



SUPER DRAGONBALL HEROES

WORLD MISSION



©BIRD STUDIO/SHUEISHA, TOEI ANIMATION

©BANDAI

©BANDAI NAMCO Entertainment Inc.

BANDAI NAMCO Entertainment logo is a trademark of BANDAI NAMCO.

All other trademarks and trade names are the property of their respective owners.

Published and distributed by BANDAI NAMCO Entertainment Europe S.A.S and its subsidiaries. All rights reserved.



TOEI ANIMATION
Since 1956



Índice

Controles	03	Laboratorio del héroe	14	Empezar un combate	24
Primeros pasos	04	Estadio del héroe	15	Librar un combate	25
Cómo jugar	06	Tienda	16	Combates especiales	29
Ciudad del héroe	07	Modo Arcade	17	Habilidades	30
Modo Historia	09	Modo Creación	20	Habilidades especiales	31
Combate en red	12	Creación de mazos	22	Pantalla de resultados	32



Página anterior



Página siguiente

*No se pueden importar datos del juego de Nintendo 3DS "Dragon Ball Heroes: Ultimate Mission X".

Volver al índice

02

Controles

Aquí se explican los controles básicos del juego. Los controles del menú aparecen en blanco, el color rosa se usa para Ciudad del héroe y los modos Historia y Arcade, y el texto amarillo es para Combate.

Recuerda también que los botones de dirección y la palanca izquierda funcionan prácticamente de la misma forma.

Botón -
Abrir Ayuda/Ver estado/Borrar datos de avatar de héroe (en la pantalla de selección de avatar)

Palanca izquierda
Seleccionar/Mover/Mover carta

Botones de dirección
Seleccionar/Mover/Mover carta

Botón de captura

Pantalla táctil

Botón +
Omitir diálogo/Usar cambio de héroe/Pausa

Botón X
Cambiar información/Ver detalles/Ocultar detalles/Ver rango/Ver lista

Botón A
Confirmar

Botón B
Cancelar/Volver

Palanca derecha
Desplazarse por el texto

Botón HOME

Botón Y
Ver detalles/Buscar u ordenar/Seleccionar todas las cartas

Controles de pantalla táctil

Este juego utiliza controles de pantalla táctil. Puedes tocar la pantalla para hacer una selección, por ejemplo, o deslizar horizontalmente el dedo para reorganizar las cartas.

Botón ZL
Página anterior

Botón L
Página anterior/Cambiar de pestaña

Botón ZR
Página siguiente

Botón R
Página siguiente/Cambiar de pestaña

Volver al índice

Primeros pasos (1)

La pantalla de título aparecerá cuando inicies el juego por primera vez y confirmes que estás de acuerdo con los términos y condiciones. Decide si quieres conectarte al servidor del juego para empezar.



Pantalla de título



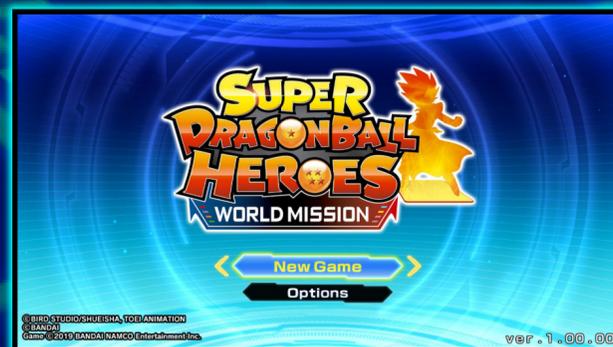
El menú de título aparecerá después de que decidas si quieres conectarte al servidor del juego. Conectarte al servidor te permitirá acceder al contenido en línea. Si decides no conectarte o no puedes, entrarás en el modo sin conexión y no podrás acceder a algunas partes del juego.



Menú de título



Para empezar a jugar, selecciona Nueva partida. Si deseas cambiar los ajustes del juego, selecciona Opciones. En Opciones podrás ajustar el volumen del juego (incluidas las voces) y la música de fondo, así como la fuerza de la vibración. La función de vibración puede desactivarse o ajustarse como débil, normal o fuerte.



Acerca de las partidas en línea

Conéctate a Internet para jugar con personas de cualquier parte del mundo. Necesitarás formar parte de Nintendo Switch Online para acceder a las funciones en línea.

Guía para jugar en línea

Consulta el manual de Nintendo Switch para obtener más información sobre las funciones en línea. Además, procura seguir estas indicaciones cuando juegues en línea:

- Actúa en conformidad con las leyes, condiciones y reglas de conducta pertinentes mientras juegas.
- No te desconectes en mitad de una partida.
- Asegúrate de disponer de tiempo suficiente para jugar.
- No juegues de forma que moleste a los demás. Actúa de forma justa.
- Si los administradores del juego te bloquean la cuenta, no podrás jugar en línea.

Ten en cuenta que no podemos garantizar la calidad del servicio en línea de este juego. En función del entorno de red, es posible que el juego vaya lento, se pierdan datos, te desconectes o se produzcan otros errores. Tampoco podemos garantizar que la calidad de tu conexión sea idéntica a la de otros jugadores.



Página anterior



Página siguiente

Volver al índice

04

Primeros pasos (2)



Empezar desde el principio



Elige Nueva partida para empezar con el tutorial. Sigue con el tutorial para crear un avatar de héroe (tu personaje) y elegir el nombre de tu Súper héroe robot.



Crear un avatar de héroe

¡Elige una de las ocho razas disponibles para crear tu avatar de héroe!

Ten en cuenta que podrás cambiar de avatar de héroe mientras juegas.



Ponerle nombre al Súper héroe robot

Durante el tutorial, conseguirás un Súper héroe robot que te ayudará en los combates. Podrás ponerle nombre en la pantalla de selección de nombre.



Reanudar una partida



Elige Empezar partida y después selecciona tu avatar de héroe en la pantalla de selección de avatares para reanudarla. Podrás tener hasta cuatro avatares de héroe.



Borrar un avatar de héroe

Pulsa el botón - en la pantalla de selección de avatares para borrar un avatar de héroe y empezar de nuevo. Elige entre borrar el avatar seleccionado o borrar todos los datos.

Cuando cambies un avatar de héroe, no podrás recuperarlo.

Guardar partida

Este juego usa una función de autoguardado. No salgas del juego ni apagues el sistema cuando aparezca el icono de la derecha. Recuerda también que necesitarás un mínimo de 10 MB de espacio libre en el disco para guardar.



Página anterior



Página siguiente

Volver al índice

05

Cómo jugar

Este juego incluye cartas con ilustraciones de personajes de Dragon Ball que los jugadores usarán para luchar. Aquí encontrarás información sobre las mecánicas básicas del juego.



Elegir un modo de juego



Podrás librar batallas en uno de los cinco modos de juego: el modo Historia (p. 9), Combate en red (p. 12), Estadio del héroe (p. 15), el modo Arcade (p. 17) o el modo Creación (p. 20). Para jugar en uno, entra en su correspondiente instalación de Ciudad del héroe (p. 7) o usa un cambio de héroe y selecciona un modo (p. 7).



Conseguir cartas



Usa los boletos Gacha que ganes en los combates en la carta Gacha de la tienda Gacha (p. 16). La carta Gacha sirve para conseguir más cartas que se pueden usar en combate. Hazte con cartas potentes y úsalas para crear un mazo más fuerte.



Ganar combates



Librarás combates usando el mazo que hayas creado. Usa tus cartas para vencer a tus rivales. Gana combates en cualquier modo para ganar EXP, objetos, zeni (la moneda del juego), boletos Gacha y otros premios. Podrás usar los objetos que ganes en los combates o equiparlos en las cartas. Gana objetos poderosos y úsalos para sacar ventaja.



Creación de mazos



Cuando des con una carta nueva y potente, añádela a tu mazo en Creación de mazos (p. 22). Cuando encuentres nuevos tipos de cartas, prueba a combinar las que tengan habilidades distintas, cambiarlas según el rival al que te enfrentes o modificar el mazo para hacerlo aún más fuerte.



Volver al índice

Ciudad del héroe (1)

Ciudad del héroe es el lugar en el que se desarrolla el modo Historia (p. 9).
Podrás entrar en las instalaciones del mapa o usar los cambios de héroe para jugar en uno de los modos.



Jugar en los modos



Para jugar en un modo, habla con otros personajes o entra en las instalaciones de Ciudad del héroe. También podrás elegir el modo activando los cambios de héroe.



Página anterior



Cambios de héroe

Pulsa el botón + cuando estés en Ciudad del héroe para activar un cambio de héroe. Activa un cambio de héroe para jugar en otro modo o modificar tu mazo.



Página siguiente

Modo Historia (p. 9)	En este modo podrás jugar como uno de los Dragon Ball Heroes. Resuelve el misterio y las anomalías que ocurren en Ciudad del héroe junto a tus aliados.
Modo Arcade (p. 17)	En este modo podrás luchar contra súper guerreros legendarios. Esfuérzate para completar todas las eras.
Modo Creación (p. 20)	En este modo podrás crear cartas y misiones. También podrás jugar en misiones creadas por otros jugadores en el modo en línea.
Combate en red (p. 12)	Usa este modo para participar en combates en línea y locales. También podrás crear sellos para usarlos en los Combates en red.
Laboratorio del héroe (p. 14)	Aquí podrás participar en misiones del laboratorio del héroe y jugar a minijuegos. También podrás empezar el modo Historia desde el dispositivo de transferencia del centro.
Estadio del héroe (p. 15)	Compite en torneos de distintos rangos.
Tienda (p. 16)	Aquí podrás comprar objetos como accesorios y cartas.
Título	Sal del juego y vuelve a la pantalla de título.
Creación de mazos (p. 22)	Puedes crear un mazo combinando tus cartas.
Aliados (p. 11)	Echa un vistazo al estado de los aliados que luchan contigo y a sus mazos en el modo Historia.

Volver al índice



Ciudad del héroe (2)

Estado

Pulsa el botón  en Ciudad del héroe para ver el estado, diversos datos y los objetos.

Datos de héroe

Comprueba el estado y la información de juego de tu avatar de héroe. Pulsa los botones L y R para ver los superataques y las habilidades (p. 30), así como los ataques SU (p.28). También puedes cambiar los títulos con el botón X y el tipo de combate o superataque con el botón Y (p. 28).



Tiempo de juego y número de cartas

Grado de héroe y rango de combate

Jugar en el modo Combate en red (p. 12).

Habilidades de avatar de héroe

Comprueba los atributos, las habilidades, los superataques y el ataque SU.

Datos del héroe robot

Ver tus módulos de batalla (p. 24). Puedes cambiar de turno con los botones L y R, elegir módulos de batalla con los botones de dirección o la palanca izquierda y cambiar la información de los módulos de batalla con el botón Y.

También puedes pulsar el botón X para ver la lista del registro de capturas (p. 33).



Colección de combate

Comprueba tu nivel de camaradería con un súper guerrero y la siguiente bonificación de poder de la amistad que recibirás. También puedes ver las Súper Bolas Dragón y las medallas Shenron que hayas conseguido si pulsas el botón X.



Mr. Satanman

Habla con Mr. Satanman en Ciudad del héroe para obtener todo tipo de información.



«
Página anterior

»
Página siguiente

Lista de objetos

Aquí podrás ver todos tus objetos. Consigue objetos en la tienda, como recompensa tras un combate o en Ver recompensas (p. 21) en el modo Creación (p. 20).

Volver al índice

Modo Historia (1)

En el modo Historia, controlarás al héroe mientras resuelve las anomalías de Ciudad del héroe. Alíate con otros personajes para que te ayuden a resolverlas.



Jugar en el modo Historia



Cuando juegues en el modo Historia, completarás áreas del mapa mientras hablas con distintos personajes. Completa las casillas de combate e historia para avanzar. Cuando completes la última casilla de un escenario, se desbloqueará la siguiente historia.



Empezar en el modo Historia



Elige el modo Historia en Cambio de héroe o examina el dispositivo de transferencia del centro de la pantalla del laboratorio de héroe. Para empezar la historia, elige un capítulo y una sección de la pantalla de selección de historia. Podrás volver a jugar en casillas ya completadas todas las veces que quieras.



Tipos de escenarios



En cuanto a los escenarios, existen los de la ruta principal, en los que se desarrolla la historia, así como los de la ruta de otra dimensión, los de la historia secundaria y los escenarios adicionales.



Escenarios de la ruta principal

Son las misiones de la ruta roja del mapa. Complétalas para avanzar en los escenarios principales. Para avanzar en el modo Historia, completa las misiones de los escenarios de la ruta principal.



Escenarios de la ruta de otra dimensión

Además de los escenarios de la ruta principal, podrás disfrutar de los que están en otra dimensión.

Entra en las rutas de otra dimensión a través de las casillas de otra dimensión (p. 10).



Escenarios de la historia secundaria

Se juegan desde la perspectiva de un personaje distinto al héroe principal. Para jugar en un escenario de la historia secundaria, se necesita una carta concreta.



Escenarios adicionales

Son las misiones de la ruta azul del mapa. Juégalas para disfrutar de historias independientes.



Página anterior



Página siguiente

Volver al índice

09

Modo Historia (2)



Ver la pantalla del mapa



Controla tu avatar de héroe y muévete por las casillas. En algunas lucharás contra los enemigos y en otras hay minijuegos. Para explorar el mapa, muévete por los distintos tipos de casillas.



Ver el mapa completo

Pulsa el botón Y de la pantalla del mapa para ver el mapa completo. Mientras miras el mapa completo, podrás confirmar tu ubicación, ver dónde están los personajes de la ruta, las casillas desbloqueadas, etc. Los escenarios principales aparecerán como una ruta roja y los adicionales, como una ruta azul.



Ubicación

Lugar en el que se encuentra tu avatar de héroe.

Personajes de la ruta

Aparecerán cuando se cumplan determinadas condiciones. Tócalos para activar algunos eventos.

Cursor

Mueve el cursor a una casilla desbloqueada y selecciónala para desplazar hasta allí a tu avatar de héroe. Si seleccionas una casilla y pulsas el botón X, podrás ver información detallada.

Casillas bloqueadas

Cumple los requisitos de una casilla para desbloquearla.



Presentación de una casilla

Presenta una casilla básica. También hay casillas especiales.



Casillas de historia

Desplázate a ellas para avanzar por el escenario.



Casillas de combate

Aquí librarás combates.



Casillas de ruta de otra dimensión

Podrás viajar a otro mapa si cumples con los requisitos para entrar en ellas.



Casillas de cápsula

Aquí conseguirás objetos. Hay dos tipos:

- Casillas de cápsula, que se reviven luchando en un número determinado de combates.
- Casillas de cápsula raras, que se abren al cumplir ciertos requisitos. Solo podrás obtener estos objetos una vez.



Casillas de trucos

Aquí hay minijuegos y otros eventos en los que podrás conseguir objetos. Podrás volver a jugar después de librar un número determinado de combates.



Casillas de combate especial

Las casillas de combate pueden incluir combates normales o especiales por equipos, en colaboración, etc. Alíate con otros personajes y hazte con la victoria.



Casillas de combate en equipo

Lucha con dos de tus aliados en combates de tres contra tres.



Combates cooperativos de jefes

Lucha con dos de tus aliados en combates contra un enemigo.

Volver al índice



Página siguiente



10



Página anterior

Modo Historia (3)



Elegir aliados



Conseguirás aliados a medida que avances en la historia. No solo podrás contar con dos aliados en el mapa del modo Historia, sino que también podrás luchar usando sus mazos. Tras elegir una casilla de combate, selecciona a los aliados que lucharán junto a ti en la pantalla Elegir participantes. Los mazos de los aliados no pueden modificarse.



Ver el mazo de un aliado



Para ver el mazo de un aliado, selecciona Aliados en Cambio de héroe o Elegir mazo en Registro de carta antes de un combate. También podrás ver el mazo de un aliado en el menú de pausa durante un combate. Además, el número de mazos que podrás usar aumentará cuando tu nivel de vínculo con un aliado llegue a un determinado nivel (p. 32).



Ver la pantalla Aliados

Usa la pantalla Aliados para ver las cartas del mazo de un aliado o para cambiar los superataques. También puedes seleccionar a un aliado y pulsar el botón + para ver qué recompensas obtendrás por la potencia de vínculo (p. 32).



Equipo actual

Elige los aliados que lucharán junto a ti.

Ajustes de superataque

El superataque que podrás usar en el combate. Pulsa el botón Y para cambiarlo.

Estado

Comprueba tu nivel de vínculo, tus PS, tu potencia y tu guardia.

Habilidades (p. 30)

Usa los botones L y R para cambiar la vista.



Cambiar superataques

Cuando tu nivel de vínculo con un aliado alcance un nivel determinado, aprenderás un nuevo superataque que podrás usar en los combates del modo Historia. Para cambiar el superataque de un aliado, selecciona al aliado y pulsa el botón Y. A continuación, verás una lista de superataques. Elige el que desees.



Página siguiente



Página anterior

Volver al índice

Combates en red (1)

Podrás enfrentarte a otros jugadores en línea o sin conexión.

Sin embargo, jugar en línea te permitirá participar en los torneos especiales que se celebran de forma ocasional.



En línea



Conéctate a un servidor del juego para luchar contra gente de todo el mundo y siguiendo distintas reglas. En Combate en red, selecciona En línea y después elige un tipo de combate para empezar.



Emparejamiento en línea

Cuando participes en un combate en línea, los rivales con los que se te empareje cambiarán en función de tu grado de héroe y tu rango de combate.



Grado de héroe

El nivel puede estar entre 1 y 99, depende de cuánta potencia de héroe hayas ganado en los combates normales y clasificatorios.

Rango de combate

Oscila entre D- y S+ y se basa en la experiencia obtenida en los combates clasificatorios.



Tipos de combate

Hay distintos modos disponibles en el combate en línea y algunos solo se desbloquean al cumplir ciertos requisitos. ¡Sigue jugando hasta desbloquearlos todos!

Combate normal	Un típico combate de uno contra uno. Participar en combates normales aumentará tu grado de héroe.
Combate clasificatorio	Un combate uno contra uno. El resultado quedará registrado en un sistema de clasificación. Participar en combates clasificatorios cambiará tu rango de combate. Las reglas de estos combates cambian en función del momento del día. Necesitarás un grado de héroe de al menos 5 para participar.
Combate limitado (p. 13)	Un tipo de combate que solo está disponible en determinadas ocasiones. Elige cartas de una lista sobre un tema concreto para crear tu mazo.
Combate amistoso (p. 13)	Te permite enfrentarte a un amigo.
Copa DB definitiva	Un torneo en línea que solo se celebra en algunas ocasiones. Pueden participar todos los jugadores.

Página anterior

Página siguiente

Volver al índice

Combates en red (2)

Combates limitados

Elige cartas de una lista sobre un tema concreto para crear tu mazo y luchar en combates limitados. Podrás ganar distintas recompensas en función del número de victorias que consigas durante el plazo del combate limitado. Pero, si usas cartas en combate, las perderás. Si te quedas sin cartas, no podrás seguir participando.

Combates amistosos

En los combates amistosos podrás crear salas e invitar a tus amigos o unirme a las que ellos hayan creado para luchar juntos. Selecciona Crear sala para crear una sala y después elige el escenario de combate, así como otras opciones. Cuando un amigo entre en tu sala, podrás abrir la pantalla Elegir mazo. Para unirme a la sala de un amigo, selecciona Unirse a sala. Elige una de la lista y entra en la pantalla Sala.



Combates locales

Puedes luchar contra gente de tu zona usando la función LAN de Switch. En la pantalla Combate en red, selecciona Combate local y después elige Crear sala o Unirse a sala para empezar.

Editar sellos

Aquí podrás crear o confirmar los sellos que enviarás a tus rivales durante los Combates en red. Para asignar a un botón de dirección un sello que hayas hecho en Creación de sellos, usa Añadir sello. Después podrás enviárselo a tu rival.

Creación de sellos	Usa los materiales que tengas para crear sellos.
Añadir sello	Asigna un sello a un botón de dirección.
Lista de materiales	Aquí podrás ver todos tus materiales.
Lista de sellos	Revisa los sellos que has creado. Aquí también podrás editar y borrar sellos.

Ver perfil

Aquí podrás ver un registro con todos tus logros en los combates en línea, cambiar tus cartas favoritas y modificar tu mensaje. Los demás jugadores podrán ver tu perfil.



Laboratorio del héroe

Aquí podrás aceptar misiones del laboratorio del héroe para aprender cosas de los combates y jugar a minijuegos. También podrás empezar el modo Historia cuando examines el objeto (dispositivo de transferencia) del centro.

Misiones del laboratorio del héroe

Habla con Lulu en el laboratorio del héroe para realizar una misión del tutorial o una misión de rompecabezas. Elijas la misión que elijas, recibirás una recompensa la primera vez que la completes.

Misiones del tutorial

En este tutorial jugarás mientras aprendes acerca de varios aspectos del juego, como los tipos de combate de cartas (p. 28), el uso de las habilidades (p. 30), las HCA/HTA (p. 31), etc.



Misiones de rompecabezas

Gracias a estas misiones, jugarás mientras aprendes acerca de varios aspectos del juego, como los módulos de batalla (p. 24) y las habilidades de algunos personajes.



Jugar a los minijuegos

Habla con Molle dentro de una instalación y paga zení para jugar a Desafío de carga de impacto o Gran Ruleta Universal. Consulta la página 27 para aprender a jugar a Desafío de carga de impacto.

Desafío de carga de impacto

Puedes participar en tres rondas de batallas de carga de impacto. Elige el nivel de dificultad del juego. Ganarás accesorios u objetos en función de tu número de victorias. Consigue una victoria perfecta para obtener accesorios raros.



¡Gran ruleta universal!

En este minijuego, girarás una ruleta y ganarás el objeto en el que se detenga. Puedes jugar hasta cinco veces por partida.



Volver al índice

Estadio del héroe

Lucha en varios torneos y gana combates contra diferentes PNJ.
¡Gana un torneo y podrás participar en más!



Participar en torneos



Para participar en un torneo, habla con Moden en el estadio del héroe. Los torneos se dividen en preliminares y combates principales. Gana los combates principales para conseguir la victoria. Si seleccionas un torneo en la pantalla Elegir torneo y pulsas el botón X, podrás ver qué recompensas se obtienen al ganar.



Preliminares de torneo



Hay dos rondas de preliminares y en ambas tendrás que competir por obtener la puntuación más alta. Si acabas entre los cincuenta mejores durante la primera ronda, pasarás a la segunda. Si terminas entre los ocho mejores en la segunda ronda, pasarás a los combates principales.



Rangos de torneo



Hay cinco rangos de torneo, de D a S. Si ganas, podrás participar en el torneo del siguiente nivel. Si completas un torneo de rango S, podrás participar en un combate secreto.



Combates principales



En los combates principales, lucharás contra los rivales que hayan superado los preliminares. Gana y recibirás recompensas. Además, podrás participar en el siguiente rango de torneo.



Página anterior



Página siguiente

Volver al índice

Tienda

Usa zeni para comprar accesorios y objetos, o boletos Gacha para conseguir cartas. También podrás comprar materiales para crear cartas personalizadas.



Tienda de creaciones



Puedes comprar objetos para crear cartas personalizadas (p. 20), como cartas en blanco y pegatinas de personajes. Usa los botones L y R para cambiar de categoría, el botón Y para cambiar el orden y el botón X para ver más información.



Tienda de accesorios



Puedes comprar accesorios para crear un mazo personalizado (p. 22). Usa los botones L y R para cambiar de categoría, el botón Y para cambiar el orden y el botón X para ver más información sobre los accesorios.



Tienda de objetos



Puedes comprar objetos para usarlos en los combates, como más EXP y más PS. Usa los botones L y R para cambiar de categoría y el botón X para ver más información.



Tienda Gacha



Puedes usar boletos Gacha convencionales y raros para conseguir cartas del Gacha de cartas o usar zeni para comprar accesorios en el Gacha de accesorios. Usa los botones L y R para cambiar la categoría del Gacha de cartas, los botones de dirección para elegir el número de misión y el botón X para ver la lista de descartes. Si ganas una carta que ya tienes, se convertirá automáticamente en trozos de boletos. Cuando tengas suficientes, cámbialos por boletos Gacha convencionales o raros con la opción de Cambiar boleto(s).



Volver al índice

Modo Arcade (1)

Juega a la versión Arcade del modo Misión. Viaja por distintas eras y enfréntate a súper guerreros legendarios. En algunas eras, hay escenas especiales y misiones exclusivas.

© Cómo jugar en el modo Arcade ©

Elige una era en la pantalla de selección de era. Después, selecciona una casilla de misión del mapa para empezar un combate. En el modo Arcade, no solo obtendrás recompensas por ganar, sino que también conseguirás EXP gracias a la gran bonificación Porunga.



© Entender la pantalla de selección de misión ©

Elige una era en la pantalla de selección de eras para ver la pantalla de selección de misión. Selecciona una misión para empezar el combate.

Nombre de la era actual

Fuerza del enemigo

Bloqueado Misión

Cumple los requisitos de las misiones para desbloquearlas.

Miembros del equipo enemigo

Condiciones para completar Ultra

«
Página anterior

© Pantalla de selección de era ©

Algunas eras tienen mapas especiales o ajustes de combate. Verás un resumen de cada era en Información de era y el tipo de batalla especial que te aguarda en el icono de la parte superior derecha.



Información de era

	Muestra una era con una batalla Súper Bola Dragón (p. 29).
	Muestra una era con una batalla Súper Bola Dragón Porunga (p. 29).
	Muestra una era con una batalla Orbe Rey de Todo (p. 29).

Dificultad de la misión

Cada misión tiene un nivel de dificultad. A continuación se enumeran por orden de dificultad: Fácil, Normal, Difícil, Jefe, Súper jefe y Dios jefe. El color del icono de la misión también variará en función de la dificultad.



»
Página siguiente

Volver al índice

Modo Arcade (2)



Misiones especiales



Algunas eras tienen misiones especiales, distintas a las normales. En ellas podrás avanzar por el mapa usando una ruta distinta o elegir a un compañero para que luche a tu lado.



Misiones con ruta alternativa

Algunas misiones te llevarán por rutas que se ramificarán. Completa la misión de la base de una de estas ramificaciones y cumple con los requisitos para avanzar por una ramificación alternativa.



Misiones secretas

Se desbloquean cuando se cumplen ciertos requisitos. Las encontrarás al terminar misiones cercanas y al completar Legendario (p. 26), entre otros.



Misiones con selección de aliado

En ellas elegirás a un aliado de una lista de súper guerreros para que luche contigo. También crearás un mazo de seis cartas y después empezará el combate. Cuando empieces a luchar, el súper guerrero que elegiste al principio se añadirá a tu mazo como séptima carta.



Página anterior



Página siguiente

Volver al índice

Modo Arcade (3)

Eras especiales

Saga Dios Bu demonio oscuro



Esta era tiene un ajuste de índice de conclusión. Cada vez que completes una misión, aumentará. Si consigues un índice de conclusión determinado, obtendrás una bonificación cuando completes la siguiente misión.

Saga Súper Namekiano



En esta era lucharás contra dos fuerzas. El mapa tiene unos valores de porcentaje de derrota asociados. Completa las misiones para diezmar las fuerzas enemigas y aumentar el porcentaje de derrota. Cuando los valores lleguen a un nivel determinado, se desbloquearán nuevas misiones.

Saga Renacimiento Mechikabura



El objetivo es llegar a lo más alto de una torre. Completa las misiones para desbloquear otras nuevas. Además, si completas una misión concreta y cumples con sus requisitos, se abrirá una ruta nueva.

Saga Broly oscuro

Esta era se divide en varias áreas. Las misiones de cada área tienen efectos especiales, como el daño recibido en cada ronda, el aumento de resistencia, etc. Además, completar algunas te otorgará bonificaciones, como más EXP o más camaradería.



Janemba: Saga Xeno

Para desplazarse por el mapa, es necesario tirar los dados. El mapa cuenta con diversos niveles. Busca las tres llaves escondidas por el mapa para pasar al siguiente nivel. En el mapa también hay casillas de tesoro, que contienen cofres. Ábrelos para conseguir bonificaciones, como más EXP o más camaradería, entre otras.



Volver al índice

Modo Creación (1)

Usa Editar carta para crear cartas a partir de otras en blanco.
Usa Editar misión para crear misiones originales según las cartas que poseas.



Editar carta



Podrás crear cartas personalizadas con los materiales que poseas. También podrás ver una lista con las cartas que hayas creado (lista de cartas personalizadas) o una con tus materiales (lista de materiales). Podrás crear hasta un máximo de 350 cartas personalizadas. No podrás usar las cartas personalizadas que hayas creado en el modo Arcade ni Combate en red.



Cómo crear una carta

Elige una carta en blanco y asígnala a un espacio. Tras asignarla, se mostrará la pantalla del menú. Elige objetos para asignar atributos, habilidades y superataque a las cartas o cambiarles el aspecto. Ten en cuenta que se usarán los puntos de atributo de la carta en blanco para configurar sus atributos.



Configurar el personaje principal	Elige el personaje que quieres que aparezca en el combate.
Configurar el aspecto de la carta	Podrás cambiar el fondo, el marco y otros elementos.
Configurar el estilo de ataque	Selecciona el estilo de ataque de los ataques normales (cuerpo a cuerpo/ráfagas de Ki). Solo podrás elegir tipos Héroe.
Configurar atributos	Elige los PS, la potencia, la guardia y la velocidad de carga de impacto.
Configurar superataque (p. 27)	Usa materiales (pegatinas de accesorios) para configurar el superataque.
Configurar habilidades (p. 30)	Usa materiales (pegatinas de accesorios) para configurar la habilidad.
Configurar HCA y HTA (p. 31)	Usa materiales (pegatinas de accesorios) para configurar las HCA y HTA (p. 31).
Configurar efectos de unidad (p. 28)	Usa materiales (pegatinas de accesorios) para configurar el ataque SU.
Completar las cartas	Una vez que escribas la nota y completes una carta, podrás usarla en un combate.



Página anterior



Crear carta

Para crear una carta, pégale una pegatina de personaje a otra en blanco y asígnale atributos. Los materiales necesarios para crear cartas pueden conseguirse como recompensas al jugar una misión en los modos Historia o Creación. También pueden comprarse en la tienda.



Lista de cartas personalizadas

Podrás modificar, ver o vender las cartas personalizadas, editar los comentarios, cambiar las cartas en blanco o usar puntos de personalización para aumentar los atributos de una carta. Los puntos de personalización se consiguen vendiendo cartas en blanco.



Lista de materiales

Aquí verás una lista con todos los materiales que posees. Usa el botón Y para buscar y ordenar, y los botones L y R para cambiar de categoría.



Página siguiente



Volver al índice

Modo Creación (2)



Editar misión



Usa Editar misión para crear misiones originales y subirlas al servidor del juego. Elige un espacio al que asignar la misión, coloca los mazos y cartas que usarás y selecciona los objetos de configuración en el menú. Tras crear una misión, podrás jugar y conseguir la victoria en la prueba de combate. Cuando ganes, podrás subir la misión al servidor.



Menú Abrir

Pulsa el botón Y en Ajustes de mazo para ver el menú Abrir. Elige los objetos que quieras y crea la misión. Cuando todos los ajustes estén listos, selecciona Completado.



Mazo	Elige las cartas y accesorios que quieres que aparezcan en la misión.
Carga de impacto	Elige el tipo de carga de impacto y la fuerza de cada carta.
Posición de carta	Elige las posiciones de las cartas para cada ronda.
Reglas de combate	Decide los límites de juego, los sistemas de combate y otros ajustes. Ten en cuenta que el número de objetos que podrás usar aumentará a medida que subas misiones al servidor y juegues.
Misión	Elige el nombre de la misión, el escenario de combate, la música de fondo y las recompensas.
Completar las cartas	Termina de editar la misión y prueba el combate.



Jugar misión



Conéctate al servidor del juego y juega a misiones creadas por gente de todo el mundo. Usa el menú de abajo para buscar una misión.

Buscar misiones	Busca misiones que cumplan las condiciones especificadas.
Elegir misiones	Juega misiones que no hayan jugado otros.
Nuevas misiones	Juega misiones subidas recientemente.
Misiones oficiales	Ver misiones distribuidas oficialmente.
Clasificaciones	Ver diversas clasificaciones de misión.



Mis datos



En Mis datos verás tu historial de juego, las misiones que hayas creado, tus amigos, tus misiones favoritas y una lista de creadores.



Ver recompensas

Selecciona Ver recompensas, en la parte superior derecha del modo Creación, para ver las recompensas que podrás ganar jugando en ese modo, sus requisitos y para recibirlas. Entre las posibles recompensas hay boletos Gacha, materiales para cartas personalizadas y otros objetos.

Volver al índice

Creación de mazos (1)

Puedes usar tus cartas para crear mazos.
¡Revisa las habilidades de cada una y combínalas bien para crear un mazo potente!



Tipos de mazos



Hay dos tipos de mazos: los personalizados, que se usan en los modos Historia y Creación y el estadio del héroe, y los simples, que se utilizan fuera del modo Historia y el estadio del héroe.
En los mazos personalizados podrás usar accesorios y cartas que hayas creado en el modo Creación.



Opciones de mazo

Pulsa el botón Y en Creación de mazos para cambiar el nombre de un mazo, copiarlo o borrarlo.



Pantalla Creación de mazos



Elige un mazo para modificarlo y, como máximo, siete cartas para incluirlas en él. También puedes añadir accesorios (p. 23) a las cartas de un mazo personalizado.



Nombres de mazo

Podrás crear hasta un máximo de 50 grupos.

Información de carta

Para ver la información de una carta, selecciónala con el cursor y pulsa el botón X.

Panel de accesorios

Solo aparece en los mazos personalizados.
Cuando actives un accesorio, brillará.

Marco sin datos

Aquí podrás registrar las cartas.



Registrar cartas

Si deseas cambiar de cartas, abre la pantalla Registro de carta. Para ello, elige una o un marco sin datos y pulsa el botón A. Primero, elige la carta que quieras cambiar y pulsa el botón A para eliminarla del mazo. Después, elige la que quieras añadir e insértala en el marco sin datos.



Carta seleccionada

Lista de cartas

Pulsa el botón A para añadir la carta al mazo.

Mazo actual

Pulsa el botón A para eliminar la carta del mazo.

Volver al índice



Página siguiente



22



Página anterior

Creación de mazos (2)

Cómo leer una carta

Cuando selecciones una carta, se mostrará su diseño y sus aptitudes, así como sus atributos, habilidades y superataques. Pulsa el botón X para cambiar la vista y ver la información detallada de cada carta.



Nombre de carta

Habilidad especial (p. 31)
Aquí aparecen las HCA, las HTA y otros datos.

Atributos

Superataque
El nombre del superataque y la energía de héroe necesaria (p. 27).

Habilidades (p. 30)

Tipo de combate (p. 28)

Unidad suprema (p. 28)

Equipar accesorios

Para equipar un accesorio en una carta de un mazo personalizado, selecciona el icono de accesorios en la pantalla Creación de mazos. Podrás equipar uno de cada categoría (en total hay cuatro). Elige una categoría y después un accesorio para equiparlo. Pulsa el botón Y para buscar un accesorio por rareza o palabra clave o para cambiar el orden en el que se muestran. Pulsa el botón X para cambiar la información que se muestra en pantalla.



	Atributos	Sirven para cambiar los atributos de una carta.
	Superataque	Sirve para cambiar el superataque de una carta durante un combate.
	Habilidad	Sirve para usar la habilidad que tengan asignada.
	Especial	Sirve para obtener HCA, HTA u otras habilidades especiales.

Buscar y ordenar cartas

Pulsa el botón Y en la pantalla Añadir carta para buscar cartas y ordenarlas. Si te cuesta encontrar alguna, prueba a buscarla por rareza o habilidad (p. 30).



Acerca de los accesorios especiales

Si equipas un accesorio especial, no podrás usar las HCA ni las HTA que hayas aprendido al principio. Además, los accesorios "Unidad XX" también son L o S1-S4. Cuando los equipes y empieces a luchar, podrás usar un ataque SU.

Volver al índice

Empezar un combate

Cuando hayas elegido una misión y un rival al que enfrentarte en cada modo, decide qué mazo usarás, el turno en el que se activará el Súper héroe robot y los objetos que utilizarás.

© Pantalla Registro de carta ©

En esta pantalla podrás elegir y modificar los mazos. Selecciona Elegir mazo o Elegir carta y prepárate para el combate.



Elegir un mazo

Selecciona Elegir mazo para ver la pantalla Creación de mazos. En esta pantalla podrás cambiar o modificar el mazo que quieras usar. Elige un mazo con los botones L y R.

Elegir cartas

Selecciona Elegir carta para cambiar las cartas de un mazo. Echa un vistazo a los requisitos de Ultra y Legendario y cambia tus cartas en función de la misión o del rival al que te enfrentes.

© Elegir en qué turno se activará tu Súper héroe robot ©

Usa los botones L y R para elegir el turno en el que tu Súper héroe robot activará el módulo de batalla. También puedes seleccionar el módulo de batalla con los botones de dirección y pulsar el botón Y para confirmar la información detallada.



Nombre del módulo de batalla

Efectos del módulo de batalla

Bonificación de equipo

Esta bonificación se aplica al comienzo de un combate o tras los resultados. Se aplicará el total de bonificaciones indicado en los módulos de batalla del turno seleccionado.

Lista de módulos de batalla

© Elegir un objeto ©

Si tienes uno o más objetos, aparecerá una pantalla en la que podrás seleccionar los que quieras usar en el combate. Primero, elige el tipo de objeto. Después, usa los botones L y R para elegir un grado y cámbialo a Elegido con los botones de dirección o la palanca izquierda. recuerda que solo podrás usar un objeto de cada tipo. Elige los objetos y selecciona Terminado para empezar a luchar.

Además, los objetos no podrán usarse en las misiones del modo Creación.



Volver al índice

Página siguiente

24

Librar un combate (1)

En este juego, los combates se libran por turnos. Comprueba los niveles de poder y las cartas de tu equipo al comienzo de cada turno.
Coloca una carta en el área de ataque o el área de apoyo para luchar.

Pantalla de combate

Nivel de poder de tu equipo
Podrás aumentar el nivel de poder usando resistencia o habilidades especiales. En un combate de nivel de poder (p. 27), tu equipo atacará en primer lugar si tu nivel de poder es superior al del enemigo.

Energía de héroe (p. 27)

Mazo de tu equipo

Área de ataque
Tras el combate de nivel de poder, la carta colocada en esta área se usará para atacar al enemigo.

PS actuales

Información del equipo enemigo
Los PS, el nivel de poder y la energía de héroe del enemigo. El nivel de poder también se muestra durante un combate de nivel de poder.

Carta

Icono de superataque
Aparece cuando se puede usar un superataque.

Resistencia
Coloca esto en el área de ataque para consumir resistencia y aumentar el nivel de poder. La parte brillante de la barra indica la cantidad de resistencia que se consume.

Icono de habilidad
Aparece cuando se cumplen los requisitos para activar la habilidad (p. 30). El color del icono variará en función del tipo de habilidad.

Área de apoyo
Coloca una carta en esta área para recuperar resistencia.

Límite de tiempo
Cuando el tiempo llegue a cero, empezará el combate de nivel de poder.

Menú de pausa
Pulsa el botón + durante un combate para ver el menú de pausa. En el menú de pausa podrás retirarte de un combate y ver tu mazo o el de un aliado.

«
Página anterior

»
Página siguiente

Volver al índice

Librar un combate (2)



El ritmo del combate



Los combates se desarrollan en tres fases. Una vez terminada la fase de ataque, comenzará el siguiente turno. Deja al enemigo sin PS para conseguir la victoria. Perderás si tu equipo se queda sin PS. Si ningún equipo gana al terminar el último turno, la victoria se decidirá en función del grado.



Fase de preparación



Combate de nivel de poder



Fase de ataque
(Batalla de carga de impacto)



Fase de preparación



Durante la fase de preparación, colocarás cartas en las áreas de ataque o apoyo. Usa los botones L y R para elegirlas y colocarlas en un área. También puedes pulsar el botón Y para seleccionar todas las cartas y moverlas.



Área de ataque

En esta área colocarás las cartas que vayas a usar en el ataque. Hay tres líneas. Cuanto más alta sea la línea, más resistencia consumirás y más aumentará el nivel de poder general de tu equipo. Cuando termine la fase de preparación, el equipo con más nivel de poder ganará el combate de nivel de poder (p. 27) y atacará en primer lugar.



Área de apoyo

Coloca cartas en esta área para recuperar resistencia. Las cartas de esta área no participarán en el ataque.



Página anterior



Página siguiente

Completar Ultra y Legendario

En algunos combates, puedes ganar puntos extra si los completas cumpliendo determinados requisitos. Por ejemplo, las condiciones para conseguir Ultra pueden ser "Ataca siempre el primero" o "Gana en solo dos turnos". Las condiciones para Legendario pueden ser "Gana con el superataque de una carta concreta" o "Incluye una carta concreta en tu mazo". Además, si consigues completar Legendario en el modo Arcade, en ocasiones desbloquearás nuevas misiones o rutas. Puedes ver los requisitos para conseguir estas bonificaciones al comienzo del combate o en la pantalla de selección de misión.



Volver al índice

Librar un combate (3)



Energía de héroe



Se necesita energía de héroe para activar superataques, ataques SU, etc. Aumenta en 1 punto cada vez que el nivel de poder supera los 3000, hasta un máximo de 10.



Fase de ataque



La fase de ataque comenzará automáticamente, y los dos equipos atacarán y se defenderán. Los ataques suelen llevarse a cabo de forma independiente, en función del tipo de combate [p. 28] Si atacas al equipo enemigo y le haces daño, reducirás sus PS. Los miembros atacados por el enemigo se defenderán, y los PS de tu equipo se reducirán cuando te ataquen. El turno terminará cuando los dos equipos hayan atacado.



Batalla de carga de impacto



Si pulsas el botón en el momento justo durante un ataque, salvo excepciones, activarás una batalla de carga de impacto. Pulsa el botón A en el momento justo para que tu barra se llene más que la del enemigo. El equipo con la barra más llena será el ganador, causará más daño y recibirá menos daño. Conseguirás un efecto aún mayor si ganas con la barra completamente llena (Perfecto). También es posible que se produzca un Milagro perfecto durante una batalla de carga de impacto, lo que te otorgará una barra llena.



Combate de nivel de poder



El combate de nivel de poder comenzará cuando pulses el botón A durante la fase de preparación o cuando el tiempo se agote. Se mostrará en pantalla el nivel de poder de ambos equipos. Ganará el que posea el nivel de poder más alto. El ganador del combate de nivel de poder será el primero que ataque en el combate principal.



Aturdimiento

Podrás reducir la resistencia del enemigo si lo atacas con una ráfaga de Ki o un superataque. Si se queda sin resistencia, resultará aturdido. Si atacas a un enemigo aturdido, le causarás el doble de daño.

Lo mismo pasará si atacan a miembros aturdidos de tu equipo.



Superataques y probabilidades de persecución

Si ganas una batalla de carga de impacto cuando sea posible activar un superataque, se activará y provocarás muchísimo daño al enemigo. Si ganas una batalla de carga de impacto con solo una carta y el superataque no puede activarse, es posible que se produzca una probabilidad de persecución y que causes daño de persecución al enemigo.

Volver al índice



Página siguiente



27



Página anterior

Librar un combate (4)



Tipos de combate



Cada carta tiene un tipo de combate. Los atributos y los tipos de ataque dependen de él.

Características de los tipos de combate

Tipo héroe	Tiene una guardia alta y unos atributos equilibrados.
Tipo élite	Se usa para ataques con ráfagas de Ki, que reducen la resistencia del enemigo.
Tipo berserker	Tiene una guardia baja y un poder alto.
Tipo especial	Cuenta con habilidades especiales. Solo puedes incluir uno en un mazo.



Ataque cooperativo y bonificación cooperativa

Cuando se usan dos o más cartas del mismo tipo de combate, se produce un ataque cooperativo, ya que las cartas se usan a la vez para atacar al enemigo. Si además consigues un Perfecto o un Milagro perfecto durante la batalla de carga de impacto, se aplicará una bonificación cooperativa. La bonificación variará en función del tipo de combate y será más fuerte cuantas más cartas se usen en el ataque.



Bonificaciones cooperativas por tipo de combate

Tipo héroe	Aumenta el nivel de poder de tu equipo.
Tipo élite	Recupera la resistencia de las cartas que participaron en el ataque cooperativo.
Tipo berserker	Reduce la energía de héroe del enemigo.



Unidad suprema



La unidad suprema es un efecto especial que puede activarse si se cumple una serie de requisitos, como la presencia de miembros necesarios y la energía de héroe. Cuando sea posible activarla, se mostrará un marco brillante en el área de ataque. Mete una carta concreta en el marco antes de que se agote el tiempo. Si lo consigues, la energía de héroe se consumirá y el enemigo recibirá daño o los miembros de tu equipo se harán más fuertes. Puedes ver los requisitos sobre los miembros necesarios y la energía de héroe en Elegir mazo (pantalla Registro de carta), en la sección Detalles: sí/no de la pantalla Elegir carta y en la sección Detalles de Creación de mazos.



Módulos de batalla



Los súper héroes robot aparecen durante el turno de activación del súper héroe robot. Sigue las instrucciones en pantalla y configura un módulo de batalla antes de que se agote el tiempo para activar un efecto basado en el módulo. Ten en cuenta que los módulos de captura solo pueden usarse en el modo Arcade.



Página anterior



Página siguiente

Volver al índice

Combates especiales

En función de la misión, el sistema de combate se regirá por unas u otras reglas. Las reglas son muy diferentes en una batalla Súper Bola Dragón, una batalla Súper Bola Dragón Porunga y una batalla Orbe Rey de Todo, por ejemplo. Además, si ganas una batalla Súper Bola Dragón u Orbe Rey de Todo, obtendrás una Súper Bola Dragón.



Combate Súper Bola Dragón



En este tipo de batalla, lucharás por unas Súper Bolas Dragón con diversos efectos. Si ganas una batalla de carga de impacto, podrás robar una Súper Bola Dragón. Si pierdes, el enemigo podrá robarte una Súper Bola Dragón. Cumple con los requisitos para aumentar el nivel de la Súper Bola Dragón y mejorar los beneficios que te otorga.



Batalla Orbe Rey de Todo



En esta batalla, aparece el Orbe Rey de Todo, que provoca diversos efectos. El orbe subirá de nivel una vez que hayas conseguido varias estrellas de batalla, que potenciarán sus efectos. Los requisitos para conseguir estrellas de batalla se mostrarán tras la fase de combate de nivel de poder.



Batalla Súper Bola Dragón Porunga



Libra una batalla de este tipo para conseguir una Súper Bola Dragón Porunga. Si ganas una batalla de carga de impacto durante un ataque y una defensa, obtendrás tantas Súper Bolas Dragón Porunga como número de atacantes haya. Consigue siete bolas en el combate para invocar a Porunga y ganar algo del Súper espacio de batalla Porunga. Pulsa el botón A para detener el desplazamiento y activar el efecto que se muestra en el espacio. Si tienes suerte y el icono de bonificación aparece, la gran bonificación Porunga (p. 33) se producirá justo después del combate.



Recompensas de combates especiales

- Batalla Súper Bola Dragón
Si ganas y conservas la Súper Bola Dragón, conseguirás una bonificación de puntos y podrás quedarte con la Súper Bola Dragón.
- Batalla Súper Bola Dragón Porunga
Gana una bonificación de puntos en función del número de Súper Bolas Dragón Porunga que hayas conseguido.
- Batalla Orbe Rey de Todo
Gana para obtener una Súper Bola Dragón y una bonificación de puntos en función de tu nivel de Orbe Rey de Todo.

Volver al índice

Habilidad

Cada carta tiene una o más habilidades que pueden activarse en las batallas.
Hay muchas habilidades y, si las activas a la vez, conseguirás sacar ventaja.

Tipos de habilidades

Hay cuatro tipos de habilidades, que se activan cuando se cumplen ciertos requisitos.



Equipo que usó la habilidad

Nombre de habilidad

Efectos de habilidad

Habilidades de ataque

Se activan al poner la carta en el área de ataque. Los efectos aumentan el daño causado al enemigo o reducen sus atributos, entre otros.

Habilidades de apoyo

Se activan al poner la carta en el área de apoyo. Los efectos anulan las habilidades del enemigo o aumentan la energía de héroe de tu equipo, entre otros.

Habilidades de vínculo

Se activan al poner la carta en el área de apoyo, lo que provoca que aparezca una línea de vínculo. Conecta la línea de vínculo a un miembro de tu equipo para activar sus efectos, que pueden devolverte resistencia, permitirte ignorar el nivel de energía de héroe, activar un superataque, etc.



Habilidades automáticas

Se activan automáticamente en un plazo predeterminado. Los efectos duplican el nivel de poder o el daño causado de una carta, o cambian la velocidad a la que se llena la barra durante una batalla de carga de impacto, entre otros.



Volver al índice

Habilidades especiales

Además de estos cuatro tipos de habilidades, también hay unas especiales que pueden activarse al tocar una carta o deslizar horizontalmente el dedo sobre ella. Puedes ver los requisitos de activación de una habilidad en la pantalla Registro de carta.

HCA (habilidades de carta de acción)

Se activan al ejecutar las acciones correctas en una carta para cumplir con sus requisitos de activación. Por ejemplo, es posible que tengas que mover la carta como si trazases un círculo o dibujar las letras que aparecen en pantalla. En ocasiones, una vez que la HCA se ejecute, podrás potenciar su efecto si realizas más acciones. Si se da el caso, se mostrará un "¡Genial!". Puedes ver información detallada sobre las cartas con efectos HCA en la pantalla Registro de carta.



★ Efectos HCA

Transformación	Se activa cuando se usa la carta como atacante a partir del segundo turno. Si se activa, la carta se transforma y aumentan las habilidades y la cantidad de daño causado al enemigo.
Blanco fijado	Cuando se usa como atacante durante la activación de un superataque, atacará al enemigo sobre el que esté fijado el blanco. Así golpeará al enemigo con un primer ataque, sin participar en un ataque cooperativo.
Estallido	Aumenta el daño causado al enemigo durante un superataque.
Atraer	El modo Atraer empieza en el segundo turno. Si el jugador tiene éxito, la carta absorberá PS del enemigo y le causará más daño.
Contraataque	Cuando se usa como atacante o tu equipo tiene un 50 % o menos de PS, uno de los ataques enemigos se cancela y el enemigo recibe daño. Se añade un efecto más si se consigue una Carrera perfecta.

Ten en cuenta que aquí no se enumeran todas las HCA.

HTA (habilidades de toque de acción)

Se activan cuando se cumplen sus requisitos y el jugador desplaza horizontalmente el dedo sobre el enemigo haciendo un corte o toca varias veces seguidas una parte concreta de la pantalla. Si lo consigues, sigue las instrucciones en pantalla y tócala o desplaza horizontalmente el dedo sobre ella. Si consigues ejecutar todas las acciones, se aplicará un efecto adicional. Puedes ver información detallada sobre las cartas con efectos HTA en la pantalla Registro de carta.



★ Efectos HTA

Superenergía	El modo Superenergía empieza en el segundo turno. Se le causa daño al enemigo en función de la energía de héroe. Consigue una HTA perfecta para golpear al enemigo con un efecto adicional.
Supertajo	El modo Supertajo empieza en el segundo turno y causa daño al enemigo. Consigue un Tajo perfecto para atacar al enemigo con un efecto debilitador adicional.
Romper superestrella	El modo Romper superestrella empieza en el segundo turno y causa daño al enemigo. Si realizas un ataque con la máxima potencia, atacarás al enemigo con un efecto adicional.
Shenron/Shenron oscuro	Ejecuta una acción táctil para seleccionar uno de los dos efectos de deseo. Si maximizas el poder de tu deseo con la acción táctil, se aplicará un efecto adicional.

Súper habilidad

Si además del miembro con la súper habilidad, también está presente el avatar de héroe y se cumplen ciertos requisitos, se activará la súper habilidad. Una vez activada, invocarás a un súper guerrero del subespacio y se repetirán los ataques súper poderosos o los efectos especiales.

Volver al índice

Pantalla de resultados (1)

La pantalla de resultados aparece cuando finaliza una batalla. En ella se mostrarán tu puntuación, tus objetos, tus módulos de batalla, etc.

Pantalla de puntuación

La pantalla de puntuación aparece cuando finaliza una batalla. Tu puntuación dependerá de los detalles del combate, el sistema de combate, etc.



Total Score	
Remaining Team HP	18960
Total Damage Dealt	15388
Charge Impact Wins	1 1000
S. Unit Attack K.O.	0
Rounds Left	4 100000
Mission Complete!	1000
Got a Super Dragon Ball!	10000
Score Bonus	0
Total	0 pts.

Pantalla de EXP obtenida

Aquí podrás ver la EXP conseguida por tu avatar de héroe durante las batallas. Tu avatar de héroe subirá de nivel y sus atributos mejorarán si consigues un número determinado de EXP.

Pantalla de camaradería obtenida

Aquí podrás ver cuánto ha aumentado tu camaradería con tus súper guerreros tras un combate. El nivel de camaradería aumentará si consigues un determinado número de camaradería. En ese caso, los atributos de tu avatar de héroe mejorarán, lo que le permitirá aprender un superataque nuevo. La camaradería aumenta cuando libras un combate acompañado de un aliado.

Pantalla de potencia de vínculo obtenida

Aquí verás el aumento de potencia de vínculo con un aliado tras un combate. Cuando ganes potencia de vínculo suficiente, aumentará tu nivel de potencia de vínculo y recibirás una recompensa. Además, cuando el nivel de vínculo supere cierto límite, tu personaje pasará a ser de clase Súper y cambiarán su aspecto y sus aptitudes.



Página anterior



Página siguiente

Volver al índice

Pantalla de resultados (2)

© Pedir deseos a Súper Shenron ©

Gana combates especiales hasta conseguir siete Súper Bolas Dragón, con las que podrás invocar a Súper Shenron tras el combate final. Súper Shenron te concederá un deseo. Una vez que lo pidas, perderás las Súper Bolas Dragón.



★ Lista de deseos

Cambiar de avatar	Aquí podrás cambiar la raza de tu avatar de héroe. Volverá al nivel 1, pero algunos atributos permanecerán intactos. También conservarás las ventajas de tu bonificación de camaradería.
¡Aumenta mucho mi EXP!	Aumenta en 500 la EXP que hayas ganado.
¡Aumenta mucho mi Camaradería!	Aumenta la camaradería de tres personajes elegidos al azar.
Espacio adicional para módulos	Aumenta el número de módulos disponibles para tu Súper héroe robot.
Quiero una medalla Shenron	Ganas una medalla Shenron. Te pasarán cosas buenas si consigues una.
Quiero un módulo de batalla	Te otorga un módulo de batalla raro.
¡Enséñame un superataque!	Tu avatar de héroe aprenderá un superataque nuevo.
¡Enséñame una habilidad!	Permite que los avatares de héroe Saiyan aprendan a usar las habilidades de transformación Súper Saiyan, Súper Saiyan 2 y Súper Saiyan 3. Ten en cuenta que esta opción no aparecerá si no se cumplen ciertos requisitos.
Subir avatar a la clase Súper	Tu avatar de héroe ascenderá a la clase Súper. Volverá al nivel 1, pero algunos atributos permanecerán intactos. También conservarás las ventajas de tu bonificación de camaradería. Cuando tu avatar suba de clase, esta opción cambiará de clase Súper a clase Definitiva, después a clase Dios y, por último, a clase Súper Dios.

© Gran bonificación Porunga ©

Si obtienes una gran bonificación del Súper espacio Porunga de la batalla Súper Bola Dragón Porunga, la gran bonificación Porunga se producirá cuando termine el combate. Gira la ruleta y ganarás el objeto o la bonificación de camaradería en la que se detenga. Si se detiene en GRAN BONIF., obtendrás la EXP que hayas ganado en los modos Historia o Arcade.



© Registro de capturas ©

Aquí verás los enemigos a los que les hayas sacado fotos con el módulo de batalla de captura durante un combate. Puedes usar el módulo de invocación para invocar y usar a los enemigos que hayas capturado a partir del siguiente combate. ¡Usar un módulo de invocación te permite contar con un octavo súper guerrero! Ten en cuenta que solo los enemigos que aparezcan como posibles capturas en la pantalla de selección de misión podrán guardarse en el registro de capturas.



Página anterior



Página siguiente

Volver al índice