iniziano con delle sequenze animate, gli eventi battaglia con delle battaglie.

Icone degli eventi battaglia

Esistono tre tipi di eventi battaglia, ognuno contraddistinto da un'icona apposita.



Battaglia con un boss



Battaglia libera



Battaglia drammatica

35

RACCONTO DI BORUTO

Punteggio

Qui puoi vedere il tuo punteggio migliore per le battaglie dell'evento principale.



DETTAGLI SOTTO-EVENTO

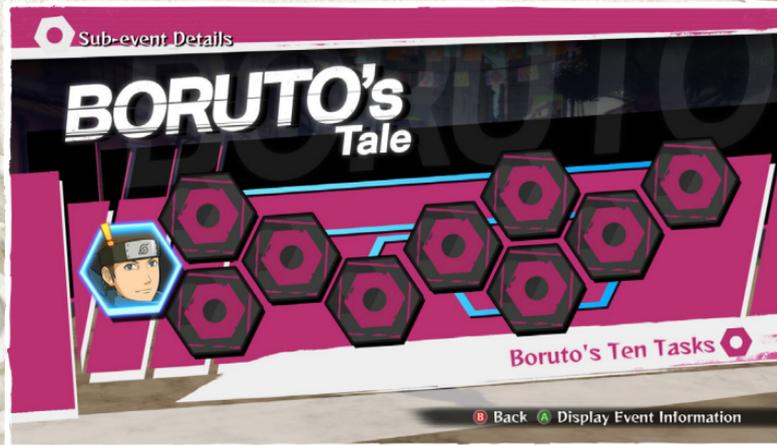
Qui puoi vedere i sotto-eventi in corso, nonché tutti i sotto-eventi che hai portato a termine. Sposta il puntatore su un sotto-evento e premi il pulsante **A** per visualizzarne le informazioni. Premi il pulsante **X** per spostarti fra "Avvia" ed "Elimina" in Navigazione evento.

Icone dell'evento

Dopo aver accettato un sotto-evento, nell'angolo superiore destro dello schermo, in modalità avventura libera, compare un'icona che mostra il numero dei sotto-eventi in corso. Puoi premere **RB**, con l'icona visibile, per aprire la schermata delle informazioni sul sotto-evento.

36

RACCONTO DI BORUTO



RITENTA

Se perdi una battaglia, accedi alla schermata Ritenta. Nel Racconto di Boruto hai a disposizione due diversi metodi, per ritentare: mantieni la direzione corrispondente con la levetta sinistra o con la croce direzionale e premi il pulsante **A** per selezionare quello che desideri.

37

RACCONTO DI BORUTO

Risveglio dello spirito combattivo

Riprendi la battaglia con salute al massimo e ATT potenziato, mentre il nemico non recupera salute.



Volontà indomabile

Riprendi la battaglia con salute al massimo e DIF potenziata, mentre il nemico non recupera salute.



IL MENU RACCOLTA

Questo menu ti permette di acquistare, vendere o scambiare gli oggetti raccolti, oltre a vedere e modificare quelli ottenuti finora. Seleziona l'opzione desiderata tra quelle disponibili.



Elenco menu raccolta

Descrizione menu raccolta

38

RACCOLTA

Menu raccolta

Emporio Bandai	Acquista, vendi o scambia oggetti raccolti.
Voci di battaglia	Ascolta le voci di battaglia usate nel gioco.
Immagini carta ninja	Guarda le immagini che puoi aggiungere alla tua carta ninja.
Titolo	Guarda i titoli che puoi aggiungere alla tua carta ninja.
Skin carta ninja	Guarda le cornici disponibili per la tua carta ninja.
Oggetti della sostituzione	Guarda gli oggetti della sostituzione che puoi equipaggiare sui personaggi.
Immagini Finale con tecnica suprema	Guarda le immagini Finale con tecnica suprema dei vari personaggi.

Emporio Bandai

Dal menu puoi scegliere di acquistare, vendere o scambiare tesori ninja con oggetti raccolta. Fai la tua scelta per passare alla schermata di selezione degli oggetti.



Voci di battaglia

Seleziona la voce di battaglia che vuoi ascoltare dall'elenco e premi il pulsante **X** per ascoltarla.



✧ Acquisto o scambio multiplo ✧

Per acquistare più oggetti contemporaneamente, premi **RT** e **Y** per iniziare a fare le tue scelte. Muovi il puntatore per selezionare gli oggetti che desideri, premi di nuovo **RT** e **Y**, quindi premi **A** per confermare. Quando scambi dei tesori ninja, seleziona gli oggetti che vuoi scambiare e spunta il relativo riquadro. Puoi anche vendere diversi oggetti in un sol colpo, impostando il numero di vendita desiderato.



Immagini carta ninja

Muovi il cursore per selezionare un'immagine carta ninja. Sulla parte destra dello schermo vedrai un'anteprima della tua carta ninja con l'immagine scelta. Premi il pulsante **X** per aprire una finestra che ti permette di modificare l'ordine dell'elenco.



TITOLO/SKIN CARTA NINJA/OGGETTO DELLA SOSTITUZIONE/IMMAGINE FINALE CON TECNICA SUPREMA

Titolo

Muovi il cursore per scorrere i titoli disponibili. Premi **LT** o **RT** per modificare il Titolo 1 e il Titolo 2.



Oggetti della sostituzione

Muovi il cursore per scorrere gli oggetti disponibili. Posiziona il cursore su un oggetto della sostituzione per visualizzarlo sulla parte destra dello schermo.



Skin carta ninja

Muovi il cursore per selezionare una skin carta ninja. Sulla parte destra dello schermo vedrai un'anteprima della tua carta ninja con la skin scelta.



Immagine Finale con tecnica suprema

Seleziona l'immagine Finale con tecnica suprema che vuoi vedere dall'elenco e premi il pulsante **A** per visualizzarla.



MENU SUPERIORE BATTAGLIA ONLINE

BATTAGLIA ONLINE

41

Seleziona il tipo di sfida desiderato dal menu superiore battaglia online. Segui la guida dei tasti nella parte inferiore dello schermo per vedere il tuo record nelle battaglie e gli inviti in sospeso.

Per giocare online è necessario un account Xbox Live Gold.

Una volta completata la verifica online, riceverai un bonus ogni giorno che effettuerai l'accesso al gioco.



Eventi a tempo limitato



Seleziona "Solo eventi a tempo limitato", nella parte alta del menu, per vedere gli eventi a tempo limitato in corso. Scegli quello che ti interessa nell'elenco, quindi conferma per affrontarlo.

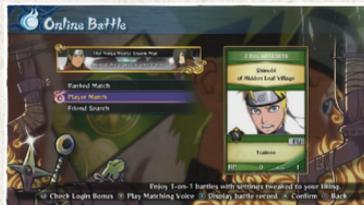


Opzioni menu superiore battaglia online

Menu online	Seleziona una modalità di gioco e combatti online.
Personalizza personaggio	Aggiungi o rimuovi accessori per il personaggio ed effettua altre modifiche.
Predefiniti	Salva i personaggi che vuoi usare in battaglia.
Menu carta ninja	Guarda le parti carta ninja disponibili, personalizza la tua carta e dai un'occhiata a quelle che hai scambiato.
Controlla Bingo Book	Guarda il tuo Bingo Book.
Emporio	Acquista oggetti raccolti. Vai qui per i dettagli
Classifica	Dai un'occhiata alla classifica attuale.

BATTAGLIA ONLINE

Seleziona la modalità desiderata tra quelle disponibili nel menu battaglia. Nel sottomenu successivo potrai configurare la tua sessione di gioco.



Opzioni menu battaglia

Partita classificata	Sfida giocatori provenienti da tutto il mondo per scalare la classifica.
Partita del giocatore	Gioca una battaglia uno contro uno con le impostazioni desiderate.
Campionato	Affronta altri giocatori in una competizione tutti contro tutti.
Torneo	Affronta altri giocatori in una competizione in stile torneo.
Infinita	Combatti contro una serie infinita di avversari per ottenere la striscia di vittorie più lunga possibile.

Impostazioni sessione



Partita veloce

Cerca sessioni disponibili con qualsiasi condizione.

Ricerca sessione

Cerca sessioni che corrispondono alle condizioni specificate. I criteri di ricerca disponibili dipendono dal tipo di battaglia selezionato.



Crea sessione

Stabilisci le impostazioni, crea una sessione e aspetta altri avversari. Puoi anche invitare i tuoi amici, a patto che non si tratti di una partita classificata.



Cerca sessione

Una volta trovato un avversario attraverso ricerca sessione, verrà visualizzata la schermata con i risultati della ricerca. Seleziona un avversario per accedere alla sala d'attesa.



LA SALA D'ATTESA

Seleziona l'opzione desiderata tra quelle disponibili nel menu della stanza. La schermata sala d'attesa contiene diverse informazioni utili.



Opzioni menu stanza

Battaglia OK	Inizia i preparativi per la battaglia. In modalità senza fine, dopo che i 2 giocatori migliori hanno dato l'OK, si passa ai preparativi della battaglia. * Nei tornei, l'opzione non è selezionabile, se non sono presenti 3 o più giocatori.
Vedi dati battaglia	Visualizza i dati sulle battaglie combattute da te e dal tuo avversario.
Vedi profilo	Visualizza il profilo del tuo avversario.
Rimuovi giocatore	Nelle sessioni che crei, puoi usare quest'opzione per espellere dei giocatori dalla sala d'attesa.
Invita amico	Invita a combattere un membro del tuo elenco degli amici.
In attesa	Affronta una Battaglia libera, in attesa di un avversario. * Quest'opzione è disponibile solo nelle partite classificate e nelle partite del giocatore.
Abbandona sessione	Esci dalla sala d'attesa e torna al sottomenu Battaglia online.

SVOLGIMENTO DELLA BATTAGLIA



BATTAGLIA ONLINE



Selezione del personaggio

Seleziona il tuo personaggio prima dello scadere del tempo.

Select Stage

L'host può scegliere il livello in cui giocare.



In un campionato o in un torneo, l'host ha facoltà di modificare il tabellone degli accoppiamenti.



Battaglia

Affronta la battaglia.

Fine della battaglia

Ciò che succede al termine della battaglia dipende dalla modalità scelta.



Fine della battaglia

Partita classificata Partita del giocatore	Vengono mostrati i risultati e a seguire il menu Fine della battaglia.
Campionato	Una volta annunciati i risultati della battaglia, il gioco torna al tabellone del campionato. In caso di parità al termine del campionato, ci sarà uno spareggio per stabilire il vincitore.
Torneo	Il gioco torna al tabellone del torneo, mostrando i risultati delle battaglie dall'alto verso il basso.
Infinita	Combatti contro una serie infinita di avversari per ottenere la striscia di vittorie più lunga possibile.

PERSONALIZZA PERSONAGGIO/PREDEFINITI

45

Personalizza personaggio

Puoi creare e salvare fino a tre personalizzazioni per ciascun personaggio.



Predefiniti

Puoi creare una squadra prima di iniziare a giocare. Seleziona il leader e i membri di supporto dall'elenco dei personaggi.



Personalizza tipi



**Selezione
sostituzione**

Seleziona l'oggetto da utilizzare durante una tecnica della sostituzione. *Non è disponibile per tutti i personaggi.

**Finale con tecnica
suprema**

Seleziona l'immagine della mossa finale.

MENU CARTA NINJA

Qui puoi vedere le carte ninja che hai scambiato e modificare la tua.



Vedi carte ninja

Guarda le carte ninja ottenute dagli avversari online. Premi **LB** e **RB** per cambiare pagina e seleziona quella che vuoi vedere.

Puoi avere fino a 300 carte ninja. Superato questo numero, le carte più vecchie verranno sostituite da quelle nuove.

Puoi bloccare le carte ninja che ti interessano (fino a un massimo di 100) per evitare che vengano cancellate accidentalmente.



Modifica carta ninja



Modifica immagine carta ninja

Visualizza le carte ninja dell'avversario online. Usa **LB** o **RB** per spostarti fra le pagine e il pulsante **Y** per ordinarle.

Modifica titolo

Seleziona i titoli che vuoi aggiungere alla tua carta ninja. Premi **LT** o **RT** per passare dal Titolo 1 al Titolo 2 e viceversa.



Modifica skin carta ninja

Seleziona la skin che vuoi aggiungere alla tua carta ninja.



Modifica voce di battaglia

Seleziona la voce di battaglia che vuoi usare.



46

BATTAGLIA ONLINE

BINGO BOOK

Puoi ottenere ricompense affrontando i personaggi Bingo Book online. Il tuo Bingo Book viene aggiornato una volta al giorno.



Controlla Bingo Book

Guarda quali sono i personaggi da affrontare oggi. Seleziona uno per vedere le ricompense che puoi ottenere combattendoci contro.



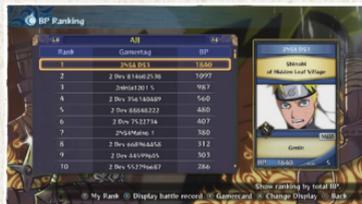
Controlla ricompense

Guarda le ricompense disponibili, che cambiano a seconda della tua percentuale di completamento.



CLASSIFICA

Qui puoi vedere la classifica, stilata in base ai punti battaglia (PB) conquistati nelle partite classificate. Premi il pulsante **A** per cambiare il tipo di classifica visualizzata.



Tipi di classifiche

Premi **LB** e **RB** per mostrare la classifica generale, per area o quella relativa ai soli amici.



48

BATTAGLIA ONLINE

Opzioni disponibili nella schermata classifica



Vedi la tua posizione

Usa **LB** e **RB** per spostarti fra classifica generale, classifica della regione e classifica degli amici.

Statistiche

Seleziona un giocatore nella classifica e premi il pulsante **X** per vedere le sue statistiche.



MENU SCONTRO LIBERO

SCONTRO LIBERO

49

Seleziona la modalità a cui vuoi giocare dal menu scontro libero.



Guida comandi

Opzioni menu scontro libero

Sfida VS	Uno scontro normale tra due avversari.
Torneo	Un campionato in stile torneo da quattro a otto giocatori.
Campionato	Una competizione tutti contro tutti.
Sopravvivenza	Un torneo a eliminazione nel quale l'energia non viene recuperata al termine della battaglia.
Addestramento	Allenati a combattere nelle condizioni che preferisci.
Personalizza personaggio	Modifica gli oggetti della sostituzione e le immagini Finale con tecnica suprema.
Predefiniti	Salva i personaggi che vuoi usare in battaglia.

Svolgimento sfida VS



Impostazioni sfida VS

Muovi il cursore e usa la levetta sinistra o i tasti direzionali per modificare le impostazioni.

Preparativi per la battaglia

Seleziona il personaggio da usare e il livello in cui combattere.



Schermata inizio battaglia

Guarda le tue statistiche aggiornate. La battaglia avrà inizio al termine del caricamento.

✕ Fine della battaglia ✕

Vengono mostrati i risultati e a seguire il menu fine della battaglia. Seleziona l'opzione desiderata tra quelle disponibili.



TORNEO

51

SCONTRO LIBERO

Svolgimento torneo



Impostazioni torneo

Muovi il cursore e usa la levetta sinistra o i tasti direzionali per modificare le impostazioni.

Torneo mutevole



Preparativi per la battaglia

Seleziona Torneo mutevole da Impostazioni torneo per modificare le condizioni della battaglia a ogni scontro. Dopo che tutti i giocatori avranno scelto un personaggio (a partire dal G1), verrà mostrato il tabellone del torneo. A quel punto dovrai scegliere il livello in cui giocare.

Comandi tabellone torneo

Premi il pulsante **X** per passare da GIOCATORE a COM. Premi **RB** e seleziona due giocatori per scambiare la loro posizione nel tabellone.



Schermata inizio battaglia

La battaglia avrà inizio al termine del caricamento. Nel caso di un torneo mutevole, il caricamento comincerà una volta stabilite le condizioni per la prossima battaglia.



Fine della battaglia



Vengono mostrati i risultati, e a seguire il tabellone del torneo. Se il torneo è terminato, comparirà una schermata con i risultati finali. Premi il pulsante **A** per tornare al menu scontro libero.



Svolgimento campionato



Impostazioni campionato

Muovi il cursore e usa la levetta sinistra o i tasti direzionali per modificare le impostazioni.

Campionato battaglia libera

Seleziona Campionato battaglia libera da Impostazioni campionato per iniziare un torneo normale tutti contro tutti.

Campionato mutevole

Seleziona Campionato mutevole da Impostazioni campionato per modificare le condizioni della battaglia a ogni scontro.

Campionato sfida

Seleziona Campionato sfida da Impostazioni campionato e ti verrà chiesto di selezionare un livello e un percorso. Nuovi livelli vengono sbloccati completando ciascun percorso.



Preparativi per la battaglia

Una volta terminata la selezione dei personaggi (a partire dal G1), verrà mostrato il tabellone del campionato. A quel punto dovrai scegliere il livello in cui giocare.

Comandi tabellone campionato

Premi il pulsante **X** per passare da GIOCATORE a COM. Premi **RB** e seleziona due giocatori per scambiare la loro posizione nel tabellone.



Schermata inizio battaglia

La battaglia avrà inizio al termine del caricamento. Nel caso di un campionato mutevole, il caricamento comincerà una volta stabilite le condizioni per la prossima battaglia.



Fine della battaglia



Vengono mostrati i risultati, e a seguire il tabellone del campionato. Se il campionato è terminato, comparirà una schermata con i risultati finali. Premi il pulsante **A** per tornare al menu scontro libero.



SOPRAVVIVENZA

53

SCONTRO LIBERO

Svolgimento sopravvivenza



Impostazioni sopravvivenza

Muovi il cursore e usa la levetta sinistra o i tasti direzionali per modificare le impostazioni.

Sopravvivenza con limiti

Seleziona Sopravvivenza con limiti da Impostazioni sopravvivenza e ti verrà chiesto di selezionare un livello e un percorso. Completa tutti i percorsi per sbloccare nuovi livelli.



Schermata inizio battaglia

Le battaglie inizieranno una volta completato il caricamento. In Sopravvivenza suprema, le battaglie iniziano dopo che la roulette delle condizioni di battaglia ha completato le scelte.

Fine della battaglia

- Se la tua barra energia raggiunge lo zero
- Se sconfiggi tutti gli avversari in sopravvivenza con limiti

Vinci una battaglia in sopravvivenza e riporterai parte della tua energia, a seconda del risultato.



Preparativi per la battaglia

Seleziona un personaggio. Consulta pagina 9 per ulteriori dettagli.



Svolgimento addestramento



Impostazioni addestramento

Muovi il cursore e usa la levetta sinistra o i tasti direzionali per modificare le impostazioni.

Allenamento battaglia

Seleziona Allenamento battaglia da impostazioni addestramento e vedrai un elenco con i vari addestramenti disponibili. Seleziona quello a cui vuoi sottoporri per accedere alla schermata inizio battaglia.



Schermata inizio battaglia

La battaglia avrà inizio al termine del caricamento.

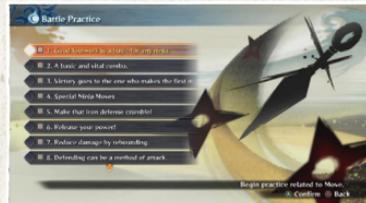
Allenamento libero

Allenati a combattere nelle condizioni che preferisci. Per modificare le impostazioni, accedi al menu di pausa e seleziona Impostazioni addestramento. Muovi il cursore per scegliere l'opzione da modificare e usa la levetta sinistra o i tasti direzionali per modificarla.



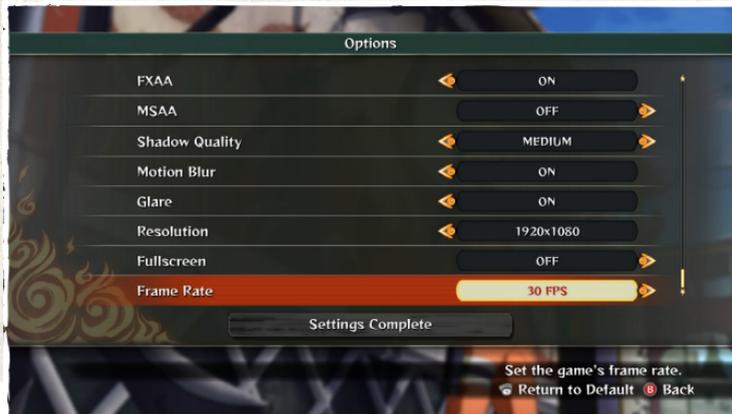
Allenamento battaglia

Prendi confidenza con le basi della battaglia ed esegui le mosse visualizzate sullo schermo per proseguire. Al termine ti verrà mostrato il menu fine allenamento.



MENU OPZIONI

Qui puoi modificare le impostazioni del gioco, scegliendo quella da cambiare. Premi il pulsante Visualizza per ripristinare il valore predefinito. Quando hai fatto, seleziona "Modifica completata".



OPZIONI

Comandi opzioni



Impostazioni opzioni

Modifica i comandi usati durante la battaglia e nei menu. Seleziona quello da cambiare e premi il tasto a cui associarlo. Usa la levetta sinistra o i tasti direzionali per modificare le impostazioni per la vibrazione.

Inverti visuale

Seleziona con il cursore e usa la levetta sinistra o i tasti direzionali per scegliere tra quattro impostazioni diverse per la visuale.



Impostazioni volume

Seleziona un'opzione con il cursore e usa la levetta sinistra o i tasti direzionali per modificare il volume.



Sottotitoli

Seleziona con il cursore e usa la levetta sinistra o i tasti direzionali per scegliere se mostrare o meno i sottotitoli.





CUSTOMER SERVICE SUPPORT

Australia	1902 26 26 26	\$2.48/min (may change without notice)	au.support@bandainamcoent.com.au
België		Support en français: Support in English:	fr.support@bandainamcoent.eu customerserviceuk@bandainamcoent.eu
Deutschland	Technische: 0900-1-771 882 Spielehilfe: 0900-1-771 883	1,24€/min aus dem dt. Festnetz Montag - Samstag: 14.00-19.00 Uhr	de.support@bandainamcoent.eu
España	+34 902 10 18 67	Lunes a jueves: 09.00 – 18.00 Viernes: 09.00 – 14.00	es.support@bandainamcoent.eu
Ελλάδα	+30 210 60 18 800	Αστική Χρέωση Δευτέρα - Παρασκευή: 09.00-17.00	gr.support@bandainamcoent.eu
France	0825 15 80 80 0,15€/min Lundi-Samedi: 10.00>20.00 non stop	Support Technique CS80238 33612 GESTAMP	fr.support@bandainamcoent.eu
Italia			it.support@bandainamcoent.eu
Nederland		Support in English:	customerserviceuk@bandainamcoent.eu
New Zealand	0900 54263	\$1.99/min (may change without notice)	au.support@bandainamcogames.eu
Nordic Countrie Nederland	Sveaflen Noreway Finland Denmark	Support in English:	customerserviceuk@bandainamcoent.eu
Österreich	Technische: 0900-400 654 Spielehilfe: 0900-400 655	€1.35€/min Montag-Samstag: 14.00 - 19.00 Uhr	de.support@bandainamcoent.eu
Portugal	+34 902 10 18 67	Segunda a Quinta: 09.00 – 18.00 Sexta Feira: 09.00 – 14.00	pt.support@bandainamcoent.eu
Schweiz	Technische: 0900-029200 Spielehilfe: 0900-770780	2,00 CHF/min Montag - Samstag: 14.00-19.00 Uhr	de.support@bandainamcoent.eu
Singapore	+65 6538 9724		support@bandainamcoent.asia
United Kingdom		Monday - Friday: 09:00 - 18:00 GMT	customerserviceuk@bandainamcoent.eu

Please visit
www.bandainamcoent.eu/support
For the full list of support contacts